

昭和61年4月1日発行(毎月1回1日発行)第30巻第1号
昭和37年7月3日国鉄首都特別扱承認雑誌第1372号
昭和61年1月21日国鉄首都付録材質及び重量承認第422号

永久保存要

●特大プレゼントつき

ファミコン

完全大図鑑

●今、最高レベルの裏ワザがドーンと!!

●最新作をスクープ!!

●必勝マップ大特集!!

ファミリーコンピュータ™
●MSX・セガ情報も満載!

●中学一年コース4月特大号 第3付録

もくじ

PART 1

超人気ゲーム完全アタック20…… 3
—ウルトラわざもバッチリ大紹介!!—

スcoop!!

これが最新ゲームだ! …… 28
~これから出るファミカセ総登場~

PART 2

〈超役立ち
図鑑〉ファミコン ハイテク 裏ワザ 大全集…… 35
= 最新裏ワザ・ハイテクがどっさり!! =

PART 3

フィーバー少年・熱中少女も全員集合!!
ファミコンなんでも情報局…… 99

PART 4

最新

人気ゲーム完全マップ…… 131
=これで必ず友だちに差がつく!!=

PART 5

〈保存版〉これがぜんぶだ!!
ファミコン・ゲーム完ペキカタログ…… 163

PART 6

=人気ゲームソフト新作集=
MSX&セガ完全情報…… 195

※この本のファミコン(P.28~P.163)、MSX(P.195~)の中の※印のついたゲーム(♠印はグッズ)をプレゼントします。くわしくは本誌P.182を見てネ!

〈永久保存版〉ファミコン完全大図鑑

昭和61年4月1日発行/編集人 黒滝貞嘉/発行人 児山敬一
発行所/株式会社学習研究社 〒145 東京都大田区上池台4-40-5
☎東京03-726-8231 (編集部直通)
印刷所 凸版印刷株式会社

●イラスト/今井雅巳・みさきとおる・山崎吉広・金子誠
・島津鉄也・きむらひでふみ

PART

1



今、キミがいちばん
知りたい、いちばんお
もしろいゲームを、ス
バリ！ 大研究だっ!!

ウルトラワ
ザもこれから
出る新作情報
もバッチリ!

● も く じ ●

- | | |
|-------------------|---------------------|
| ① グーニーズ… P.4 | ⑪ ソンソソ… P.23 |
| ② ボンバーマン… P.8 | ⑫ バックランド… P.23 |
| ③ オバケのQ太郎… P.11 | ⑬ マツライダー… P.24 |
| ④ ツインビー… P.14 | ⑭ ポートピア連続殺人事件… P.24 |
| ⑤ チャレンジャー… P.16 | ⑮ キン肉マン… P.25 |
| ⑥ 忍者ハットリくん… P.18 | ⑯ 忍者じゃじゃ丸くん… P.25 |
| ⑦ ゼルダの伝説… P.19 | ⑰ スカイストロイヤー… P.26 |
| ⑧ スペランカー… P.20 | ⑱ 頭脳戦艦ガル… P.26 |
| ⑨ テグザ… P.21 | ⑲ スターラスター… P.27 |
| ⑩ 謎の村雨城… P.22 | ⑳ いっき… P.27 |
| ● 新作ゲーム完全情報… P.28 | |



アクション度



冒険またはパズル度



BGMのよさ



キャラのおもしろさ

*このマークは、3個が最高です。

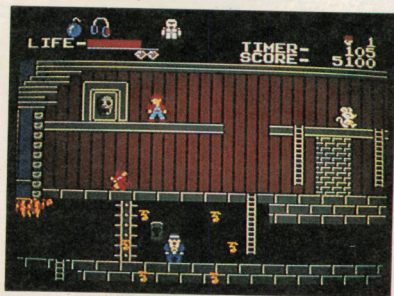
1

コナミ・4900円



グーニーズ

映画をこえた、エキサイトゲーム



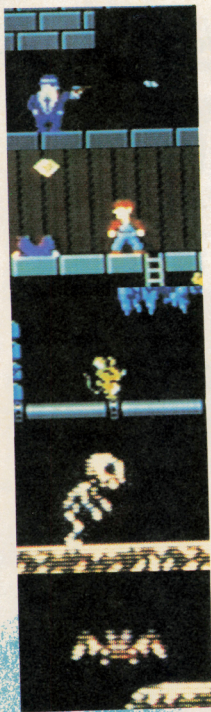
▲ギャングも幽霊も怖くなんかない！

スピルバーグの映画「グーニーズ」を見た人もたくさんいるよね。

マイキーと6人の仲間たち「グーニーズ」がフラッテリーギャング団なんかを相手に、海賊の宝物^{さが}を探して大活躍する映

画だったね。ファミコン版の「グーニーズ」では、6人の仲間たちはもう扉の向こうにとじこめられているんだ。マイキーが、いろんな敵をやっつけながら、6人を助け出し、宝物までもらっちゃおうというのが、このゲームの目的なんだ。でも、マイキーはキックかパチンコしか武器はないのだ。

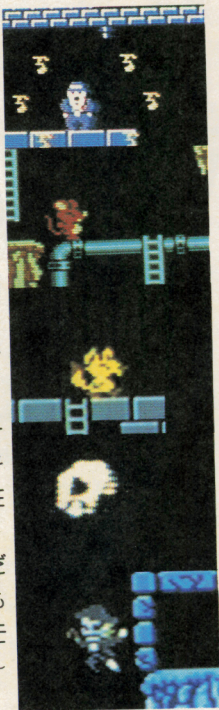




マイキーのじゃまをする連中の代表がフラッテリギャング団だ。ピストルを打ってきたり、オペラの音譜^{おんぷ}攻撃をしてきたりする。キックやパチンコでやっつけても、すぐに復活する。すぐに爆弾になってしまう茶色ネズミとは大違いだ。

黄色のネズミは一度キックすると、キツネにかわるので注意しよう。

ガイコツは、頭だけで飛んでくるものもある。他にもコウモリなど敵キャラはたくさん!!

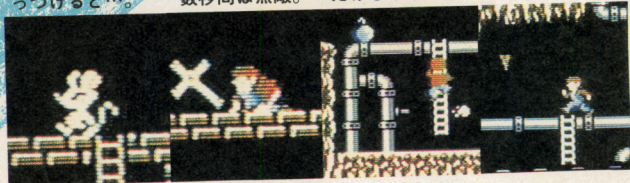


▼白いネズミをやっつけると…

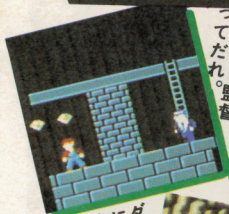
▼十字架になり数秒間は無敵。

▼危険なのは敵だけじゃない。

▼蒸気に水滴、炎に落石も。



かくれキャラがいっぱい!

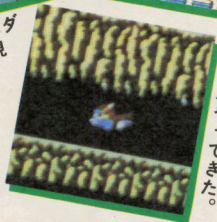


▲空中にダイヤモンドが現れる。

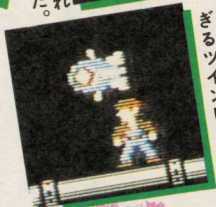
つ▶コナミ監督
ってだれ。



▶十字架をとれば無敵だ。



▼空を飛んでコナミマンがやってきた。



◀いきなり通りすぎるツインビー。

出し方その①

ダイヤモンドと十字架

ときどき現れる白いネズミをけつとばすと、十字架に変身するぞ。この十字架をとれば数秒間無敵だ。

ダイヤモンドは、特定の場所をキックするか通り過ぎるかすれば出現する。8個で体力回復だ。

出し方その②

コナミマン

コナミマンは、あるフロアの左下はじであばれてから、右方向に走ると出現する。

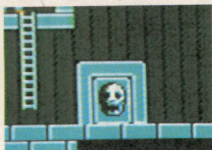
「クーニーズ」はマップがないと場所指定がわかりづらいので、写真を参考に探してみよう。すぐに出るよ。

出し方その③

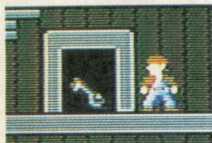
そのほかにも…

コナミ監督は、ある場所でしゃがむと出現。ツインビーは、ある場所で十字キーの上を押すと出現。というように、「クーニーズ」のかくれキャラは、ある場所でちょっとした動作をすれば出るぞ

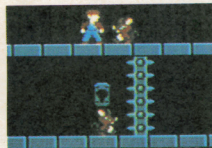
扉を開けて、さあ、進め！



各フロアにいくつかの扉



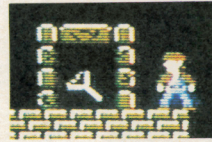
3つの鍵を集めると次へ



面クリアには仲間と鍵が



赤いつぼなら体力回復！

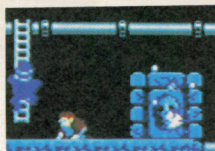


パチンコで離れた敵も！

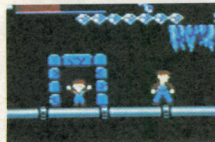
「グーニーズ」は、
基本的に扉を^{ぼくは}爆破
して、中にある物
を探し出すゲーム
なんだ。

中にあるのは、
3個集めると、次
のステージへの道
をふさいでいる、
扉を開けることが

できる鍵があったり、マイキーの仲間
たちグーニーズのメンバーが閉じ込め
られていたりするぞ。仲間を助けて、鍵
を3個集めると、そのステージのクリ
アということなんだ。仲間やカギ以外
にもマイキーの体力を回復させる赤い
つぼやIUPする白いつぼ、離れたと
ころから敵をたおすパチンコなどもか
くされているぞ。最後の第6ステージ
の扉を開けて、沈没船の中から財宝を
を見つけ出そう。そして、6人の仲間た
ちをすべて助け出したところで、グー
ニーズの冒険は終わりだ。ワナや戦い
の中、キミはその終末が見られるかな？



扉を開けるには爆弾を。



仲間を助け出せ！

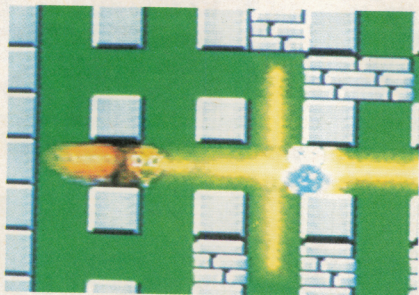
2

ハドソン・4900円



ボンバーマン

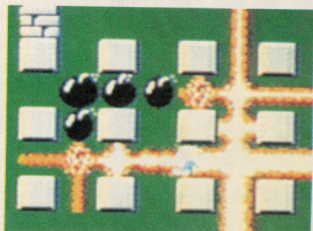
超カゲキなパズル&アクション



今、人気バツグンの「ボンバーマン」は敵キャラをやっつけながら、ブロックの中にかくされたパワーアップパネルと、次のステージへの扉を探し出すパズル

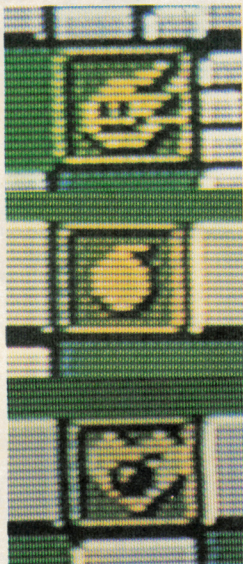
ゲームとアクションゲームが同時に楽しめるゲームだ。

ゲームオーバーで表示されるパスワードを入力してやれば、ゲームの続きをやることもできる。面クリア、ハイスコア、かくれキャラ探しのどの遊び方でも楽しめるぞ！



8 ロードランナーに似ているような… 最強武装でファイアーボンバーマン

パワーアップパネルがカギ



ボンバーマンをパワーアップさせていくには、爆弾でブロックをこわしていき、なかにかくされたパネルをとらなければならない。

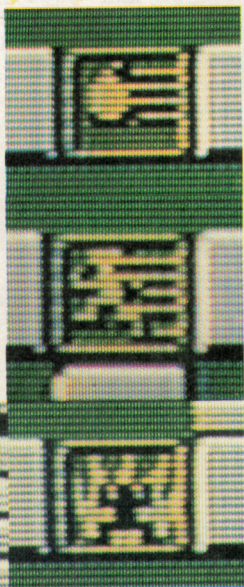
パワーアップパネルには8種類あるのだ。

爆風が1ブロック分長くなる炎のパネル。これを取っていくと、爆風が最大15ブロック分までのびるようになるのだ。

爆弾のパネルを取る
とセットで
きる爆弾の

数が増えるぞ。時限爆弾のパネルは爆弾を好きなときに爆破できるようになるのだ。

このほかに
も、5種類の
パネルが各ス
テージに1枚
出るんだ。



◆敵キャラ



バロム

動きは速くなく、単調なので、楽な相手だ。



オニール

少し速いが、追っかけてくることが多い。



ダール

動きは速いが、直線に動くのでなんとかなる。



ミンボウ

動きはほとんどボールがはねているようだ。



コンドリヤ

ブロックをすりぬけてくるが、動きが遅い。



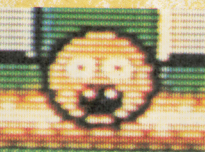
バース

動きもはやく、必ず追ってくる強敵。



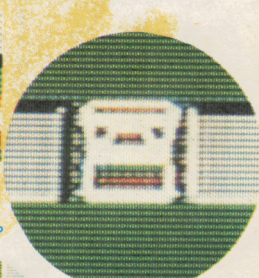
ポンタン

最短距離を追ってくるし、スピードもトップ。



オバビー

速くて、ブロックをすりぬけ、やっつけにくい。



かくれキャラは6種類。そのうちのひとつ「ファミコン」。色違いの扉もある。



←裏
→裏
2
つの不思議パネル

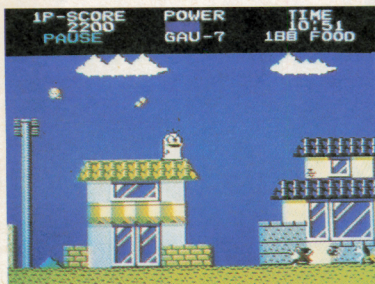


3

バンダイ・4900円



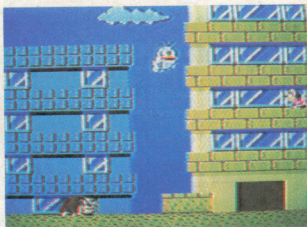
オバケのQ太郎



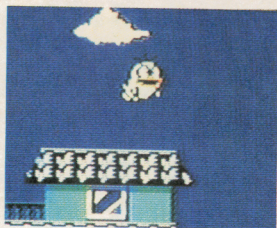
あのQちゃんが、
テレビゲームになっ
てやってきたよ。

アニメの超人気キャラがファミコンになって、いよいよ話題集中のゲームだ。オバケのQちゃんの冒険を横スクロールに表したゲームで、バックの処理も、画面の色もとってもマンガチックでおもしろいぞ。

今日もQちゃんは、ハカセにパソコンを届けたり、明日はカミナリさんに花をプレゼントしたり、と、いつも大忙しの毎日なのだ。そんなある日、ドロンパが強盗につかまってしまった。それを知ったQちゃんは、彼を助けるために飛んでいく。がんばれQちゃん、頭を使って悪い強盗をやっつけるんだ！



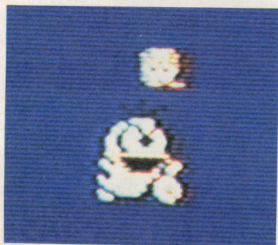
空はQちゃんのホームグラウンド



上にジャンプしたとき、Bボタンを押し続けると、Qちゃんは空を飛ぶことができる。ここまでは、犬もこれないから安心だ。空には食べものがたくさんあるから、鳥に気をつけながらおなかいっぱい食べよう。

おなかがへって うごけないよ～

Qちゃんは食いしんぼう。エネルギーがなくなると飛べなくなってしまう。そうなったら、徒歩とジャンプで食べ物を補給しよう。さらにエネルギーがなくなるとやられてしまうから、なるべく食べ残さないようにして、進むのがいいだろう。



Qちゃんが食べ物を食べたとき、Qマークが出ることもある。こいつもついでに食べてしまおう。するとしばらくの間、Qちゃんの姿が点滅する。この間は無敵だ。タイミングを考えてとるようにしよう。

▲これがQマークだ。

犬だ! とにかくこいつはニガテ

Qちゃんは犬が大キライ。ワンワン砲を受けただけでやられてしまう。ふだんは、なるべく逃げたほうがいいぞ!



▲小犬はすばしっこいんだ。それによく飛びまわるから、うっかりしてるとうやられてしまうぞ。

▲ブルドッグの動きはのろいけど、追いつめられるとたいへん。しっこいイヤなやつだ。

▲ほえる犬にはまいつてしまう。Qマークもダメになる。ほえる合間をすり抜けていけ!



ニガテな犬だからって、逃げるばかりが能じゃない。スペシャルキャンディを1本食べれば、4発のパウ砲が撃てるんだ。やっつけた犬は、二度と現れないから助かるね。

あつやられちゃった



犬などにやられるととたんにこの顔。かわいそうだけどかわいいね。足をじたばたさせるんだけど、Qちゃんは、こんなことではめげないぞ。さあ、もう一度挑戦だ!

4

コナミ・4900円



ツインビー

ユニークな戦闘ゲームに感激!



テレビコマーシャルでおなじみのツインビーは楽しいけれど、テクニックの必要なゲームだ。雲の中のベルを打ち出して色が変わったところを取るとパワー✓

↓アップするけど、これがけっこう難しい。5回打ち出すと青ベル、10回打ち出すと白ベル、15回で点減ベル、20回で赤ベルなんだけど、2、3個打ち出したベルを1個でも落とすと、もう数が違ってきちゃうからやっかいだ。敵の攻撃もしつこいし、つい1発多く撃ったりして、百発百中赤ベルを取るのはもうほとんど神わざに近いね。



パワーアップのやり方は？

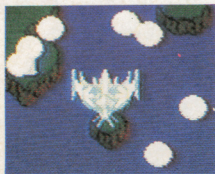
パワーアップはベルをとるのがポイントだけど、アイテムによっては、組合わせられないものもあるよ。どんな組み合わせでもとれるのはスピードアップの青ベルだけなんだ。自分の得意な組み合わせを見つけてみよう。



▲白ベルを取るとツインビームだ。まずこのベルを取っておくと次のベルが出しやすくなる。1面の最初に取っておこう。

▲点滅ベルは分身だ。攻撃力は最高だけどバリアや、3方向ビームとはいっしょには使えないのだ。

▲赤ベルはバリアだ！体当たりなら8機まで、弾なら16発まで平気だ。これと3方向ビームの組み合わせも強力だぞ。



◀1面の最後に出てくるオニオンヘッド将軍と子分のコロンだ。

▶2人プレイではこの写真のファイヤー攻撃やスター攻撃ができるぞ。



◀地上物を破壊すると、このキャラが出るときがある。

そうしたら必ずその上を飛ばう。3方向ビームになったり、1機増えたりするぞ。



5

ハドソン・4900円



チャレンジャー

スリル、ロマン満点の冒険ゲーム

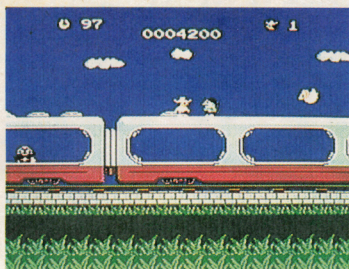


ドン・ワールドラドにさらわれた王女・マリアを救出に向かう、考古学者のチャレンジャー。その大冒険ストーリーが、このゲームだ。

戦う舞台も列車から、島、洞くつと移り、さまざまなワナや危険がいっぱいだ。

だが、リアルタイムアドベンチャーというだけあって、敵を倒すだけじゃ、王女は助けられない。シーンごとに秘められたナゾを解いていかなければならないのだ。

最終シーンのピラミッド
そこでキミをまつものは何か…!? スタート時に、16段階にレベル調節できるのもうれしいね!



登場キャラの性格をつかんでおくことも大切だ。ナイフが通じない相手もいるし、まっとうクジラやパワーソードなどのアイテムの力は、面クリアに不可欠だ。

裏ワザがいっぱいあるぞ！

チャレンジャーは、また裏ワザが数多いことでも有名なね。キミはいくつ知ってるかな？

列車のシーン。車両のいちばん前でジャンプすると、それだけで1回100点。この場所はトリップもとんでこないから、点はとりほうだいだ。ここで、ジャンプしてただけで無敵になったとか、BGMの間奏のときにナイフを投げたら無敵になった…と、たくさんの証言があるぞ。いずれにしても、むずかしいのはタイミングのようだ。

1匹も敵を殺さずに列車内に入っただけで無敵。このとき、すばやくシーン1をクリアし、タイムが65以上残っていると10万点のボーナスが入る。

この面クリアのボーナスは、シーン3にもあって、残りタイムが70以上でクリアすると1万点、80以上なら10万点も入るのだ。

無敵になるときのキャラ・まっとうクジラの目がサイコーにかわいいよ！

6

ハドソン・4900円



忍者ハットリくん

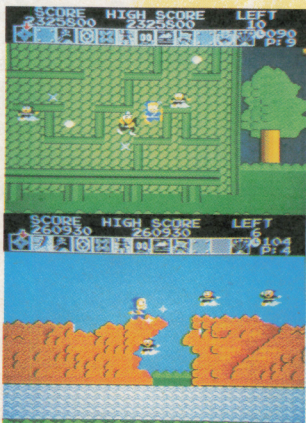
キャラが楽しい対決ゲームだぞ！



敵のメカ忍者を倒すと巻物が現れるんだ。それを取るたびにハットリくんが使える忍法が1つずつ増えて12種類までいく。でも、影千代に触れてしまうと、忍法はへっちゃうぞ。

1つのエリアだけで16画面分もあり、各エリアは森あり川あり、岩場ありと変化がいっぱい。きみは何エリアまでクリアできるか？

敵の忍者たちに立ち向かうハットリくん。相手は甲賀忍者にメカ忍者、ケムマキに影千代に白猫斎。こいつらを相手に16エリアの長いみちのりをクリアしなければならない。



7

任天堂・2600円



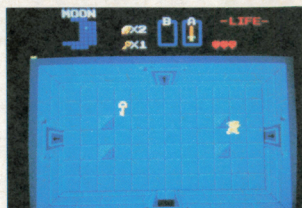
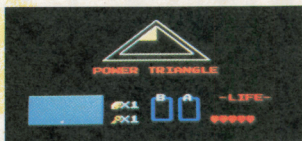
ゼルダの伝説

難度、展開、まさにトップレベル！

話題のディスク用新作ゲームの第1弾。

伝説の秘法・トライフォース（魔力の三角形）のかげらを集めて、ガノン姫救出に向かう少年・リンクの大冒険アドベンチャーだ。

完ペキなロープレ要素で、リンクはアイテムを見つけたすことで成長していく。主人公になりきることが第一歩。



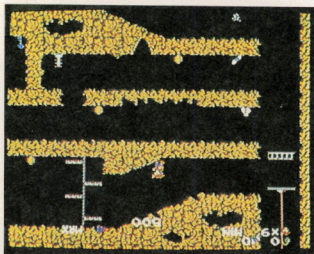
地下迷宮は、広大かつ超難解な迷路。戦法やマップを用意したからといって、クリアはラクじゃない。ディスクの特性を生かして、セーブしながら少しずつクリアしていくことだ

8

アイレム・4900円



スペランカー



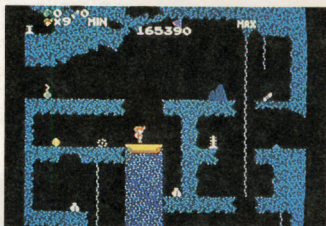
シーンがこりにこってるぞ。ゴンドラ、エレベーター、地下水で上下する皿…などしかけはサマザマ。

それだけにむずかしいのだ。タイミングが悪いとすぐに死ぬぞ。

タイミングとマップで攻略する強敵

1 人地下迷路を進む冒険家、それがスペランカーだ。

小岩をとびこえ、ロープを伝わり、地下に眠る宝物を探したそう！



CONGRATULATIONS //
YOU'VE GAINED ALL THE
TREASURES AT LAST /
LET'S START ON
ANOTHER ADVENTURE //



効果的なルートをまず覚えてしまうこと。

それから隠れキャラも多い。ここぞと思う場所ではダイナマイトを使ってみよう。その場所さえわかれば面クリアは近い！

©アイレム

9

スクウェア・5500円



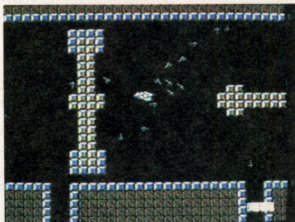
テグザー

変形の判断が生死を分ける難ゲーム

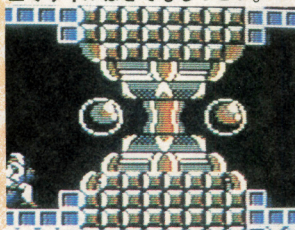
パソコン版の大ヒット作だけど、やたらむずかしい。敵基地の心臓部のレベル5にはなかなかいけない。

可変メカの特性を最大に生かした攻撃法が必要だ。またエネルギーの補充も超重要な要素。敵キャラの中には、倒すことでエネルギー補充になるものもいるからのがすな！

直角飛行やななめジャンプなどのボタン操作も大切だ。



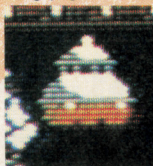
▲ミサイルはととてもしつこい。



▲これがレベル5の心臓部だ。

かくれキャラは4種類

▼UFO



▼宇宙戦艦



▼花



▼ゴメンネ人形



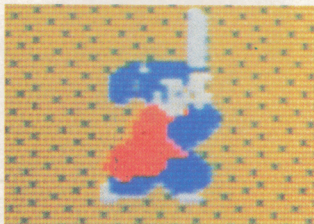
10

任天堂・2600円



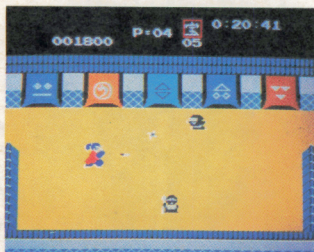
謎の村雨城

アタマを使う、アクション大作!



ディスク用ソフト。敵キャラの種類、数ともトーゼンぼう大なスペクタクル巨編だ。

ゲームは、5つの城と5つの道中、そして村雨城からなっている。道中シーンは、草原、河原、森、岩山、宿場に分かれ、敵は雷玉の術、火炎の術を使う中忍や、土ぐも、鬼、山賊など場面ごとにたっぷり登場するのだ。



画面全体が1つの迷路になっていて、1つの画面に2、3の出入り口があるから、なかなか抜けだせないハードさ。まずマップ作成が、第一歩だ。村雨城へのパスキャラも忘れるな!

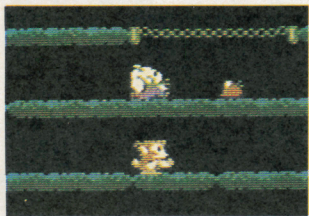
©任天堂

11

カプコン・4900円



ソソソソ



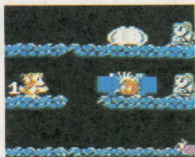
天竺めざす、パワーアップの大冒険

コミカル・キャラ総登場のスクロールゲーム。

フーズの場所を

アタマに入れて、効率よくプレイしよう。

キミがそんごくう、もう1人がちょはっかいという2人プレイもうれしいね。



12

ナムコ・4500円



バックランド

隠れアイテム満サイの妖精の国へ！



アドベンチャー感覚のわくわくグラフィックゲーム
パワーエサはトーゼンと
るとして、消火せんや切り
株を反対側から押す、とい

うアーケード版の“常識”もちゃんとやろう。動きがとにかくカワユイ！



©カプコン／(株)ナムコ

13

任天堂・4900円



マッハライダー



過激なトライアルだ

4連ギアとマシンガンでしっ走るスピードゲームだ。

得点アップのためには、マシンガンで破壊す



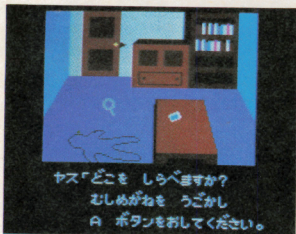
るよりも、ブロックして敵を岩やドラムかんなどに衝突させるテクが必要な高度なレースだぞ。

14

エニックス・5500円



ポートピア連続殺人事件



ねばり強さがモノをいう推理ゲーム

本格的推理アドベンチャーだ。ききこみ、取り調べなど新しい情報がよせられるたびにくり返す“足で

かせぐ捜査”が基本。コマンドをとにかく使いまくろう。人物の写真は残らずとっておくことノ



15

バンダイ・4900円

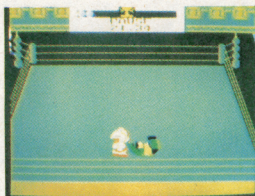


22 22 22

キン肉マンマッスルタッグマッチ

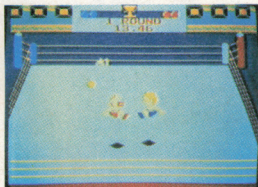
必殺ワザ続出のエキサイトリングだ！

感動のタッグプレイができるプロレスゲーム。何も自分がキン肉



マンになると決まてない

ところがおもしろい。敵のタッチはできるだけ^{そし}阻止せよ！



16

ジャレコ・4900円



22 22 22

忍者じゃじゃ丸くん

カワユイ忍法で大決闘！

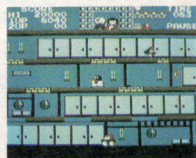
動きがユカイな裏ワザどっさりのゲーム。アイテムはできるだけほしいけど、



時間をとられると

戦いはシビアになるぞ。

花びらテイク。手裏剣^{しゅりけん}せっつやくのボーナス点などの基本テクは、しっかり守って着実にスコアアップを！



25

17

タイトー・4500円



スカイデストロイヤー



大空中戦の決定版!

3D画面で大迫力の本格的な戦闘ゲーム。



戦艦などの大物ねらいもいいが、面クリアのためにはノエルガイなどはパスしていくのもいい。赤い戦闘機は、位置を固定して攻撃すれば、全機うちおとせるぞ!

18

デービーソフト・4900円



頭脳戦艦ガル

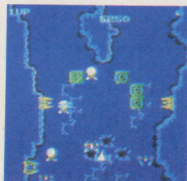
スピード感満点のスクロールゲーム!



マップがとにかく複雑なスクロールゲームだ。コースの選択がキミの運命を決める。

なにしろ、敵キャラが30種以上というものすごさでも、で

できるだけ全部の敵を破壊することがポイント。パワーアップが早くなるのだ!



©タイトー/デービーソフト

19

ナムコ・4900円

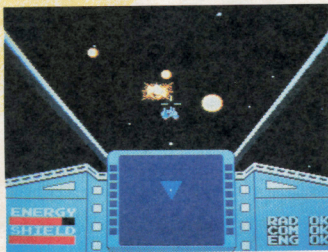


スターラスター

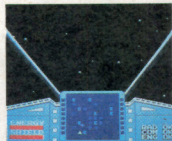
迫力の体験ゲーム

2基のビーム砲と光子
魚雷で戦う。ほとんどシ
ミュレーション感覚だ。

自分が
攻撃して
いるあい



だに、基地や惑星が攻撃される。そのとき、
いかに迎撃態勢をとるかが勝負の分かれめ。



20

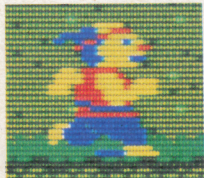
サン電子・4900円



いっき

代官屋敷にのりこむ快感追求ゲーム

発想のユニークさはピカ
一の、いちおうウォーゲー
ム。面
クリア



のための小判の位置は一定しているから、早く覚えてしまうこと。カマを投げるときは動きが止まるから注意！

©(株)ナムコ/サン電子 27

新作ゲーム完全情報

新 作 ゲ ー ム 完 全 情 報 予 定 新 作 ファミコン 13

これから出る話題独占の新作だ。

今からバッチリ、マーク!

ハイドライド・スペシャル※

(4900円)



●東芝EMI
◆3月21日発売

話題のロールプレイングゲーム、「ハイドライド」がいよいよファミコンにも登場だ。それもファミコン用に作り直した「ハイドライド・ス

ペシャル」だ。この大作がファミコンになるなんて感激!

ゲームのストーリーは悪魔バラリスに妖精にされたプリンセス・アンを助けだし、王国を救うというものなんだ。

ところが主人公のジムが最初は弱い。シューティングゲームのつもりでちょっと戦うとすぐ死んじゃうんだ。戦えばいい

ってもんじゃないんだね。弱い敵と戦って経験を積みば

強い敵も倒せるようになるし
そのうち魔法も使えるように
なるわけだ。ゲームの展開に
あわせて、あせらずじっくり
プレイしよう。

イメージアルバムも作っち



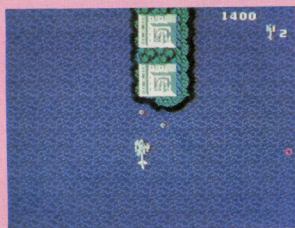
やったってくらいだから、BGM
もすごいぞ。新しく作った曲もある
からパソコン版をやった人でも
楽しめるね。高級パソコンなみの
マルチウィンドーも使っていて、
話題いっぱいの新作ソフトだ。

ジャイロダイн

※

●タイトル

◆3月13日発売



ジャイロダイнはアーケード
ゲームからの移植だ。そう
もフラミンゴもちゃんと出て
くるぞ。でも殺してもマイナ
スにならないんだよね。それ
どころか全滅させるとボーナ
ス点が入るといいうわさだ。

早く買って調べてみたい！

上の写真の島の直前には赤マ
ーメイドがいて1万点だ。それ
から……いやもう書ききれない
ほどかくれキャラがいる、本格
的シューティングゲームだ！



©タイトル (4900円)

マイティボンジャック ※

(4980円)

●テクモ
◆3月下旬発売
予定



マイティボンジャックはゲームセンターのボンジャックとは一味ちがうロールプレイングゲームだ。結末が4種類もあって何度も楽しめろぞ。

ぼう大なかくれキャラ✓

▼や裏ワザはもちろん、かくし画面まである奥の深いエキサイトゲームだ。



魔界村

●カプコン
◆5月発売予定



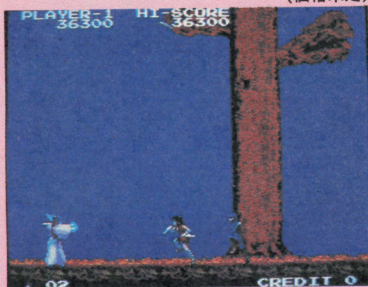
サタンに連れ去られたプリンセスを助けろ。大魔王を倒してプリンセスの熱いキスをもたせろ。ファミコン版になっ

ても魔界村のカゲキさは変わっていないぞ。邪悪な怪物を倒してゆく、ロールプレイングの要素が非常に強いゲームなのだ！



影の伝説

(価格未定)



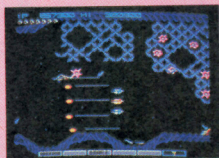
ゲームセンターで、爆発的ヒットをつづけている人気アーケードだ。江戸末期、魔性^{まししょう}の者に支配された日本が舞台。

さらわれた霧姫^{きりひめ}を救うために立ちあがった伊賀の忍者・影は、ひとり敵のもとへと向かう。画面、BGMとも迫力満点の熱い戦いがくり広げられる大作だ。キミは、するどいジャンプ力を生かして、どこまで敵を倒せるか!?

グラディウス

●コナミ
◆4月発売予定

グーニーズに続くコナミの自信作が、このグラディウスだ。ゲームのタイプとしては、ツインビーのような本格的シューティングゲームなのだ。でも、ずっとシリアスな



(価格未定)

ゲームだ。特色は6種のパーツ。ミサイルやレーザーはもちろんのことオプションという、分身^{ふんしん}の術が使える。敵キャラもホントウの生き物みたいで気持ち悪いくらいだ!

©タイトー/コナミ 31

アトランティスの謎

●サン電子
◆4月発売予定

数年前、南大西洋上の地殻変動で巨大な島が隆起した。

この島に、多くの探検家が向かったが、だれ一人として帰ってはこなかった。いつしか、人はこの島をアトランティスと呼び、恐れるようになった。



たのだ。探検家のたまごウィンは、この島で行方不明になった師の意志をつぎ、島に向かったが、そこには恐るべき敵が…。興奮度200%のアドベンチャーゲームだ。



(価格未定)

キャッスル・エクセレント

●アスキー
◆4月発売予定

パソコンゲームの超ヒット作「ザ・キャッスル」のファミコン版だ。とらわれた姫を救うため、さまざまなワナがまちうける城内へと入ったキミは、100の部屋を突破しなければならない。各部屋のドア



(4900円予定)

は、同じ色のカギでしかあけられないため、1つでも多くのカギを求めて、まずは城内をさまよわなければならないのだ。メルヘンチックなゲームだ。

©サン電子／アスキー

戦場の狼

●カプコン
◆5月発売予定



これもアーケードゲームからの移植だ。戦場^{いしよく}をとことろせましと走り回って敵をみな殺しにする、カゲキでハードなシューティングゲームだ。



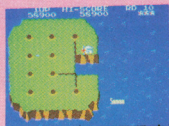
(価格未定)

ディグダグII

●ナムコ
◆4月中旬発売予定



「ディグダグ」の主人公が、こんどは海に浮かぶ島の上で宿敵プーカやファイガーを相手にハッスルするユニークゲームだ。期待できそう。



(4500円予定)

テラクレスタ

●日本物産
◆7月発売予定



宇宙魔王マンドラから地球を取り返すためにウイングギャリバー発進せよ。アーケードでおなじみのテラクレスタが、ついにファミコンソフトになった!



(価格未定)

アーガス

●ジャレコ
◆3月発売予定

ギリシア神話の百眼巨神「アーガス」が、メガ・アーガスとして現代によみがえり、世界征服へのりだ



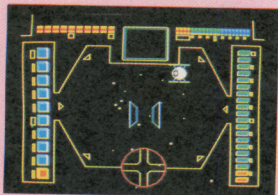
す。連合軍は、未知の兵器「ウォル・アーク」を使って戦いをいどむ。果たしてその結果は…!?



(4900円)

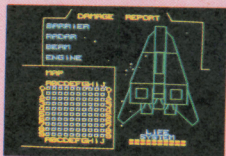
コスモジェネシス

●アスキー
◆5月発売予定



「3Dウガウガ」としてヒットしたパソコン版からの移植ゲームだ。シミュレーション感覚がうれしい迫力満点のゲーム。

スピード感、コンピューターの情報に従う宇宙戦争など、まさに快感。



(価格未定)

発売予定ソフトまだ続く!

このほかには、日本物産から「マグマックス」が3月18日に発売される。(4900円) また、発売日は未定だが、テクモから「ソロモンの鍵」、東映動画から「バルトロム」、タイトーから「フェアリーランドストーリー」と「グレートソードマン」、日本物産から「セクロス」、ポニーから「ピットストップII」、コトブキシステムから「スパイ VS スパイ」がそれぞれ発売される予定だ!

©ジャレコ/アスキー

これだけの裏ワザを
知っていれば、どんな友だちもビックリ
することうけあいだ!

最新裏ワザ
・ハイテクガド
ッサリあるぞ!!

●もくじ●

超最新テク&裏ワザ情報	36	スカイデストロイヤー	81
グーニーズ	44	いっき	82
忍者ハットリくん	45	バックランド	83
ボンバーマン	46	マッハライダー	86
おぼけの次郎ワンワン/ニック	50	ヴォルガードII	87
テグザー	52	バイナリーランド	89
ツインビー	55	ボコスカウォーズ	91
エグゼドエグセス	59	ゼルダの伝説	92
スベランカー	61	ソルソ	93
忍者じゃじゃ丸くん	65	バトルシティ	94
キン肉マン		フラッピー	94
マッスルタッグマッチ	69	スーパーマリオブラザーズ	95
チャレンジャー	72	カラテカ	97
頭脳戦略ガル	74	シティコネクション	97
ボートピア連続殺人事件	78	ドルアーガの塔	98
スターラスター	80	ロードランナー	98



スコアUP裏ワザ



面クリア裏ワザ



超ハイテク裏ワザ



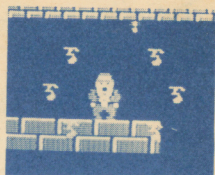
そのほかの裏ワザ



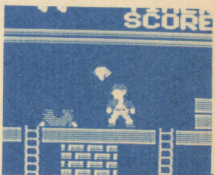
1面の宝物はこれ で完ペキに出る!

グーニースの1面には、オペラ好き
のギャングの楽譜攻撃が平気になるイ
ヤーパッドと2面以降のバーナーの炎
が平気になる耐熱服が隠されている。
場所は写真を見るとだいたいわかるん
じゃないかな。

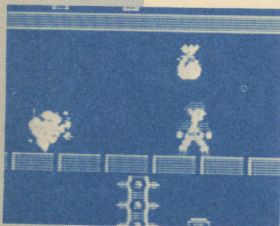
出し方はかんたん、その場所に行き、



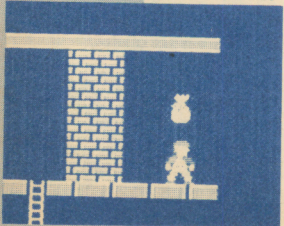
▲オペラ攻撃も平気だ。



▲ダイヤモンドも空中に出現。



▲まず1番目の宝の袋はここだ。



▲2番目はここに出るぞ。

空中にケリ、
ケリのこれだ
けだ。空中に
宝の袋が現れ
るので、ジャ

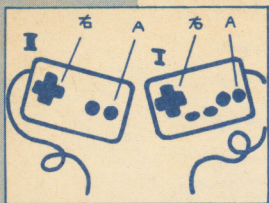
ンプしてとろう。これでパワーア
ップアイテムはきみのものだ。

あと、体力を回復させるダイヤ
が1面だけでも8個隠されている
ぞ。取り方は、パワーアップアイ
テムとまったく同じだ。

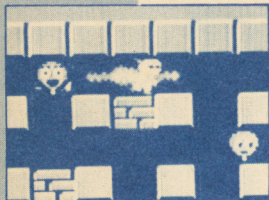
パチンコをとると、キックがで
きなくなるけど、アイテムは取れ
なくなるのかな? これはタイム
に注意しながら試してみよう!



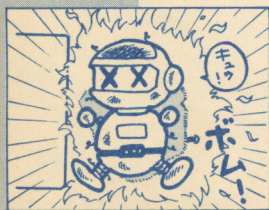
ほのおのヤケクソ ボンバーマン!



▲コントローラーⅠとⅡを同時に操作。



▲ファイアーボンバーマンにして…。



▲あれ、死んでしまった。

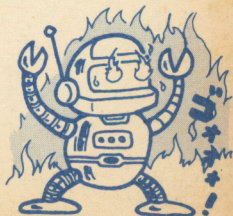
ボタンから指を離したりすると死んでしまうぞ。つまり面クリアは無理なんだね。

ボンバーマンも爆風が平気になるパネルをとると炎につつまれたファイアーボンバーマンになれることは知ってるよね。

でも、1面でもマネならできるんだよ。どうしてもやられてしまいそうなときにためしてみるとおもしろいよ。

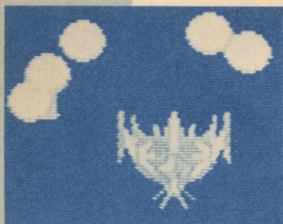
コントローラーⅠとコントローラーⅡのAボタンと十字キーの右側を押すと、ボンバーマンは爆弾の右となりで足踏みをはじめる。そこで爆弾が爆発すると、ほんとうなら死ぬはずのボンバーマンがファイアーボンバーマンになって走り出すんだ。

ほうこうてんかん
方向転換だってできるし、敵もやっつけられる。でも、ブロックにぶつかったり、A

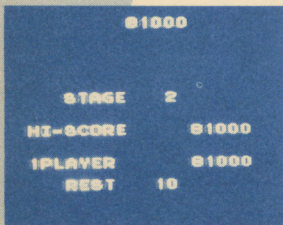




ツインビーを10機にしてスタートする!



▲なんてことはないステージ1だが…↓



▲クリアしてみると10機に増加!

OK。ここで10機にした後で1万点の黄色ベルをドシドシ取って15万点ごとのIUPと、ミルクによるIUPを取っておけば、^{なんかん}難関の^{いど}ステージ5に20機ぐらいで挑むことも十分に可能だぞ。その次の目標はステージ10のクリアだ。

役に立つ裏ワザが少ない、なんていわれていたツインビーだけど、ナゾの10機増えの^{ひみつ}秘密^{かいめい}についてに解明されたぞ。

やり方はかんたん、十字キーを左上にしたまま、Aボタンを押して、ゲームをスタート!

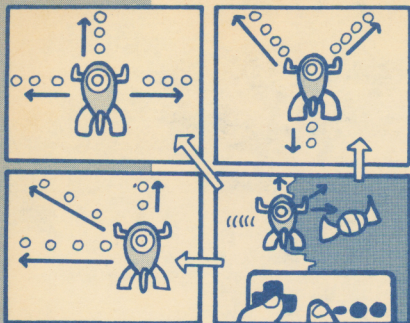
あとは、ツインビーが画面に現れるまで、その状態を続けるだけなのだ。これでステージ1をクリアするとツインビーの残り機数が10機と表示されるのだ。もちろん、やられていれば、その分減るけどね。

このワザはコントローラーでも、ジョイスティックでも





3方向ビームは 方向が自由に選べる!



ツインビーの3方向ビームには、方向選択の裏ワザがあったぞ。

3方向ビームは、地上物を通算6個撃つと出現する、スーパーキャンディを取ると使えるようになるっていうのは、キ

ミも知ってるよね。ところが、このときにちょっとしたことをするとビームの方向が選べるんだ。その方向とは、正面に1発と左右に1発ずつ、左右の斜めと真後ろ、正面と左斜めと左、正面と右斜めと右の4種類で、スーパーキャンディを取った回数で決まるよ。やり方は簡単、スーパーキャンディが出現したら、セレクトボタンを押しながら取るんだ。5面のように破壊しないと画面から消えずに横から襲ってくるような敵のいる面では横方向ビームなんか便利だよ。



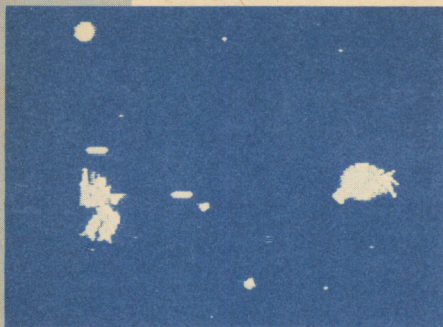
▲セレクトボタンを押せ



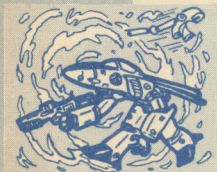
▲ジョイスティックでもOK



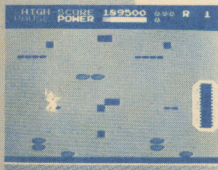
マクロスにも無敵モードがあった!



▲バトロイドに変形してターゲットを破壊する。



▲60秒間の無敵を有効に使い!



▲無敵になれば面クリアもラク。

マクロスにもバルキリーを無敵にする方法があったぞ。

バルキリーをコントロールしていると、スペシャルターゲットが出現するよね。このターゲットを取らずに

破壊してしまおう。これで3000点ボーナスと約60秒間無敵になるぞ。

スペシャルターゲットに^{たま}弾をあてると移動していくけど、飛行形態やガウオーク形態では速度が速すぎて、ターゲットを取ってしまう。無敵になるために、バトロイドに変形しておこう。

無敵状態でもう一度スペシャルターゲットを破壊すると、無敵状態がさらに60秒間延長されるぞ。

パワーのスペシャルターゲットはリガードを12機破壊すると出現するよ。



BGMだってリッパな裏ワザだ!

チャレンジャーは裏ワザの多さで有名なゲームだけど、なんとBGMにまで裏ワザがあったんだ。

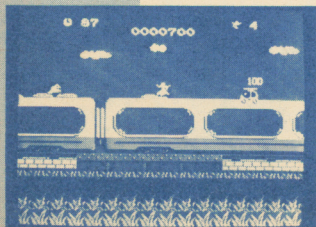
ステージ1で列車に入る前に、まず無敵になろう。やり方は、敵をひとつもや



つつけずに列車のなかに入るとか、列車の先端でジャンプをくりかえすとか、最後尾でナイフを投げるとかいろいろあるけど、どれでもかまわないよ。

無敵になったら、列車の中に入ろう。なかでトビーが出てきたら、やっつけなくて頭突きをしてやるんだ。

いきなり、音楽が変わってギンギンのアップテンポな曲



▲BGMの裏ワザに関係のあるトビー

にかわるんだ。敵をやっつけたり、ナイフを投げたりすると元にもどっちゃうよほかに、列車の上でトビーをふんづけると、やっぱりBGMが変わるよ。

どっちもタイミングがなかなかむずかしいんだ。

必殺テフ9

グーニ
ーズ

キックは攻撃の
基本ワザだ！



しゅだん

マッキーが敵キ
ャラをやっつける
手段は基本的にキックな
んだ。パチンコをとれば、
打ってやっつけることも
できるけど、弾が限られ
ているのでキックをメイ

ンにして考えた方がいい。それにステージ1のよ
うに空中をキックしないとパワーアップアイテム
が出現しないステージもあるので、注意しよう。
あとは幽霊船長などに有効なジャンプキックや、
一度キックするとキツネにかわってしまう黄色ネ
ズミに有効な連続キックはぜひマスターしよう。

必殺テフ10

グーニ
ーズ

かくれキャラは
こうして出せ！



グーニーズには、パワーアップアイテム
やかくれキャラがいっぱいあるんだ。これ
を出すためには、特定の場所でかんたんな操作を
するだけでOKだ。たとえば、ステージ1では空中
をキック、ステージ2ではしゃがみこむなど。ほ
かにも、ある場所でジャンプをくりかえしてから
右に走ると出現するコナミマンとか、十字キーの
上を押すと出てくるツインビーなんかがあるぞ。

STAGE 1



500



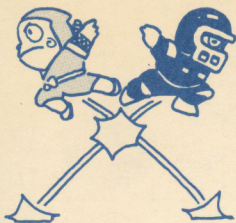
必殺テク11

忍者ハットリくん

これで巻物もラクにとれる！



タイムボーナスをあきらめれば、ハットリくんの使える忍法を、どんどん増やすことができるぞ！ ボーナスステージの鳥居が見えたら、そこで止まろう。ステージによって差があるけど、敵がどんどん攻めてくるはずだ。



敵をやっつけながら、ねばっているとメカ忍者がやってくる。メカ忍者を倒すと巻物が出るので、これで忍法が増やせるぞ。影千代に忍法をとられないように注意しながらギリギリまでねばろう。

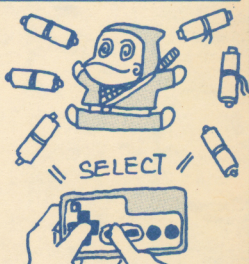
必殺テク12

忍者ハットリくん

忍法は使いわけがポイントだ！



忍法を選ぶにはセレクトボタンを使うわけだけど、これがむずか難しいんだよね。手裏剣も打ってられないし、ジャンプなんかもやりづらいものね。



これをうまくやるには、敵の出現パターンを覚えこむのがいちばんだ。攻撃用の忍法を選ぶなら、敵の攻撃が一度なくなって、つぎにドッと現れるような場所で選ぶことだよ。かんたんでもいいから、マップをつくると、忍法を使いわけるときに便利だ。

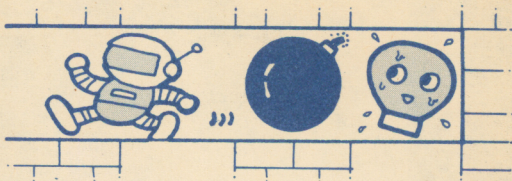
必殺テク13

ボンバー
マン

1面のバロムは
おいつめワザで



パワーアップする前の1面は、敵はバロムだけなので、やられることは少ないが、逆にやっつけることも難しくなり、タイムが0になって終わってしまうことがよくあるね。ここでおいつめテクの登場だ。つまり、敵を袋小路^{ふくろこうじ}においつめ、爆弾で出口をとじて、敵を炎の範囲内では動けないようにするワザだ。



必殺テク14

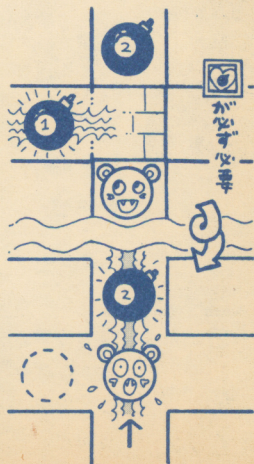
ボンバー
マン

時間差攻撃で
やっつけよう！



ブロックに閉じ込められているキャラをやっつけるには、時間差攻撃をつかおう。

1個の爆弾でブロックを破壊して2個目の爆弾で敵をやっつけるんだ。このテクは、時限爆弾のパネルを取ってあると便利だけど、タイミングさえ注意すれば、^{どげんばくは}なくてもだいじょうぶ。扉爆破にも有効だよ。



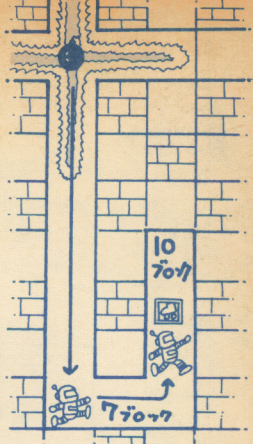
必殺テク15

ボンバーマン

爆発までに7ブロック移動だ！



爆弾が爆発するまでにボンバーマンが歩ける距離は、7ブロック分で、4面のスピードアップパネルを取ると、10ブロック分になるぞ。あとは、敵は種類によって、動くスピードが決まっているのでキャラによるスピードも覚えておくと、爆弾をしかけるときにタイミングがはかれて有効だノ



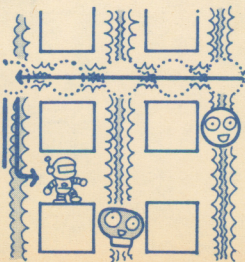
必殺テク16

ボンバーマン

角をまがるようにして移動を！



パワーアップして炎の長さや爆弾の個数が多くなると、逆に自分の炎にまきこまれて、自爆しちゃうことがよくあるよね。これをさけるには、常に角を曲がるようにして移動していけばいいんだ。連続して爆弾を置いたときでも、



これで爆風にまきこまれることはなくなるぞ。ブロックをある程度破壊してあると、爆風の広がる範囲を調節できるから、敵をいっきに破壊することにも応用できるから便利だね。

必殺テク17

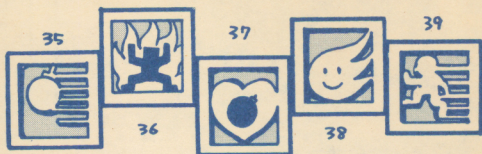
ボンバー
マン

得 30面と35面から
ステージだ！



30面と35面というのは、ここから数面に
パネルが順番にならんでいてかんたんに最
強武装が可能になるステージ群の入り口だ。

たとえば、35面からなら、35面が爆弾通過パネ
ル、36面が炎が平気になるパネル、37面が時限爆
弾のパネル、38面が炎の長さのパネル、39面がブ
ロック通過パネルですぐに最強武装が可能だよ。
もちろん、30面も34面までに最強武装を！



必殺テク18

ボンバー
マン

決まっ
てい
るぞ
敵の
スピ
ード
は



敵が動くスピード
は、キャラ別によ
っているぞ。爆弾を置いて
から爆発するまでの時間で
移動する距離をブロックの
数でいうと、パロムが5、
オニールが7、ダルが7、
コンドリヤが3、パースが
10、ミンボーが10、オバピ
ーが5、ポンタンが11ブ
ロックなんだ。このスピード
を覚えておけば、待ち伏せ
攻撃も十文字攻撃もOKだ。



5



7



7



3



10



10



11

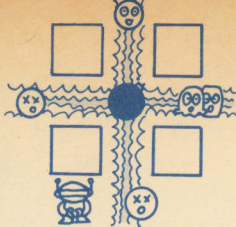


5

必殺テク19

ボンバー
マン

必殺十文字攻撃
で面クリアOK!



敵キャラのスピードがわかったら
相手が次にどの位置にや
ってくるかを予想して、
ひとつの爆弾でいくつも
の敵をやっつけるように
してみよう。得点もアッ

プするし、短い時間でやっつけられるので、パネル
やかくれキャラを探す時間もたっぷりとれるよ。
もちろん、かくれキャラによっては敵キャラが残
っていないとあらわれないのものもあるけど…。

パースやポンタンだって、この十文字攻撃のタ
イミングをつかめば怖くないぞ。

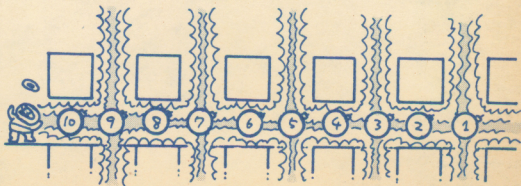
必殺テク20

ボンバー
マン

パワーアップに
も制限があるぞ



ボンバーマンのパネルによるパワーアッ
プには限界があるんだ。たとえば、ほのお
の長さは15ブロック分、前後あわせて31ブロック
分が最大なんだ。これ以上ほのおのパネルをとる
と1ブロック分になっちゃうぞ。爆弾の個数は最
高10個だから、有効な使い方を考えないと能率が
悪いぞ!



必殺テク21



パスワードをすばやく打ち込む方法が、「必殺テク？」と思う人もいるかも知れないけど、パスワードが20ケタもあると、めんどくさくなって打ちこまない人もいるからね。コンティニューにはこのパスワードが不可欠。パスワードはAからPまでの16ケタだ。ということは、AからHまで十字キーの右で、IからPまでは左で打ちこむようにするとスピードが倍以上違うぞ。



P O N M L K J I H G F E D C B A

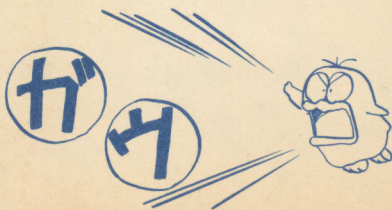
ボンバー
マン

パスワードも
す早く打ちこめ

必殺テク22



Qちゃんの武器はガウ^{ぶき}ガウ^{ほう}砲だ。ニガテナ犬も、これさえあれば、やつつけられる。だけど、いつでも撃てるわけじゃない。画面の上にある表示を見てみよう。“GAU-0”となっていたらだめだ。スペシャルキャンディを手に入れよう。そうすれば、ガウガウ砲は4発増えるぞ。スペシャルキャンディは出たらのがすな！



オバケの
Q太郎
ワンワン
パニック

キャンディでガ
ウガウ砲を撃て

必殺テフ23

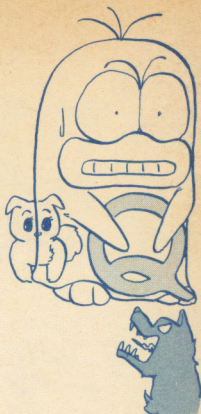
オバケの
Q太郎
ワンワン
パニック

Qマークをとれ
ば姿が消える！



食べ物を食べたとき、Qマークが現

れることがある。これをとると、Qちゃんの姿が消えてしまうのだ。もともと、画面上では、点滅するだけだけどね。このときは、何がしようと、Qちゃんは無敵だ。でも、ワンワン砲に当たるか、4秒たつと戻ってしまう。すばしっこい子犬や、うるさい鳥がきたときには有効だ。



必殺テフ24

オバケの
Q太郎
ワンワン
パニック

途中で食べ物を
ぜんぶ食べろ！



オバQの1日は、12画面からできている。左から進んでいくと、6画面で、STOPの表示がでて動けなくなるのだ。ここに、Qちゃんの探しているものが、かくされているのだ。どうしたら見つかるかって？ その場所にある食べ物をぜんぶ食べればいいのだ。そうすればその日の手がかりやプレゼントが画面上にでてくる。それを手に入れば、先に進むことができるのだ。



必殺テフ25

テグザー

テグザーが
スケーティング



レベル1のセンチビートがいるような、
高さがブロック3個分の通路でできるワザ
がこれだ！ 十字キーかジョイスティックを、斜
め上方向に操作すると、テグザーが足を動かさず
に、そのまますべっていくよ。後ろ方向に操作す
ると、方向転換せずにそのままバックでもすべっ
て行くんだ。



必殺テフ26

テグザー

ブロックの数に
おきかえよう！

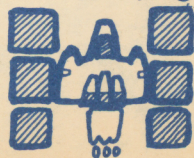


ロボット体型の身長は
3ブロック分だってことは知ってるよね。飛行体型だと
2ブロック分だ。これを覚えて
おくと、迷路で身動きができな
くなることもなくなるよ。また、
1ブロック分あれば、攻撃はで
きるんだ。このことを覚えてお
けばいろいろと便利だね。

ジャンプ能力は13ブロック分
だということと、ミサイル以外
は、1ブロック分のすきまから
は出てこれないことも大切だ。



飛行型は
2ブロックだよ



必殺テク27

テグザー

マップでクリア
がうんとラク!



テグザーのレベルクリアで、いちばんの
難関は、レベル4、レベル5のミサイルの
集団がいる広い場所と、3面、4面の迷路だね。

ミサイルの集団がくるときは、コントロールが
ポイントだけど、迷路はマップをつくるのがポイ
ント。エネルギーキャラの位置もメモっておく
といい。ちなみに、P.132からレベル4までのマッ
プがのっているから参考にしよう!



必殺テク28

テグザー

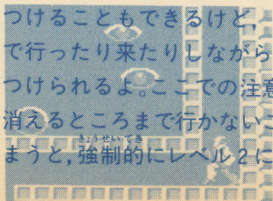
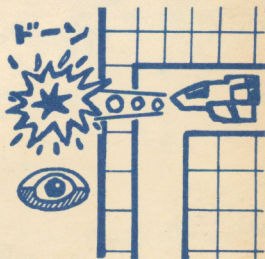
ブロック通過で
ビーム発射!



レベル1の最後

のブロックは、ビ
ームが壁を通過しちゃう
んだ。別にどうってことは
ないかも知れないけど、
ここからビームを打って
ベアをやっつけるとおも

しろいよ。ロボット形態でジャンプしながらやっ
つけることもできるけど、レベル1の最後の通路
で行ったり来たりしながらやるとかたんにやっ
つけられるよ。ここでの注意は、ベアが画面の左に
消えるところまで行かないこと。そこまで、行ってし
まうと、強制的にレベル2に行かされちゃうのだ。



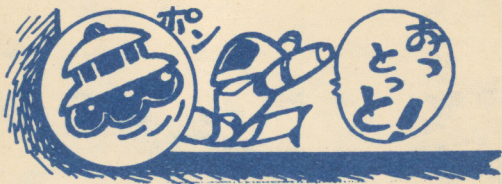
必殺テフ29

テグザー

かくれキャラは
サイクルで違う



テグザーのマップは、基本的にレベル5
までで、あとは繰り返す(サイクル)になっ
ているんだ。かくれキャラの位置は、どのレベル
でも同じだけど、サイクルごとにでてくるものは
違っているよ。サイクル1ではUFO、サイクル2
では宇宙戦艦^{うちゅうせんかん}、サイクル3はゴメンネ人形、サイク
ル4は花だよ。出現位置はP.132からのマップを。



必殺テフ30

テグザー

テグザーの無敵
状態を求めて：



テグザーにもやっぱり無敵状態^{むてきじょうたい}があっ
たんだ。この状態になると、テグザーの色が変
わって、エネルギーがいきよに増え、敵とぶつか
ってもエネルギーが減らなくなるんだ。このとき、
どうもサイクルが次のサイクルに移^{うつ}っているらしく



て、たとえばレベル6以
上でないと出現しない大
スクウェアゴンなんか
^{あらわ}現れるが、その方法はまだ
見つかってない…残念！
もし、キミが見つけたら、
すぐに「中一コース」ま
で知らせてほしい！

必殺テフ31

ツイン
ビー

地上物でパワー
アップだ！



まずは、パワーアップだ。その方法には、地上物によるものとベルによるものがある。タケノコやモアイなどを攻撃すればいいのだ。地上物6個で3方向ビームのスーパーキャンディ、15個で画面上の敵をすべてやっつけるスター、25個でツインビーがIUPするミルクが出現するぞ。

地上物は数が少ないので数えるのもカンタンだ。



必殺テフ32

ツイン
ビー

パワーアップの
基本はベルだ！



ツインビーは、ベルをどうとるかでハイスコアも面クリアも大きく違うんだ。

まず、雲の中へ1発打ちこむと黄色ベルが飛び出す。それが5発目でスピードアップの青色ベルに、10発目でツイン砲の白色ベルに、15発目で分身の白赤点滅ベルに、20発目にバリアがはれる赤色ベルになる。あとは32発目で1万5千点キャラのビッフルに変わるぞ。



必殺テク33

ツイン
ビー

ベル出現の法則
を説明したぞ！



ベルが雲のなかから出現すると同時に赤やビックルになることがあるよね。これは、ベルの法則がけっこう複雑だからなんだ。

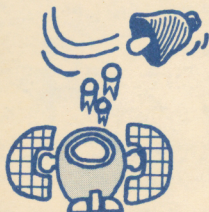
それはベルに打ちこんだ弾の数は、そのベルをとってしまうまで残ることなんだ。たとえば、黄色ベルに3発、ビームを撃ちこんでも、このベルをとらずにくと、次のベルは2発撃ちこんただけで、黄色ベルが青ベルに変わるというわけだ。これはいろいろと利用できる性質だね。



必殺テク34

ツイン
ビー

とれるベルと
とれないベルが



ツインビーはパワーアップの状態によって出現しないベルがあるよ。

たとえば、3方向ビームをとった後では、白ベルが、バリアを取ったあとでは赤ベルが出てこないよ。分身のときは、点滅ベルが出てこない。つまり、黄色ベル、青色ベル以外のベルは、あるアイテムを取ると出てこなくなるんだ。確かにアイテムを取ってしまえば用はないんだけど、ちょっとさみしいね。でもバリアだけは出てほしいと思わない？

必殺テク35

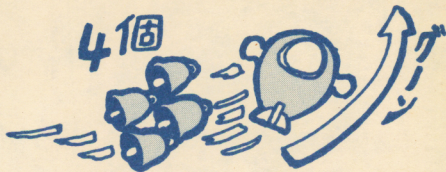
ツイン
ビー

青色ベルはベテ
ランで4個！



青ベルのスピードアップは、他のベルとは違い、とればとるほど効果がUPするんだ。でも、あんまり取りすぎると、スピードが速すぎてコントロールが難しくなるよ。

5面がらくらくクリアできるぐらいの腕になるまでは、3個ぐらいがいいんじゃないかな。熟練したら4個、そして名人級なら5個以上だ。



必殺テク36

ツイン
ビー

バリアは4面で
とりなおそう！



赤ベルのバリアは体当たりを8回されるか、弾が16発あたると破壊されてしまうんだ。

5面の攻撃は、それまでの面とはくらべものにならないくらいきびしいので、

4面でバリアをとりなおしておくといいんだ。といっても、一度今までのバリアをなくしてしまわなければならないので、なかなかやっかいだぞ！



必殺テク37

ツイン
ビー

4面には2発キ
ヤラがいるぞ！



ツインビーの敵キ
ヤラは、各エリアの
ボス以外は1発で破壊でき
て得点はすべて100点だと
思っている人も多いんじゃ
ないかな。実は、4面だけ
に2発打ちこまないと破壊
できないキャラがいるよ。
それがビーズとラシャール
だ。1発打って安心してい
るとあぶないよ。敵キャラ
の性質を覚えることも必勝
法のひとつなんだ。



必殺テク38

ツイン
ビー

5面の敵は全滅
させなきゃ！



5面に出現する敵は、バーラ、ヒュープ、
プロクーマのように一度出てくると、やら
れるまで、いなくなるのがいる。確実にやっ
つけるようにしよう。特に背後にまわりこまれる
と大変だよ。それまでに背後にも打てる3方向ビ



ームを手に入れておくの
もいいけど、そうするより
敵が出てきた瞬間にやっ
つけるのがベストなんだ。後
ろにまわりこまれるようだ
とせっかくのバリアもあつ
という間に破壊されちゃうよ

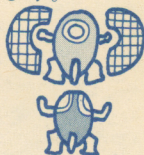
必殺テフ39

ツイン
ビー

2人ゲームを！
チームワークで



ツインビーは、2プレイヤーが同時にコントロールできるのが特徴だ。2人で楽しくゲームをするのなら、つぎのようなことに注意しよう。たとえば、片方がバリアをはったら、バリアをはっている方が前に出るとか、画面の左右で防ぎよを分たんするなど、効率のいい態勢をとること。また、ベルにあてた弾の数がかぞえにくくなるのでお互いに注意しよう。



必殺テフ40

エグゼド
エグゼス

エリアボスは円
の動きで攻めろ

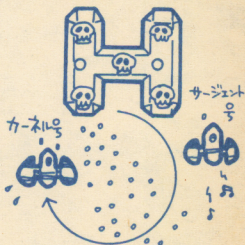


各ステージの終りに出てくるエ

リアボスは手ごわい。カーネル号に向かって、雨あられと攻撃してくる。

これに対抗するワザはゼビウス以来の伝統芸＝

「円の極意」だ。円を描くようにジョイスティックを動かせば、エリアボスの弾はみんな後ろへそれていく。弾がカーネル号に向かってくる性質を利用したワザだ。それに2プレイヤーでプレイしているときも、弾はカーネル号に集まるから、サージエント号はわりと自由にエリアボスを撃てるぞ。



必殺テク41

エグゼド
エグゼス

逆P
方し
だ
い
だ
！
逆
P
O
W
も
取
り



POWはボーナスキャラクターだから、
取ってパワーアップするしかないけど、逆
POW (WOPというのだ。)は難しいキャラクタ
ーだ。取るとパワーアップしたカーネル号がもとの
状態にもどってしまうけど、1万点という魅力



1万点

クライ



パワーアップ
しなさい
サージェント号



パワーアップした
カーネル号

もなかなか捨てがたい。

状況に応じて取るかどうかを決めよう。2プレイヤーのとき、パワーアップした方が二重に取ってしまわないように、もう一方が取るようなコンビプレーが必要だね。

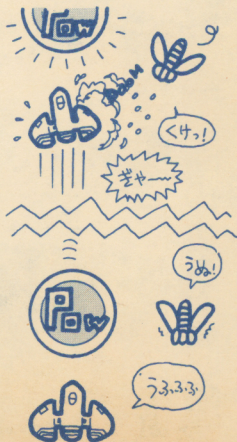
必殺テク42

エグゼド
エグゼス

下で
取れ！
P
O
W
は
画
面
の



POWが出たから
ってすぐに取りにいくと痛い目にあうぞ。カー
ネル号の弾は前にしか飛ばないことを忘れちゃいけない。前に出た所を横からやられるというのはよくあるパターン。ここはPOWが下に降りてくるのをじっくり待つのが安全だ。敵の攻撃がしつこいときは取るのをあきらめるくらいの決断も必要だぞ。



必殺テク43

スペ
ラン
カー

ソニックガンは
ひきつけて撃て



ユウレイが出てきたら、手もちのソニックガンで撃とう。撃つときは、しっかりと台地^{だいち}に立つこと。ロープやはしごからは撃つことができないので注意が必要だ。遠くにいるユウレイは、ソニックガンに当たらないので、エネルギーのムダ使いにならないよう、ひきつけて撃とう。でものんびりしていてもやられてしまう。



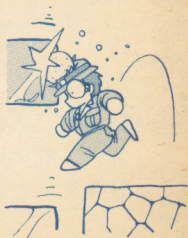
必殺テク44

スペ
ラン
カー

エレベーターは
ジャンプが必要



頭を悩^{なや}ませるのが、あちこちに出てくるエレベーターだ。地形をよく見てみよう。かんたんに乗れるものもあるけど、ほとんどの場合、ジャンプが必要だ。向こう側に乗るときは近くから、手前に乗るときは遠くから、というように、ジャンプする場所を選ぶのがコツ。このとき、乗ろうと思っているエレベーターの高さも考えたほうがいい。ジャンプにもタイミングが必要なのだ。



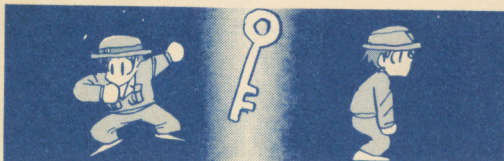
必殺テフ45

スペランカー

2面以降のカギ
はこうとれ!



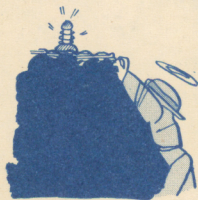
第2面以降では、画面上にカギを見ることができない。第2面でカギをとるには、第1面にカギがあったのと同じ場所を通ればいいのだ。第3面では同じ場所でジャンプするとカギがとれる。第4面でも場所は変わらないが、フラッシュを放つ必要があるのだ。だから、カギのある場所は、第1面でしっかり覚えておこう。さもないと、後で困ることになるゾ。



必殺テフ46

スペランカー

エネルギーはとるときを選ぼう



エネルギーには
じょうげん 上限があるから、

むやみにとればいいというわけではない。とるときにも、タイミングが必要だ。地形のつごうで思うようにいかないかもしれ

れないが、余裕があるときは、エネルギーをとるのを後まわしにしよう。ほかのアイテムをとった後、赤信号がついたときに、エネルギーをとればいいのだ。限られたエネルギーだから、必要なときに使ってこそ価値があるのだ。そうすればエネルギーほしさにやられる失敗をしなくなるぞ。

必殺テク47

スペランカー

小岩にはじきと
ばされるな！



小岩は、危険なものではないが、上に乗るとはじき返されてしまうやっかいなヤツだ。タイミングさえ合えば、かんたんに飛びこせるけど、断がいののはしにあるのは注意が必要。はしごやエレベーターから飛び移ろうとすると、はね返されて墜落することがある。飛距離を考えてジャンプしよう。毒ガス小岩は危険だよ。



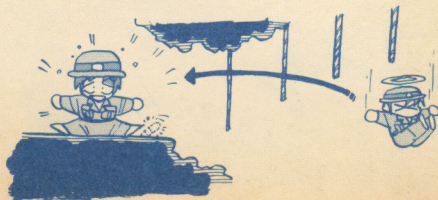
必殺テク48

スペランカー

アイテムは、と
る場所を選べ！



スペランカーが1人やられてしまうと、次のスペランカーは、最後にとったアイテムのあった場所に現れる。そこで、アイテムをとるタイミングが必要になってくる。難関を脱出したと思ったらかんたんなところでやられて、難関に戻るのは苦痛だ。難関からの帰り道にあるアイテムは、後に残しておこう。



必殺テク49

スペランカー

すみずみまで移動しろ！



いっけん

一見なにもないような場所がある。試しにそこで飛びあがってみよう。画面のどこかにかくれキャラが出てくるのだ。キャラは4種類、ランダムに出てくる。出てきてからのお楽しみというわけだ。場所は一定で8か所あ^きって、入るだけでキャラが出てくる所もある。探してみよう。



スペランカーは
エネルギーに制限^{せいげん}

があるため、なるべくムダな動きはさけなければならない。でも、じっくりと攻めたい人^せには、いいことを教えよう。

必殺テク50

スペランカー

画面の切りかえに注意しろ！



スペランカーも慣^なれてくると、走りながらジャンプができるようになる。だけど調子にのっていると、とんでもないことが起こる。スペランカーの画面は、横スクロールするときには、プレイヤーの動きがいったん止まって、画面が移動するのだ。それを考えないでジャンプすると、穴^{あな}に墜落^{つらいらく}してしまったりする。気をつけよう。



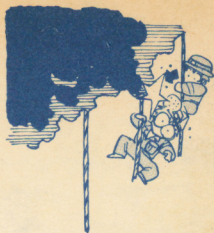
必殺テク51

スペラ
ンカー

段違いロープは
下がって飛べ！



横に並んでいる
ロープは、かなり
の難関だ。飛び移るだけ
なら、タイミングさえ合
えば、決して難しいもの
ではない。ただ何本も
ロープが並んでいると、



高さが問題になってくる。飛ぶにつれて、ロープ
につかまる位置が少しずつ高くなっていくのだ。
そのまま飛んでいると、天井に頭をぶつけてしま
う。ある程度の高さまでいったら、十分下がって
飛び移ろう。ギリギリのところまで下があれば心配
ない。でも、下がりすぎると落ちるから危険！

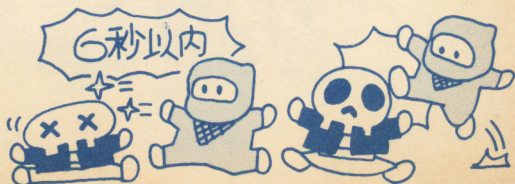
必殺テク52

忍者じゃ
丸くん

制限時間は6秒
倒して殺す！



忍者じゃ丸くんの面クリアのひけつ
は、とにかく「体当たりでつぶして手裏剣
で殺す」につきる。ブロックをくずした穴を利用
したりして当たりまくろう。敵キャラがつぶれ続
けている時間は約6秒。この制限内で殺そう。た
だし、敵が残り1匹のときやTIMEの少ないとき、
かなり先の面では6秒とは限らないから注意。



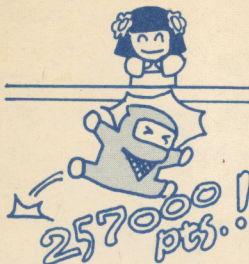
必殺テク53

忍者じゃ丸くん

頭突き一発で25万7千点が！



ガマパッくんは、無敵のハデなワザだけど、じゃじゃ丸くん最大の秘密ワザはなんといっても7面の最上階アタックだ！7面がスタートしたら、ブロックをくずしまくってさくら姫のすぐ下へ行こう。姫の床下めがけて頭突きを一発！すると急に点数が大はばに増大だ。なんと、一挙25万7千点の特大ボーナスなのだ。一つの面で手裏剣8発以内で終われば1万点ボーナスなんて空しくなるね！



NO BONUS

必殺テク54

忍者じゃ丸くん

でB・Sボタン



さくら姫の落とす花びら3枚で、ボーナスステージ開始。

だけど、さすが親分だけあってなまず太夫の炎は強いね。おまけに1人のなまず太夫を倒しても次のボーナスステージには1人増える。最高4人のなまず太夫と戦わなくてはならない。——ところが、これをクリアする方法がある。B・Sに入ったら、セレクトボタンを押すのだ。するとなまず太夫がパッと消え、さくら姫が降りてくる。ただ、このワザの欠点は、B点がまったく入らないということだ。



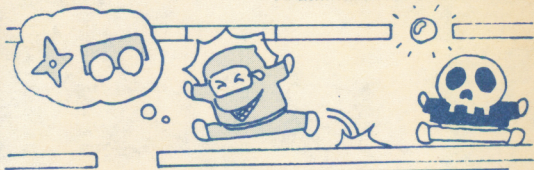
必殺テク55

忍者じゃ丸くん

ガマパッくんは
考えて出せ！



これさえ出れば必勝の面クリワザのガマパッくんだけど、この無敵はやはり考えて使いたいね。つまりある面でプレイしていて、敵がヘドボン1匹ぐらいになったときに、3個めの忍術アイテムが出ても、とらずに次の面のためにとっておこうということだ。たかがヘドボン1匹のために、無敵になっても、3個のアイテムを使ってしまうちゃソンだもんね。



必殺テク56

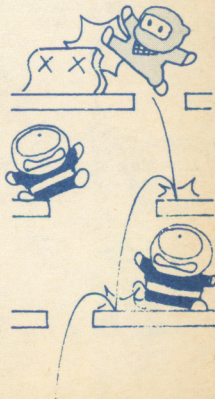
忍者じゃ丸くん

最強キャラは初
めのうちに倒せ



^{ようかい}妖怪の力は、おゆき・クロベエ・カラカッサ・ヘドボン・ピン坊・カクタンの順に強くなっている。2面～15面は1匹の親分と7匹の子分^{こうせい}で構成されているが、この親分、つまり最強キャラの倒し方は次のとおり。——面がスタートした直後は、敵のパワーが低いので、いっきにブロックを破って最上階に行って、体当たりで親分を倒す。時間がたつとつぶ^{かいふく}してもすぐ回復するので注意！

Quick!



必殺テク57

忍者じゃ丸くん

タイムをおぼえてハイスコア!



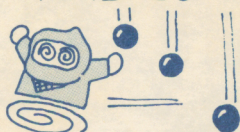
ボーナスステージに入るためには、さくら姫の花びらを拾わなくてはならないが、

姫が花びらを落とすタイムが決まっているって知ってるかな? タイム83ピッタリで必ずなんだね。これで1000点プラスB・Sはイタダキだ。あと、
ボーナス ステージ
 なまず太夫が爆弾を落とし始めるのは、1〜3面でタイム30から。4〜6面で50から、7面以降はタイム70からだ。それまでに勝負を決めよう。

TIME 83



TIME 30



必殺テク58

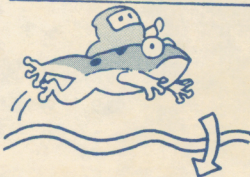
忍者じゃ丸くん

ガマで行けない場所へ行ける?



3個めの忍術アイ

テムをとったらガマパックンの出現だ。でも、もし時間があったら最上階へ行ってみよう。さくら姫の床下で何度もジャンプしていると、ぴょんとさくら姫のところへ登れることがあるからなんだ。おまけに、そこでまたジャンプをくり返していると、なんととつぜん地下に出る、という現象げんしうが起こるのだ!



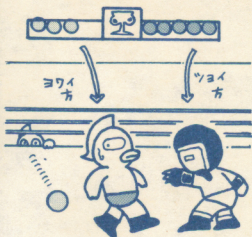
必殺テク59

キン肉
マン
マッスルタ
ッグマッチ

命の玉は弱いほ
うに飛んでくる



キン肉マン・マッスルタッグマッチの勝負を決める命の玉！ この命の玉の飛んでくるパターンを^{でんじゆ}伝授しよう。——命の玉は、エネルギーの少ないキャラクターの方向に飛んでくるのだッ！ ところが、これだけで安心と喜んでは



いけない。敵を痛めつけているとき飛んできた玉を取ろうとしても、敵の動きが速すぎるため、先にとられることがあるからだ。——しかし、そういうときには次の必殺テク60を見てほしい！

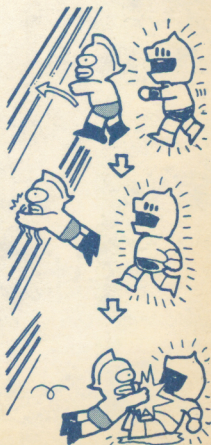
必殺テク60

キン肉
マン
マッスルタ
ッグマッチ

命の玉が敵の手
にわたったら：



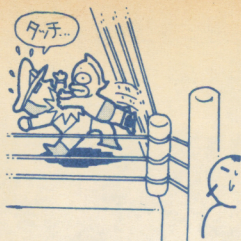
せっかく出た命の玉を敵にとられてしまった。^{たいおうさく}さあどうする？ ——対応策は敵キャラの性格によって異なるんだね。たとえばウォーズマンやバッファローマンのすっ飛び^{こうげき}攻撃に対しては、横の位置を合^にわせられないように逃げまわるのが有効だ。また、ロビンマスクやアシュラマンには、ロープぎわに寄^よっておいて、近づいてきたらロープにぶつかり、反動で倒すワザが有効。ガンバレ！



必殺テク61

キン肉
マン
マッスルタ
ッグマッチ

確実に倒せる赤
コーナーを占拠



必勝法を教えよ
う。ラウンドが始

まったら、すばやく右下
の赤コーナー、つまり敵
のコーナーのすみにピッ
タリくっつくのだ。そし
て、敵が^{せま}迫ってきたらB

ボタンを押して、フライング・ボディ・アタックで
攻撃する。敵キャラはタッチできないので、この
手であつという間にKOだ。命の玉でも取られな
い^{かき}限りは安心だ。十分にやっつけられる。ただ、
このやり方は少しばかりセコイね。おっと注意を
1つ。電気リングじゃこのワザは使えないよ！

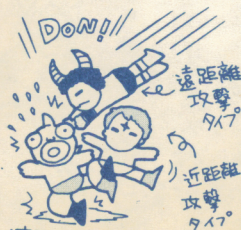
必殺テク62

キン肉
マン
マッスルタ
ッグマッチ

ワザの性格の違
う超人を集める



このゲームでスコーンと勝ち進むために
は、タッグの組み方が重要だ。^{ひつ}必殺ワザの
出し方によって分けるのだ。例えばラーメンマン、
バッファローマン、ウォーズマンが^{たと}遠距離攻撃タ
イプで、ほかが^{えんきより}近距離攻撃タイプだ。さらにワザ



(実際は1対1です。)

のかけ方で(ボタンの種
類と近づく位置)4種に
分かれる。あとはこれら
を考えてタッグを組めば
いい。例えば遠距離のウ
ォーズマンと近距離のテ
リーマンなんかなかなか
強いコンビだ。

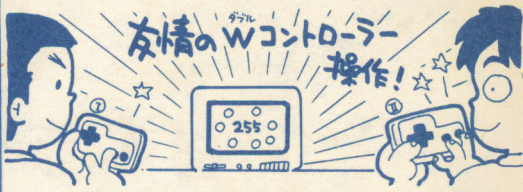
必殺テフ63

キン肉
マン
マッスルタ
ッグマッチ

好きなラウンド
から始めよう！



1ラウンド1ラウンド戦っていくのはか
ったるいなあという人はいないだろうか？
そんな人に教えてしまおう。好きなラウンドを選
ぶテクニックだ。タッグ^{せんたく}選択ステージになったら、
コントローラーⅠのBボタンとコントローラーⅡ
のABボタンを押しっぱなしにして、十字ボタンを押
す。これでラウンド数は自由で、255面もOKだ。



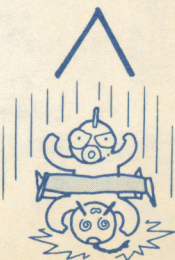
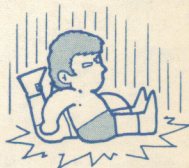
必殺テフ64

キン肉
マン
マッスルタ
ッグマッチ

ワザによって違
う敵のダメージ



必殺ワザのパワー
も超人ごとに違う。
だいたいかかりやすいワザ
ほどパワーが弱く、敵のダ
メージも少ない。テリーマ
ンのがそうだ。逆に、かけ
にくいワザはパワーは強く
中でも主人公だけあって、
キン肉マンのキン肉バスタ
ーはアクションもハデだし
敵のダメージも大きい。キ
ン肉マンと戦うときは、非
常に注意ってことだね。



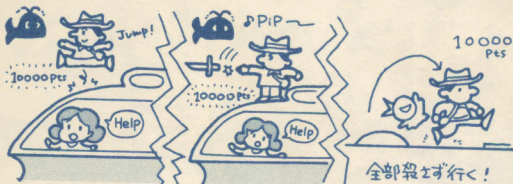
必殺テク65

チャレン
ジャー

で
こ
え
よ
う
！
は
無
敵



無敵になる方法を3つ。1つは、ジャンプだけで車両の端^{はし}まで行く方法。もう1つは、列車のいちばん前(マリア姫のHelpの上)でジャンプをくり返しているうちにクジラが来て…という方法。最後は2番目と同じ位置で曲の間奏の“ピッピー”^{かんそう}に合わせてナイフを投げるとクジラが来て…という方法。ただ、タイミングが^{むずか}しい。



必殺テク66

チャレン
ジャー

を
殺
す
と
1
U
P
16
匹
同
じ
キ
ャ
ラ



2面のワルドラド島。敵キャラを4匹^{ひき}ミスなしで連続して殺すと、パワーソードやジュエルが出ることはもう知ってるよね。でも、何本かはずしながら、同じキャラを16匹殺してみると……おっ、まっとうクジラが^{りく}陸の上を走りまわるではないか。これを見ごとにしとめると1UP。1人増えるんだ。クジラはすばやく、海に逃げようとするので注意しよう。ただ、16匹殺してる途中、はずしそこ^{とら}なってソードやジュエルを出してしまうとやり直した。



必殺テク67

チャレン
ジャー

まっとうクジラ
は15度死ぬ!?



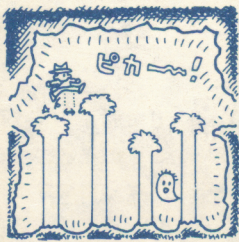
シーン2で、まっとうクジラはパワーアップ用に出てくる。これを殺しても、クジラがいた場所が見えなくなるところへ行き、もどってみると復活している。—この性質を利用し、クジラを復活させては殺しまくっていると、パワーソードやジュエルが出る! 続けていると15匹めあたりでクジラが落ちてくる。これを殺すと1UP。



必殺テク68

チャレン
ジャー

あつ! 光る!
洞窟がなぜ?



第3面の洞窟,
タマがやっかいだ

けど、タイミングでふん水に乗っていこう。例えば、レベル3〜8で現れるタマの飛びあがる周期は、右側が約1.5秒ごとで、左側が約7秒だ。さて、こうしてキーを手にしたもの、タイム20・30以上のボーナス点入手圏外になっていた場合は、次の面白テクで楽しもう。いちばん左のふん水の上で、足を右に少し出してそのまま真上にジャンプする。すると洞窟の岩が光るのだ。ボーナス点はないけどね。

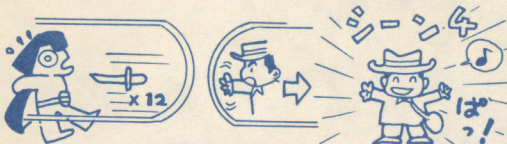
必殺テク69

チャレン
ジャー

4い
へっ
行く
こう
ぜノ



シーン1でやっとコワルドラドのところへ行ったキミ。この先まだシーン2・3をクリアしなくちゃならないのかとうんざりしてるんじゃないかな？ そんな人にピッタリの裏ワザ^{さず}を授けよう^{しゃてい}。シーン1の列車最前部でワルドラドが射程距離に入ったとたんにスーパー連射でナイフを12発投げる。気づくときみはステージ4にいるのだ。ただ、これもタイミング勝負なんだ。



必殺テク70

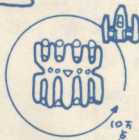
頭脳戦艦
ガル

かくれ
すには
…キ
ャラを



バックン

ヴァル
キューレ



ガルのかくれキ
ャラを紹介しよう

1つめはバックんだ。エリア6か7をクリアしたときの点数の、百の位が1なら出現する。またそれをとれば1UPだ。2つめはヴァルキューレ^{はかい}。エリア13、14のレーダーを全部破壊するとエリア15で出る。このキャラのまわりを右下から左まわりでまわると10万点が出る。3つめはバルバールだ。エリア30で出る。こいつをノーマルミサイル5発で撃つと10万点出るが、パーツを失う。気をつけよう。

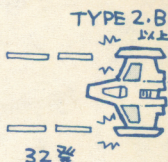
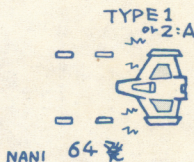
必殺テク71

頭脳戦艦 ガル

最強キャラ「ナニ」はこう倒せ



エリア30で出る「ナニ」はとにかく強いぞ。ノーマルミサイルなら64発。パワー連射状態以上のミサイル32発でないと倒せない。倒し方はひたすら接近して撃ちまくることだ。「ナニ」はジスタスー2Iがエリア30に来るたびごとに強くなる。注意！ こいつをやっつけると、ジスタスー2Iは1段階パワーアップするのだ。



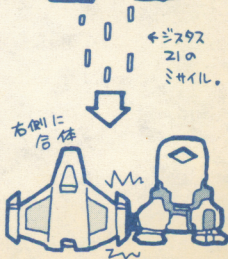
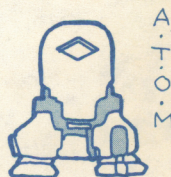
必殺テク72

頭脳戦艦 ガル

A.T.O.Mの使
い方はこれだ！！



エリア16で出るA・T・O・Mはなんとジスタスー2Iの味方だ。A・T・O・Mが出たらすかさず撃とう。合体するぞ。そして攻撃の激しい所でBボタンを押すと、空中の敵が誘爆する。A・T・O・Mはエリア18・20・24・27・29・30にも出る。有効に使おう。ただし、合体させたまま次に出たA・T・O・Mを撃つと、ダメージを受けるから注意すること。



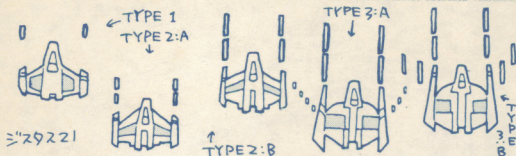
必殺テク73

頭脳戦艦
ガル

ジスタス21の
パワーアップは5段階



ジスタス21は敵を200倒すごとに3種類
5タイプのパワーアップをするぞ。TYPE
1はスタート時のノーマルミサイル2発発射タイ
プだ。TYPE 2-Aはノーマルミサイルが連射可
能になり、TYPE 2-Bは2-Aの2倍のパワー
の連射。TYPE 3-Aはパワー連射に斜めミサイル
がつき、TYPE 3-Bは3-Aの斜めミサイル
も強化されたバージョンになる。



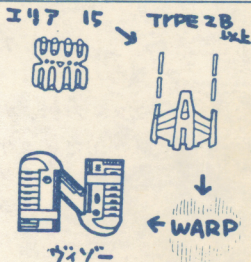
必殺テク74

頭脳戦艦
ガル

かくれ
ヴィゾー
で10
パーツ
UP



かくれキャラの
中でもエリア19に
出るヴィゾーはぜひ取り
たいキャラだ。これを出
すにはエリア15でヴァル
キューレを出してから、
エリア19までにジスタ
ス21をTYPE 2-B以上にしておく必要がある
ぞ。さらに、地底からコアへの移動はノーマルワ
ープでなくてはならない。このワープはエリア11
や12をクリアすると自動的に起きる。なかなか難
しいけど、ヴィゾーが取れると同時にパーツが10
個も手に入るから、苦勞するかいはあるよ。



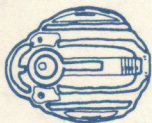
必殺テク75

頭脳戦艦 ガル

ワープキャラで ジスタスワープ



エリア6・7・16・26にはそれぞれ1機ずつワープキャラクターがいる。この上にジスタスー21を持っていくと、次のワープキャラクターがある面へワープする。これをジスタスワープといい、地下⇄コアのノーマルワープと区別する。ジスタスワープを多用するとかくれキャラが出なくなり、最低100個集めなければならないパーツの採集には不利だ。



これが
ワープ
キャラ



TYPE 1・2 A
程度で先にワープ
すると、先にワープ
する。

必殺テク76

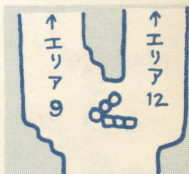
頭脳戦艦 ガル

インターチェン ジをうまく使え

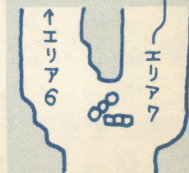


シューティング・ゲームでは敵キャラクターの動きを覚えるのが鉄則だね。この頭脳戦艦ガルもそうだ。が、ガルの場合はそれだけじゃない。

各エリアをクリアすると、インターチェンジがあつてそれを右か左どちらにいくかで、次のエリアが決まるのだ。だから、このエリアのマップを早く覚えて自分の戦いやすいエリアに進むことが、ガルで高得点をあげる近道なのだ。さあ、チャレンジ!



★エリア7



★エリア4

必殺テク77

ポートピア
連続
殺人事件

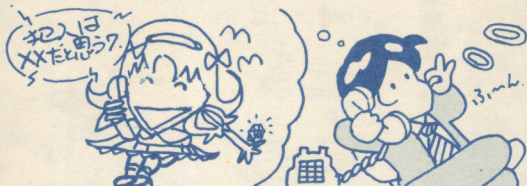
疲れたときには
電話をかけよう



そうき

捜査にいきづまって、気持がイラついて

きたら、気ばらしをしよう。「電話をかけろ」を選択し、0を10回プッシュしてみよう。すると、とうとうにあのリカちゃんが出てきて犯人の名をくちばしるではないか！ なんなんだこれは！ほとんど大笑いの世界だけど、ひょっとするとひょっとするかも知れない。試してみたら？



必殺テク78

ポートピア
連続
殺人事件

すみずみまでチ
ェックしたかな



そうき

こま

捜査は、細かいところまで行わなければ

ならない。まさかと思うところに重要な事件を解くカギがあったりする。たとえば、やまかわ邸。屋敷の中だけでなく、外も調べる必要がある。むしめがねをのぞいてみよう。面白いものが見つかるかも…。〈オマケ〉「コメイチゴ」は¥15のことだ。この番号に電話をかけよう。



必殺テク79

ポートピア
連続
殺人事件

マップを作
って
記録しろ！



「ポートピア連続殺人事件」はアドベンチャーゲームだ。自分の動きは、自分で決めなければいけない。そこで必要なのがマップ。これを忘れると、どのように進んできたのかわからなくなってしまう。自分がどこを調べたか、そこで何を手に入れたか、だれの名まえがあがったかなど、しっかりメモるようにしよう。これから起こることがわからないので、大きめの紙を用意するといい。



必殺テク80

ポートピア
連続
殺人事件

取り調べは何
度もやれ！



新しい人物が現れたら、必ず取り調べをしよう。ただし、居場所がわからないとだめだ。これも、しつこくやるのがコツ。たたくとか服をとるなどのテクニックも使ってみよう。どれも1回でやめないで、新しい情報や、新しい

証拠しやうこを手に入れたら、関係があると思われるものを、何度でも取り調べよう。それから、忘れてはならないのが写真だ。取り調べたものは、写真をとっておくと後で役に立つぞ。



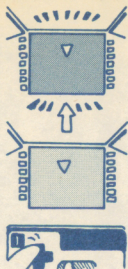
必殺テフ81

スター
ラスター

色が自由になる
コックピットの



戦闘機ガイアーのコックピットを、自分だけのオリジナルにしちゃおう。——タイトル画面の文字が光っているごくごく短い時間に、セレクト・B・A・十字キーの右、左、上・セレクト・B・十字キー下、右の順に押すのだ。点滅するコックピットが出れば成功。十字キーの上下で色をいろいろ出して選択し、左右で決定だ。戦いやすい色の組み合わせを選ぶといいんじゃないかな。



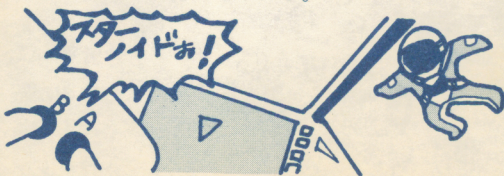
必殺テフ82

スター
ラスター

スターノイドは
ぼくらの味方



エネルギーがない。ベースに戻れるかどうか^{あや}も危うい！ こんなときにはナゾの^よスターノイド^ツを呼ぶのだ。プレイヤーIIのA・Bボタンを両方押して、マイクで大声で「スターノイドお！」と叫ぶ。ボリュームを最大に^{さいだい}すること。彼がかなたよりやって来て、エネルギー^{ほきゅう}補給をしたり、故障修理をしてくれる。



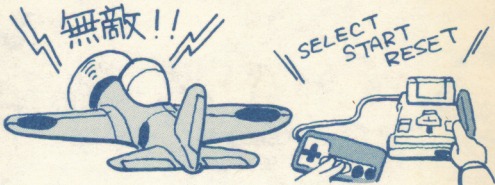
必殺テフ83

スカイデストロイヤー

無敵モードで楽しんでしまおう



スカイデストロイヤーにも超快感の無敵モードがあったのだ！——スタートボタンとセレクトボタンを押しながら、本体のリセットボタンを押すのだ。これで無敵。どんなに攻撃されても、一瞬間画面が真赤になるだけだ。決してノーマルな状況のように煙を吹いて落ちることはない。ただ、下へ行きすぎて、海へ落ちるとダメ。



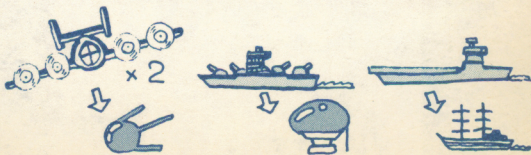
必殺テフ84

スカイデストロイヤー

実はいかっぱいキャラ



一見単純に思える、このゲーム。意外とかくれキャラが多いんだ。まず大型機ノエルガイ2機撃墜で人工衛星シーガルが出る。海に落ちる前に撃てば1万5千点。高速戦艦ゴルディウスがひき返すときに撃沈すると飛行船マイルストンが出る。1万点だ。そして究極は、1面の夜に出る空母を沈め、すぐ真後ろに反転すると出る幽霊船ゾンビだ。10万点！ただ出ないときもある。



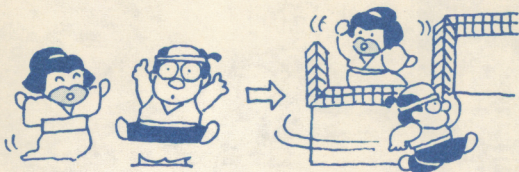
必殺テフ85

いっき

腰元を退治する
には……?



いきなり現れる赤い着物の女。それが腰元だ。こいつに抱きつかれると、数秒間は移動ができなくなってしまう。ただ、カマは投げ続けることができるので、多少不自由ながらも忍者にやられることは少ない。腰元はそのうち離れていく。腰元のいちばんの退治法は、壁のくぼみがあれば、その中に誘いこんで封じ込めることだ。



必殺テフ86

いっき

おばけが出たら
お地蔵さんへ!



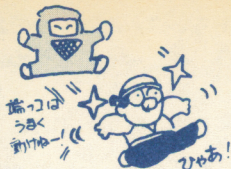
おばけもやっかいな存在だ。こいつにつかまると、たった1つの武器、かまが使えなくなってしまうのだ。丸腰では、あっという間に忍者にやられてしまう。こんなときには近くにあるお地蔵さんか、狛犬の上を通ろう。そうすれば、おばけは去っていく。腰元のとくと同じように、お地蔵さんや狛犬の近くで、わざとつかまってしまうのがコツだ。もう、おばけなんか怖くないぞ。



必殺テク87

いっき

マップの端は要注意の場所だ！



いっきでは、マ
ップの端^{はし}にいくと
それ以上進めない場所が
でてくる。そんな所にき
たら、すぐ引き返そう。
いつまでも、まごまごし
ていると、思うように動

けないため、忍者にやられてしまう。それは、画
面の端を動くときも同じで、なるべくまわりに余
裕^ゆをもって進もう。画面の外からいきなり現れる
忍者にやられてしまうなんて、なさけないからね。
どうしても画面の端を動かなければならないとき
は、こまめにかまを投げて防ぎましょう。

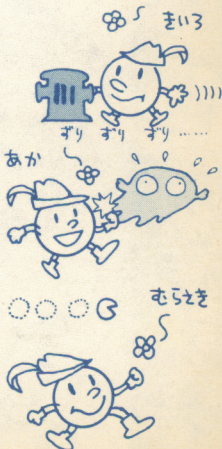
必殺テク88

バック
ランド

花の出し方を
覚えておこう！



バックランドに出
てくる花は5種類あ
ってそれぞれ出し方が違
う。たとえば、黄色の花は、
障害物を進行方向と逆に押
すと出てくる。赤い花は、パ
ワーエサを食べてモンスター
を1匹やっつけると出てくる
よ。紫色の花は、他の花と
違って、タイムアウト^{すんぜん}寸前
になると出てくる。この紫色の
花を1トリップに4つとると、
スペシャルボーナス7650点だ



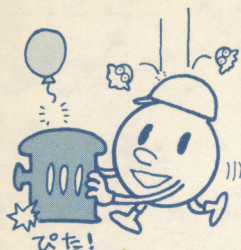
必殺テク89

バック
ランド

ヘルメットと風
船を忘れるな！



トリップの1面には反対側から押すと動く障害物がある。これをあくまで押すとバックマンはヘルメットをかぶることができる。ヘルメットをかぶったバックマンは飛行機から落ちてくる小モンスターに当たっても平気だし、300点



入るのだ。トリップの帰りに障害物を押すとぜんぶで6個風船が出るぞ。消える前に取ると100点だ。6個のうち1つだけ7650点の風船があるけどそれがどれかはわからない。ぜんぶ取ろう！

必殺テク90

バック
ランド

ナムコ点はこう
して取ろう！



パワーエサを食べたあと敵を取ると、点があがっていくのは知っているよね。実は飛行機から落ちてくる小モンスターも取ると点になるのだ。6匹目からは7650点(ナムコ点)になるからがんばって取ろう。それから行きの3面で赤い花を取ると、帰りにパワーエサを食べて敵をやっつけたときの点がすべて7650点になる。ハイスコアをめざすのなら赤い花は忘れずに取ろう。



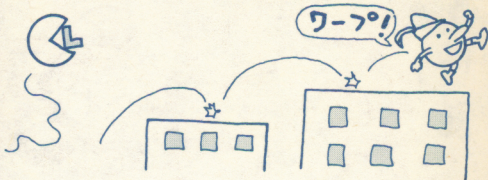
必殺テク91

バック ランド

ワープを使って
面を通過！



バックランドは1面から13面にワープできる。残念ながらやり方はよくわかっていないけれど、パワーエサを食べて5匹目にスーを取ったときに出現する^{エル}バックを取ることが必要らしい。^{やね}屋根をつたってゴールしたらワープしたという情報もあるからためしてみるといいよ。でも13面は難しいから^{あんい}安易には行かないこと！



必殺テク92

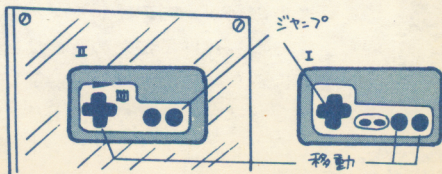
バック ランド

II コントローラー
も使えるぞ！



バックランドは普通のゲームと使うキーが違うから、なれないうちは後退するつもりなのにジャンプしてしまったりするね。特に敵キャラが集まって来たときなんか間違えがちだ。

そういうときはコントローラーIIを使えばいい。十字キーが前後の動きに、A・Bボタンがジャンプになるぞ。これでいつもの調子でプレーできるね。



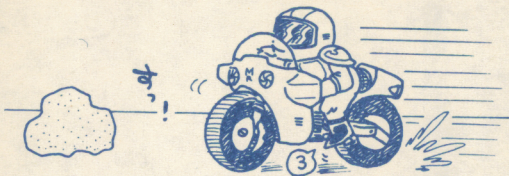
必殺テク93



マッハ
ライダー

ふだんは3速で
走ろう！

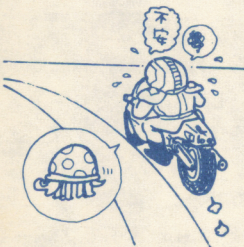
マッハライダーは、スピードが快感だ。
だが、速すぎるのも危険だ。コース上には
障害物があるため、マシンガンでこわして進むの
だ。でも岩は、マシンガンでこわせないので、よけ
る必要がある。そのためにも、ふだんは3速で走
ろう。4速では、障害物をよけきれないことがあ
る。いつでもよけられるだけの余裕が必要だ。



必殺テク94

マッハ
ライダー

ゆっくり走行力
メさんライダー



「おれはぶっちぎ
りだぜい。」と燃え

ている人はともかく、確
実にコースを進んでいき
たいという人に、とって
おきのテクニックを教え
よう。Fコースの2面以

降に使えるのだが、右の路肩をノロノロ走行する
のだ。でもこれだけではだめで、2, 3速でハン
ドルを右にきりっぱなしにして、アクセルのAボ
タンを押しっぱなしにすれば、ドラム缶をすり抜
けることができる。ちょっとコントロールをミス
すると転倒してしまう。忍耐力が必要だ。

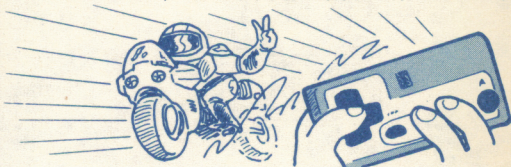
必殺テク95

マッハ
ライダー

最初の面に戻ら
ないコマンド



せっかく難関^{なんかん}を乗り越えたのに、ゲーム
オーバーになって、また1面^{めん}から…。こん
なくやしい思いをしたくない人に、とっておきの
かくしコマンドがある。ゲームオーバーからA1
面の画面^{しど}に戻った瞬間^{しゅんかん}にBボタン、スタートボタ
ン、十字キーの右を同時に押す！ 1～5面で終
わったときには1面に、6～10なら5面に、11～
15面なら10面に、16～20面なら15面から始められる。



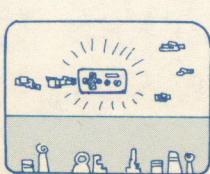
必殺テク96

ウォル
ガードII

コントローラー
は強い味方！



戦闘中^{とっせん}に突然現れるナゾの物体^う。撃つこ
とも、取ることもできない。こりゃあ、コ
ントローラーだ!! たくさん敵がいても、こいつ
をよく見よう。そして、手もちのコントローラー
のボタンを、画面上のコントローラーの青くなっ
ている部分に合わせて正確に強く押そう。画面に
出ている敵がぜんぶ破壊^{はかい}される。大逆転ワザだ。



必殺テク97

ヴォル
ガードII

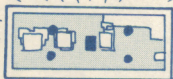
エクストラでパ
ワーアップ!



ヴォルガードIIの数あるキャラクターの中でも特に大切なのはエクストラだ。このキャラクターを取るとパワーアップ。ダメージが回復するのだけど毎回その量が違うことに気がついたかな。この量は点数の下2ケタで決まる。点数

1UP 0011056

EXTRA

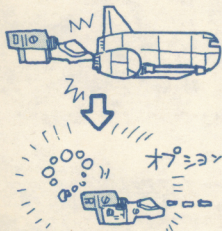


が奇数のときには、下2ケタの点だけダメージが減り、パワーが10増え、偶数のときは逆に、下2ケタの点だけパワーが増えダメージが10減る。このことに注意してエクストラをとろう。

必殺テク98

ヴォル
ガードII

オプシ
ョンは効
果的に取
ろう!



ヴォルガードII

は敵のレーダーを破壊することによって味方輸送船より補給を受ける。このときパワーの数値により4種類のオプションをもらえる。パワー

ゲージ60~69%のときは連射、70~79%で8方向ミサイル、80~89%でレーザー、90~100%でバリアをもらえる。だけど気をつけなくてはいけな
いのはその取り方だ。たとえば、連射と8方向ミサイルはいっしょに取れないというように組み合わせに制約があるから注意が必要だ。

必殺テク99

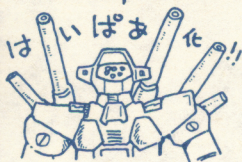
ヴォル
ガードII

強力な
ボルドをたたけ



各エリアの最後に出てくるズイガム・ボルドは手ごわい。ズイガム・ボルドがこれまでの敵と違うのは何とヴォルガードIIのオプションの種類によって強さが変わることだ。そこで使いたいのがオプションのハイパー化だ。どうや

パワーゲージ 80~89
パワーゲージ 70~79
レーザー + 8方向ミサイル



るかというまず輸送船よりレーザーのオプションをもらう。次に連射か8方向ミサイルをもらうのだ。そうするとレーザーと同じくミサイルも、敵に当たってもつきぬけていくんだ。

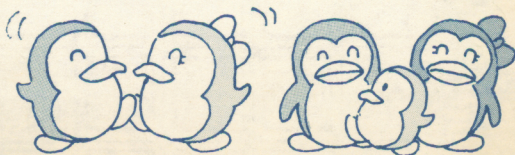
必殺テク100

バイナリー
ランド

子ペンギンで面
クリアだ!



このゲームには、2種類の子ペンギンが隠れているぞ! ブロックにスプレーをかけると出てくるヤツと、2匹を何度も交差させると出てくるヤツだ。特に、交差させて出てくるのはとっても親孝行だ。ひとりで歩きまわって敵をやっつけてくれる。子ペンギンの活躍を見ながら親ペンギンはゆっくりゴールできるというわけだ。



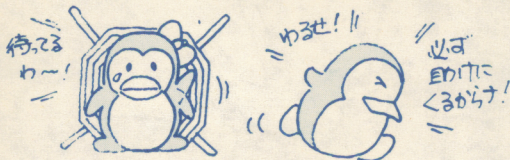
必殺テク101

バイナリー
ランド

片方をあみにか
けてみよう！



2匹同時の動きが難し^{しずか}すぎてわからないという人は、1匹をわざとあみにかけてしまおう。動き回るのが1匹になれば、普通のゲームと同じだからかんたんに敵を全滅できるぞ。そのあとでゴールをめざせば死ぬ心配もなくて安心でも面が進んで行くとタイムが少なくなるからすぐに時間切れになってしまう。上級の面をクリアするには2匹同時に動かさなくちゃね！



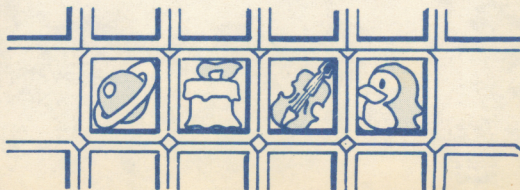
必殺テク102

バイナリー
ランド

かくれキャラを
探してみよう！



君はボーナスキャラクターの取り方はもう知っているかな？ 一定数のくもやあみをやっつけると、最初にあみを消した所に出現する。クジラを取ると4秒間無敵だ。必ず取るようにしよう。その他にスプレーをかけるとかくれキャラが出るブロックがあるぞ。面によって場所が決まっているから君も探^{さが}してみよう。



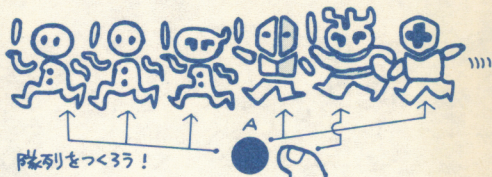
必殺テク103

ボコスカ ウォーズ

く進軍は隊列をつ つて行え！



ボコスカウォーズは、知的なゲームだ。
必要なのは^{はんしゃしんけい}反射神経ではなく、^{ずのう}頭脳プレー
なのだ。進むときも、あわてて動かすと、兵士と
王がバラバラになってしまう。兵士は、種類別に
動かせるから、だれを前にするかとか、後ろを固
めて進もうとか、^{たいれつ}隊列を考えたほうがいい。どの
ように敵に当たるかも計算する必要があるぞ。



必殺テク104

ボコスカ ウォーズ

ときどきは後ろ に戻ることも：



^{たいれつ}隊列は、^{へいそつ}兵卒や^{きし}騎士を
前にして、王が最後につ
いていくのがいいが、兵が多く
なると思うように動かない。王
があちこち動き回ると、ほかの
兵が画面の外に出てしまうこと
もあるのだ。また、前に進むこ
とばかり気にしていると、兵を
後ろにおいてきてしまうことに
もなる。このゲームをのりきる
には、チームワークが大切だ。
あまり王にばかり気をとられる
と思わぬボカをやるぞ。



必殺テク105

ボスコ
ウォーズ

敵は背後から攻
めると有効だ！



敵と戦うときは、進行方向、すなわち右から左に攻撃をしかけることが多い。画面の動きから、そうになってしまうのだが、ここで1つ作戦がある。少々めんどうだが、敵の背後からまわりこんで、左から右に攻撃をしかけるのだ。意味のないことのように思われるが、これが攻撃力を増やすコツだ。実際に画面に表示されているパワーよりも、強くなれるのだ！



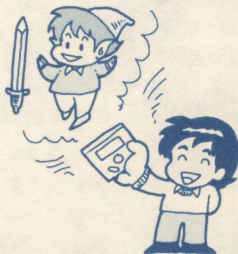
必殺テク106

ゼルダの
伝説

セーブはまめに
やって記録する



ロールプレイングゲームは、キャラクターをいかに成長させるかがポイントだね。せっかく成長させたキャラクターがやられてしまったときに、セーブしてあれば、同じことをやりなおさずに続きができるよ。もし、せっかく苦労してトライフォースを見つけていても、つまらないところでやられたら、泣くにはいけないもんね。めんどうでも、ゲームの区切りごとにセーブするくせをつけておくと、ロールプレイングはやりやすくなるよ。



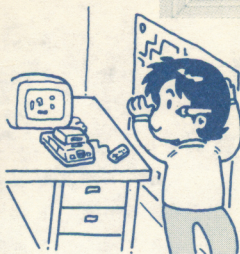
必殺テフ107

ゼルダの
伝説

マッ
プが
決
め
手
は
ロー
ル
プ
レ
イ
は



ゼルダの伝説のようなロールプレイングゲームをやるときは、マップづくりがすごく重要になるんだ。そのマップもどこからどこへ行けるといったかんたんなものではなく、なにが
あって、どんなことが起きるといったくわしいもの

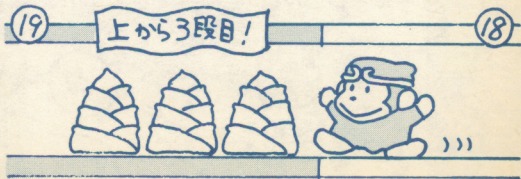


のがいい。これは、ロールプレイは単純に面をクリアするようなゲームではなくて、前に行ったところにもどったり、ある場所のほかの場所との関係を調べたりする必要が多いからなんだ。

必殺テフ108



ソンソンは、フーズが命。でも、もっと点をとる方法があるのだ。ソンソンが、ある地点を通ると、たけのこがはえてくる。これで500点。とるとさらに1000点が加算される。ぜんぶで64本もある。出てくる場所は決まっているから探してみるといいだろう。初めての川の、上から3ばんめにもヒントがあるよ。



たい
けの
こは
おい
しい
ぞ！

必殺テク109

バトル
シティ

愛のメッ
と涙が流れるノ
セー
ジ



バトルシティには、なんと愛のメッセージがかくされていたぞ。コンストラクション画面でスタートを14回押す。さらにコントローラーⅠの右下を押しながら、コントローラーⅡのAボタンを8回、Bボタンを12回押す。プログラ



マーのメッセージと涙が画面に表示されるよ。似たメッセージは「チャレンジャー」にもある。ゲーム中にA B A A B B A A A B A A B B B B A B A B A B B A A B A A A B A Bとボタンを押すんだ。

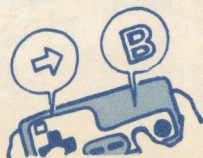
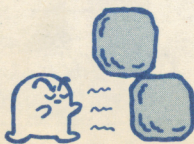
必殺テク110

フラッ
ピー

さ
わ
ら
ず
動
か
す
急
力
フ
ラ
ッ
ピ
ー



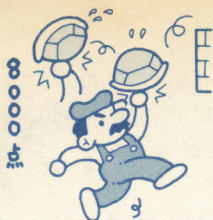
下のブラウストーンを動かせば、上のストーンが落ちてきておしつぶされてしまう。かといって、動かさないと面がクリアできない。そんな目にあったことはないかな。そんなときは、“念力押し”だ。やり方はかんたん。押したい方向にフラッピーを向けてBボタンを押す。つぎに十字キーの押したい方向を押すんだ。なんとフラッピーは動かずにストーンだけが動くぞ。



必殺テフ111

スーパー
マリオ
ブラザーズ

得するカメの利
用法がこれだ！



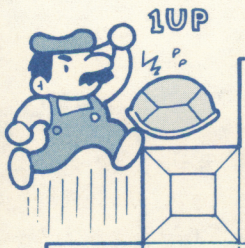
カメなんかじゃ
まくさいや、と思
っている人、こいつが高
得点につながるなんて聞
いたら驚くかな。ノコノ
コをひとけりしてみよう
こいつは、すぐに復活

してしまうけど、その復活直前にけり飛ばす。タイ
ミングさえ合えば、これで1000点。上から降りて
くるノコノコを、下からたたくと、ひっくり返っ
て下に落ちていく。この落ちていくヤツをもう1
回たたいてみよう。なんと8000点になるのだ。こ
んなところに高得点がかくされているのだ。

必殺テフ112

スーパー
マリオ
ブラザーズ

やったね！
リオの無限UPマ



もう1つカメの
話。階段でひっく
り返っているノコノコの
横でジャンプするだけで
マリオの数がどんどん増
えるなんて信じられるか
い。ちょっと難しいけど、

やってみよう。場所は、W 3-1最後の階段だ。
1匹目のノコノコをやっつけておく。つぎに2匹
目を階段の途中で、その体が4分の1ぐらい階段
から出るようにひっくり返す。その1段下で真上
にジャンプするのだ。これだけで、マリオはどん
どんふえる。でも、かなりタイミングが難しいよ。

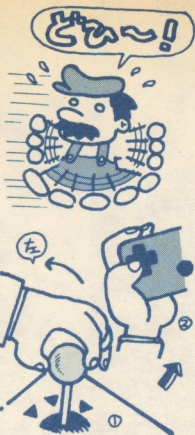
必殺テフ113

スーパー
マリオ
ブラザーズ

マリオを後ろ向
きに動かそう！



マリオが前に進むときには、必ず前向きになっていると思っているキミ、面白いことを教えてあげよう。なんとマリオは後ろ向きにも動かせるのだ。まずジョイスティックをファミコンにつなぎ、左側に押しておく。そうすると、ゲームがスタートしてもマリオは左側を向いたままだ。それから十字キーを右に押してジャンプさせよう。ほら、マリオは後ろを向いたまま動きだすぞ！



必殺テフ114

スーパー
マリオ
ブラザーズ

マリオにもコン
ティニューが！



せっかく、いくつものワールドを進んできたのに、ゲームオーバーしてしまうと、ワールド1のエリア1にもどされてしまう。これでは少しめんどうだ。そんなときに、コンティニューモードを使おう。方法はかんたん。スーパーマリオをスタートするときに、Aボタンといっしょにスタートボタンを押す。そうすれば、ゲームオーバーしたときのエリア1に^{もと}戻れるというわけだ。



必殺テク115

カラテカ

大広間の鉄さく
はこれでOK!



大広間の難関^{なんかん}をこえると、待っているのが鉄さくだ。せっかくここまでがんばってきたのに、ここでやられると目もあてられない。どうやってこえるかという、一度鉄さくの前で立ち止まり、一步下がってそれが上がるのを待つ。上がった瞬間^{しゅんかん}をとらえて、イッキにかけ抜ける！ちなみにこの後に出てくる敵はグッと手ごわい。



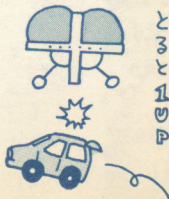
必殺テク116

シティコネクション

ヘヴラムはこう
出そう!



シティコネクションの第1場面はニューヨーク。あの自由の女神がきみたちを見守ってくれるのだ。さて、この自由の女神の前で10個めのオイル缶を投げてみよう。すると、どこかで見たような宇宙船が現れる。あの「フォーメーションZ」のヘヴラムだ。これをとると、クラリスカーが、1台増えるぞ。心強い味方だね!



必殺テク117

ドルアー
ガの塔

好きな階から始
めちゃおう！



ドルアーガは面
白いけど、なかなか上の階に上がれない。
そんな人のためにいいことを教えてあげよう。ゲームが始まる前に、コントローラーⅠの十字キー

を上下左右下上右左左右下上右左上と押す。つぎに、コントローラーⅡの十字キーの左とBボタン、ⅠのAかBボタンと十字キーの下をいっしょに押そう。すると、セレクトボタンで好きな階に行けるよ。そのうえ、宝を探さなくてもⅡのAボタンを押せば手に入り、セレクトボタンで他の階に行ける。

必殺テク118

ロード
ランナー

ランナーが、暗
く落ち続ける！



ロードランナーは高いところから落ちてても平気だ。これはあたりまえのこと。じゃあいっそロードランナーをそのまま落とし続けてみよう。やり方はかんたん。どの面でもいいからランナーを高いところから落とし、ポーズをかけるのだ。すると、画面はそのままだが、「ヒュー」という落下音はいつまでも鳴り続けるのだ。ランナーがどこに落ちていくかなんてホントに考えてると暗くなるよ。



PART

ファミコン

最新情報から秘エピソードまで、ファミコンのあらゆるニュースを、まとめていっきに大公開!!

フィーバー少年，熱中少女も全員集合!!

●もくじ●

- ファミコンディスク…P.100
- ファミコンロボット…P.102
- ファミリーベシク…P.103
- ジョイスティック集…P.104
- 実用なんでもQ&A…P.108
- メーカー通信局…P.113
- ファミコン・ギャルズ新聞…P.117
- 秘エピソード大集合…P.122
- ファミコン・オール情報…P.126
- スコア&裏ワザ大募集…P.130

最新情報から秘エピソードまで、ファミコンのあらゆるニュースを、まとめていっきに大公開!!



これがファミ



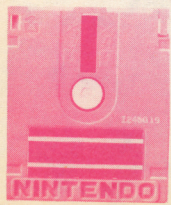
全国のファミコン・ファンに大旋風をまきおこしているディスクシステム。いったい、何がどうなるのか？ その全ぼうにズーム・インするぞ。さあ、注目だっ！

キミのスコアがずっと残る！

なんたってすばらしい機能^{きのう}は、ディスクカードを使うことによって、記録が残せることだ。片面約15秒で、データを書きこんだり、読みだしたりできる。

このため、ゲーム途中で電源^{とちゅう でんげん}をきいても、カードに書きこんだデータによって、いつでも前回のつづきからゲームを再開できる。ハイスコアを友だちに見せることも可能だ

◀ ディスクカード



し、もち、ゲーム途中で電話がかかってきても心配無用なのだ。

おまけに、キミの名まえやメッセージも入力できるから、キミだけのオリジナルカードがすぐにできあがる、というスグレモノだ。

コンディスクだ!!

複雑なゲームがビシバシ登場!

1枚のディスクカードの記憶容量は、ROMカートリッジの約3倍。入れるデータがふえるということは、それだけ複雑なゲームができるということだ。

たとえば、登場するキャラの種類、数や、隠れキャラ、ステージなどもぼう大にふえる。第1弾のソフト「ゼルダの伝説」では、タテ8面、ヨコ16面という広さ128面の巨大エリアを舞台に、30種の魔物があばれまわるというスゴさだ

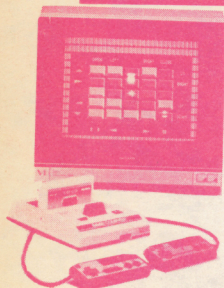
500円でゲームが!

一度、ディスクに入ったゲームは、別のゲームに書きかえることができる!

これもすばらしいワザだね。たとえばディスク版の「テニス」を買ったけど、あきちゃって、「スーパーマリオ」にかえたいときは、デパートなどにおいてあるディスクライターで書きかえてくれるのだ。これが1回500円/ディスクのゲームソフトじたい2600円ほどだし、一度ハードを買いさえすれば、ちょっぴりお金はラクになる、といえそうだ。



ファミコンロボットで興奮3倍!!



ハイテク感覚を実感!

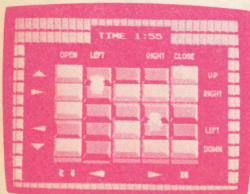
テレビ画面から発せられた光信号を、目(光センサー)でとらえて動く、かしこいロボットがこれだ。キミはゲーム中のキャラを操作して命令を送らせ、ロボットに作業をさせるのだ。

このロボットの仕事によってゲームも進行するから、ゲームじたいは、キャラとロボットの“共同作業”になるわけ。

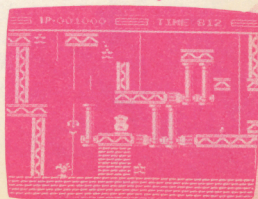
2つのゲームソフト

このロボットとの“共同ゲーム”ができるソフトが、「ブロック」と「ジャイロ」だ。「ブロック」はいわば入門編。画面中のキャラ・ヘクター博士を動かして、ロボットに指令を出させ、ブロックの積みかえをさせるゲームだ。

「ジャイロ」はこの応用編。ロボットと博士が共同してダイナマイトを消してまわるハラハラゲームだ。



▲「ブロック」



▲「ジャイロ」

スグレもの
研究

◆ 必ず！今のスコアを ジョイスティック

ジョイボール ハル研究所・3980円



今、いちばん人気のあるジョイスティックがこれ。方向操作

をする部分がボール状になっていて、微妙な方向操作

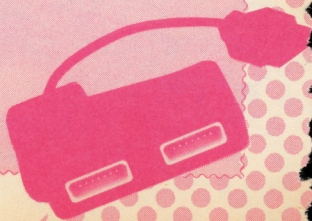
もラクラクOK。

でも、ジョイボールがいちばんうけているワケは、それよりも連射装置がついていること。なんてたって、ボタンを押しておくだけで、1秒間に15発も出ちゃうってんだから、スコアが上がらないワケがない！

とくに、「ゼビウス」「1942」「スカイデストロイヤー」「ギャラクシアン」などのシューティングゲームにはゼツタイ！

ジョイボールが2台つなげるぞ！！

2人プレイにもジョイボールが使えるようになった。ハル研究所から出た「ジョイペア」(1500円)がそれだ。これを使えば、2台のジョイボールをつないで、カンドーの2人プレイができるぞ！



グ〜ンと伸ばす!!

イックが大集合!

「十字キーで、指にタコができた。」「うまくキーが動かない!」と、なげきながらも低スコアをマシンのせいにしてる人。この武器があれば、きっと満足するぞ!

ウイングコマンダー

ホリ電機・4500円

これぞきわめつけのジョイスティック。ジョイスティック 7 の機能に、連射機能やマルチグリップ (3 種類のグリップがゲームにあわせて選べる)、ツイントリガー (A B ボタンが左右についている) つきだ。



ジョイスティック 7

ホリ電機・3500円

4 方向と 8 方向の切り換え機能がついて、レバーコントロールが自由自在。しかもボタンは、高速アクションにすばやく反応する、軽快なタッチトリガーを採用したスグレものだ。

2 人プレイもスイッチひとつでカンタンに切りかえられるのだ。





アスキー スティック

アスキー・8800円

ねだんを
見てもわか
るけど、も
うこれは最高レベルの
ジョイスティックだ。

なにしろ、すべての部品がゲームセ
ンターで使われている業務用パーツででき

ているのだ。性能を決めるコントロール部はもちろ
ん、スイッチもすべて業務用レベルだからスゴイノ

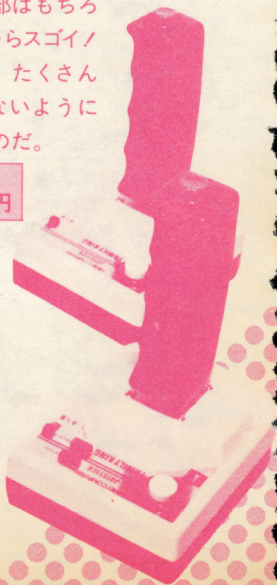
とにかく、ゲームセンターのゲームは、たくさん
の人に使われてもカンタンにはいたまないように
できているから、^{たいきゅうせい}耐久性はバツグンなのだ。

ファミリーキング

スピタル産業
・3980円

にぎりを見ただけで「うん、これ
は使えそう！」と実感しちゃうジョ
イスティック。トップスイッチが、
上向き、水平向きの両方で使えるう
れしさだ。取り扱いもすご〜くラク
だぞ。

右の写真はコントローラーⅠと、
コントローラーⅡ（別売・3800円）
だ。スコアアップは約束されたぞ。

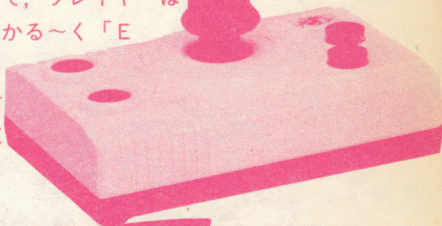


ゲームソフトメーカーのしにせ・ハドソンがついにやしちやったのが、このジョイスティックだ。

もともと、あのシューティングの“王様”「スターフォース」の専用機としてつくられただけに、すべりが超なめらか。ちょっと力を入れただけで、プレイヤーは自由自在。必ずキミをかる〜く「Eエリア」まで連れていってくれるはずだ。耐久性もバツグンで、攻撃大好き人間のキミにはピッタリノ

ハドソン スティック

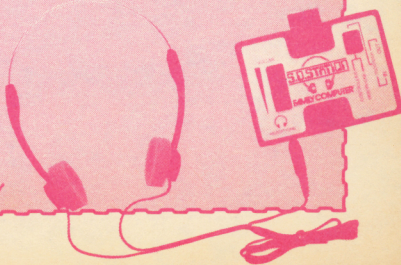
ハドソン・3500円



ファミコンがステレオになる!

「スターフォース」や「パチコン」「本将棋」「忍者じゃじゃ丸くん」など、最近のファミコンはBGMもやたらこってるよね。そこで、音にもうるさくなりたいキミのために、ホリ電機から発売されたのが「S.D.ステーション」だ。(4900円)

付属のヘッドホンで、ゲームの音がすべてステレオライクにきこえてくるというスグレものなのだ。またデザイン機能つきソフトなら、自分でデザインしたソフトをテープレコーダーに記録再生もできるぞ!



ファミコンコンピュータ

実用

なんでも

Q & A

ファミコンを使うときのギモン、レベルアップのための質問…にズバリ答えよう。なにせ相手はコンピューター。ルールを知っておかないとハイスコアも望めないぞ！

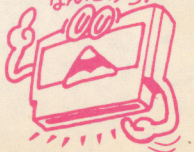


Q なぜ、ROMをはずすときにイジェクターを使うの？

↑

A 「ファミコン」といっても、リッチなコンピュータなのだ。精密なだけに、ちょっとした不注意から故障することもある。とくに、ROMのとりはずしのときがウィークポイント。手ではずすと、どうしてもまっすぐにはずせないのだ。すると、接続部分に不均等に力がかかって、ショートの原因になったり、接触不良が起きたりする。それをさけるために、イジェクターでとりはずすことになっているわけ。めんどくさいけどルールは守らなきゃダメだぞ。

ホワ、デツケート
なんた"から！



Q ゲーム中に、テレビ番組を 見たくなったら…?

2

A ゲーム中に、テレビのアニメを見たくなったら。でも、ゲームも好調で、このスコアを消したくない、なんてときはどうすればいいか？

まず、ゲームにポーズをかけて画面をストップさせる。



次にファミコンの後ろに、「TV◁▷GAME」という切りかえスイッチがあるから、それを「TV」のほうにあわせればOK。ゲームを再開するときはスイッチを「GAME」に^{もと}戻し、スタートボタンを押せば、ゲーム続行だ。

Q 画面にノイズが出て、きれいにうつらないんだけど…。

3

A いちばんノイズの原因になるのは、テレビのチューナーの^{ちやうせい}調整が悪いことだ。テレビのどこかに、チャンネルごとの調整装置がついているから、それで^{び ちやうせい}微調整を試みよう。また、ファミコンは「1チャンネルか2チャンネルのうち、使われていないほう」を使うわけだけど、そのチャンネルにテレビ放送が入っていると、画面がきれいにうつらないのだ。UHFなどが入っている人は注意したいね。



Q 画面写真をとりたいんだけど、どうすればいい？

4

A せっかくだしたハイスコア。友だちに自慢したいよね。そんなとき「証拠の写真をとりたい。」なんて思ったことがあるはず。画面を撮影するのなら、①部屋を暗くする。②カメラを三脚などで固定する。③ゲームにポーズをかける。④なるべくシャッター速度を遅くする。



④なるべくシャッター速度を遅くする。

以上に注意をしてやってみよう。

なお、ASA100のフィルムを使うなら、シャッター速度は8分の1くらいがグッドだ。

Q コントローラーがこわれちゃった。どうすればいいの？

5

A ゲームに夢中になると、つい思いっきりビシバシ力をこめて、コントローラーがこわれることもあるんだ。とくに、Iのほうはその危険性が大きいね。故障すると、いくら押しても思うようにキャラが動いてくれなくなるから、もうイラつく〜っ！

そんなときは、コントローラーだけ交換することもできるぞ。交換用のヤツは、2500円〜4000円くらいで売っているから、まずお店の人に相談してみよう！



6

Q ファミコンをぞうきんでふいたら故障してしまった…。

A 大切なファミコン。きれいにしたいのもわかるけど、やりすぎるとタイヘンだ。ファミコンは精密なコンピュータ。コントローラーの中に、水滴^{すゐてき}がついただけで、ボタンが接触不良になることもあるし、本体だって、水がかかると、サビついたり、いろいろな故障の原因になるのだ。

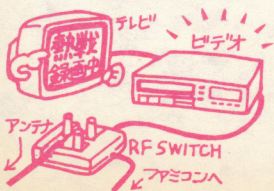
はた、熱やホコリも厳禁^{げんきん}。ファミコン本体には、中の熱をにがすための穴^{あな}がついているほどなのだ。細心^{さいしん}の注意をもって取り扱うことが必要だよ。



Q ゲームをビデオにとるにはどうすればいいのか教えて！

7

A 最近、マニアの間でちょっとしたブームなのが、自分のプレイをビデオにとってテク研究をすることだ。ゲームをビデオにとるには、ファミコンの「RF・SWITCH」に接続されているケーブルを、ビデオのVHF端子^{たん}に接続し、テレビをビデオ出力に接続するのだ。これで、ビデオのチャンネルを1か2にして、テレビにうつるかどうかを確認したうえで、録画^{ろくが}をスタートさせよう。

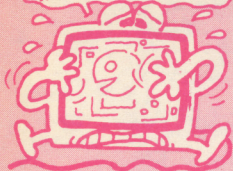


●ファミコン

役立ち

アドバイス

フェ〜ン
ポーズ"焼け"しちゃったあ



●ポーズしたままほうっておくな！
ポーズ機能^{きのかう}したいは、何日でもそのままだできるけど、そんなことをするとテレビ画面がポーズのときの画面のように焼けてしまう。長い時間ポーズをかけるときは、テレビの電源を切ること。

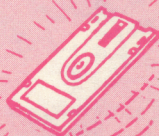
●ラジカセをききながらプレイ——カッコいいけど要注意

BGMを流しながら好きなゲームに熱中^{ねうち}できるなんて、サイコーの気分だよ。でも、ファミコンに内蔵^{ないざう}されている、マイクロ・コンピュータは、ラジオやテープと相性^{あいしやう}が悪いんだ。ゲームをしているときに、近くでラジオやテープをかけると、いやなノイズが入ったりすることがある。ひどいときには、テープ速度がおかしくなることも…。

ラジオやテープは離れた所でね！

●ファミコンディスク…よ〜く考えてから買おう！

魅力^{みりき}いっぱいディスクだけど、すぐにとびつくのは考えもの。ソフトの種類が少なくて、結局アキちゃったりするとタイヘン。どんなものでも使わずにほうっておけばホコリはたまるし故障のもと。ROM版のファミカセはまだまだ出るし、ディスクはソフトがふえてから買っても遅くないのだ！



ムムッ!!
未確認^{みかくん}物体



トクする情報
満サイ!!



メーカー 通信局

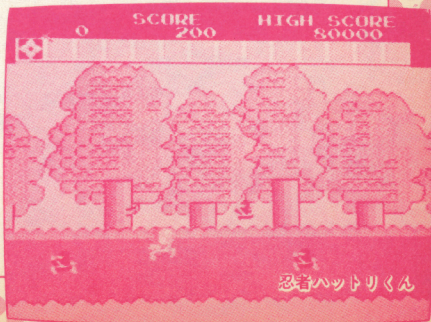
この春もやってきました、新作のラッシュ! 各メーカーからは、ヨダレの出そうな注目ソフトがガバガバ出る。ぜ〜んぶ買うワケにもいかないけど、キャンペーンなどのトクする情報、これだけはのがすな!

ハドソン

「今年はファミコンにガッツしちゃいます。去年以上の本数を約束しちゃう、ぞっと。ただ今発売中の『忍者ハットリくん』はその第1弾。内容がめいっぱいこいソフトに仕上がりました。」(ハドソン・石井さん)という声に、ハドソンファンはいよいよフルイたちやうねっ! さて、ハドソンでは、ユーザーのための電話相談「少年メディア相談室」をもうけたぞ。月曜から金曜までの午前10時から午後5時まで。

☎東京 03 (235) 2108

質問は、ハドソンのソフトと『少年メディア』に関するものだけだよ。電話番号はまちがえるな!



コナミ

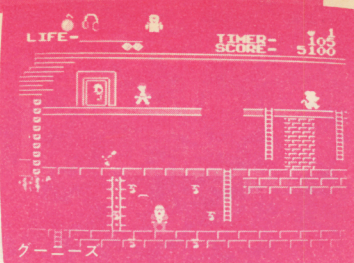
「グーニーズ」で絶好調の
コナミ。今年は「ツインビー」
もすごい人気だよね。

その「ツインビー」では
今、認定証を発行している
ぞ。99面にシークレットコ
ードが入っていて、このコ

ードは、そのときのスコアによって違った数字が表示されるのだ。そこで、この得点とKEYコードを書き、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、〒102 東京都千代田区九段南2-3-14 靖国九段南ビル コナミ株「ツインビー認定証」係まで送ろう。「ツインビー完全突破認定証」が発行されるよ。

また、コナミでは、「エンドレスキャンペーン'86」を実施中だ。ファミコン、MSXのソフトの中に入れているカードをこすって、「ラッキーKID」が出たら、腕時計やトレーナーなどがもらえるんだ。もし、はずれても、カードにあるリンゴの絵を集めるとその点数によって、豪華な賞品がドーンとあたるぞ。「グラディウス」も

楽しみだし、期待200%!



ツリー
キーナ
カール
ドレオ



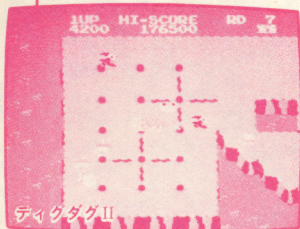
ナムコ

あの「ディグダグ」が「ディグダグII」となって帰ってくるナムコ。何せ、バンダイの「マクロス」だって、実はナムコが開発製造したのだ。あ、やばい、いっちゃった…。ま、とにかく、今年も企画めじろおしのナムコは、いよいよ期待できそう。

そのナムコが「テレフォン・インフォメーション」を開設したよ。新製品ニュース、^㊂ゲームテクなどがきけちゃう、うれしいサービスだ。

☎東京 (03)756-6661

ゼットタイに番号をまちがえるな。



ディグダグII

みんながまちにまった「ハイドライド・スペシャル」を出す東芝EMI。発売を記念して、3大都市でイベントを企画してるぞ。「ハイドライド」のいっちゃんオモロイ遊びかたや、プレゼントのあるゲーム大会など、ワクワクの内容がいっぱい。ハイドライドファンはのぞいてみたいね。

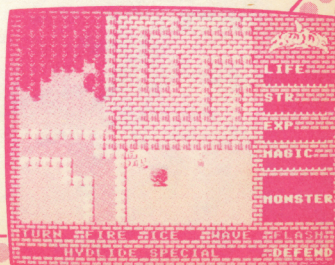
東芝EMI

東京／3月21日(金) 午前10時～
銀座三越

大阪／3月25日(火) 午前10時～
阪急ファイブ オレンジ
ルーム

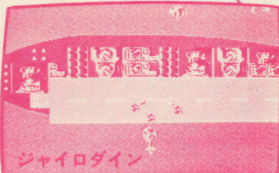
名古屋／3月30日(日)午前10時
～中小企業会館

▼ハイドライド



タイトー

発売前から話題集中の「ジャイロダイン」は、キミの期待を決してうらぎらない本格的シューティングゲームだ。このゲームの中に、隠れキャラ“目”が出てくるけど、タイトーではこのキャラの名まえを募集中だ。㊦102 東京都千代田区平河町2-5-3 ㈱タイトー「ジャイロダイン」隠れキャラ係へ応募しよう。くわしくは、P.227を!



ジャイロダイン

エニックス

アドベンチャーの代名詞ともなった、「ポートピア」^{だいいい し}だけど、もちろんキミはもうトライしたよね。たいへんな人気で売り切れ店続出。エニックスには、「発売中止になったのか?」という問い合わせがあいついだのだ。実は「第2,第3ロットも発売したし、4月にも増産します。」(エニックスの曽根さん)とのこと。



おぼしきいどう
のくに、あけ
ひと しるべる
なにか みせる
ひと せがせ
よべ
たいほ しる

わけ「ここが、じけんの あつた
はななくばちよう です。

ポートピア連続殺人事件
はじめ 探すが?

日本物産

アーケードの大ヒットゲーム「マグマックス」。^{マク}いよいよ、ファミコンになったけど、この創作者・日本物産の藤原さんはこんなことをいってるぞ。

「私は、個人的に映画やアニメの大ファン。それで私の作るキャラはどうも、そんなイメージになるんです。」それでプレイヤーは「ガンダム」に、武器は「イデオン」に、敵の首領は「キングギドラ」に似てるんだって!



マクマックス

ファミコン・ギャルズ新聞

女のコだってファミコンしたいっ！ 実際、編集部
の調査では、女のコの4人に1人がファミコンをもっ
てるんだ。これはファミコン大好き少女・あなたのため
のページだぞ！ 男のコは読んじゃダメ！！

やっぱり強いスーパーマリオ

1	スーパーマリオブラザーズ
2	パックランド
3	忍者じゃじゃ丸くん
4	マッピー
5	テニス

女のコの
人気投票

女のコ500人の投票で決まったトッ
ップ5。ここでも、やっぱりスーパ
ーマリオがダントツ。すごいねえ…。

でも、それ以下のものを見ると、
さすがに、キャラのかわゆ〜いもの
がうけてるみたいだ。男のコとは、
ちょっぴり違うんだいっ！



ギャルズ スコア

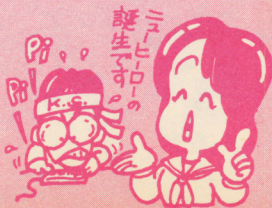
全国の新中一生の女のコ 500 人に
きいた、人気ゲームの平均スコアが
これ。女子のスコアもスゴイねえ！

スーパーマリオ	18万5千点	マ ッ ピ ー	9 万点
ドルアーガの塔	7 万8千点	レッキングクルー	7 万5千点
スターフォース	14万3千点	ロードランナー	5 万点
スパルタンX	10万2千点	チャレンジャー	19万4千点
忍者じゃじゃ丸くん	5 万8千点	キン 肉 マン	17万2千点

読者登場

男のコへのファミコン・メッセージ

- ♥「ファミコン、ファミコンってバカみたい。ジ〜ッと画面に向かっててネクラよね。目は悪くなるし、サイテー。あんなのに夢中の男のコなんてキライ！ でも、私もいちおう、ファミコンもってんのよねえ…。」（埼玉・リカ）
- ♥「きいてっ！ スーパーマリオで73万8200点出しちゃった。しかも、ワープなしで8-4ワールドをクリア。男のコを入れても、クラスで第2位の記録よ。」（広島・ST）
- ♥「うちのクラスのKS君、どんな新作でも買ったその日のうちに、かくれキャラを見つけちゃう天才！ 目立たない存在だったけど、今はピカピカ。」（福岡・♡）



ファミコン
占い

彼のタイプ別♥ラッ
アタック大作戦

同じファミコンボーイでも、彼の性格によってプレイもさまざま。そこで、プレイから彼のタイプを判定して、ゼツタイ成功するラブアタックをしちゃおう！ 彼のことを想像しながら、4つのテストに答えてね。

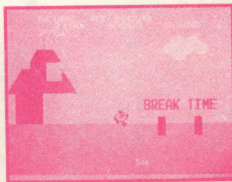
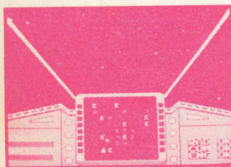
テスト1

テスト1 あなたは、ファミコン・ボーイの彼にソフトをプレゼントすることになった。彼なら、次の3つのゲームのうち、どれがいちばん喜ぶかな？
(彼はこの3つとももっていないとする。)

- ### a. スターラスター

- ### b. パックランド

- ### c. ポートピア連続殺人事件



テスト2

テスト2 彼がいつもほしがって
いた「グーニーズ」をB
君が学校にもってきた。B君とは仲の悪
いあなたの彼はどうすると思う？

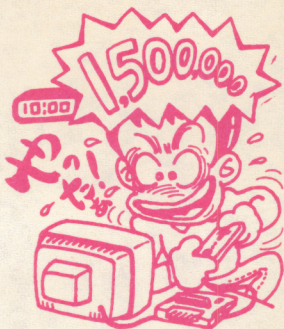
- a. 仲よくして、貸^かしてもらう。
- b. てっ^てて^い的に無視^{むし}！
- c. 「ファミカセを学校にもってきちゃダメだ！」と注意をする。



テスト3

彼は、「キン肉マン」でなんと150万点を記録した。もちろん、クラスでトップのスコア。友だちに自慢したいけど、もう夜の10時。彼なら、こんなとき、どうすると思う？

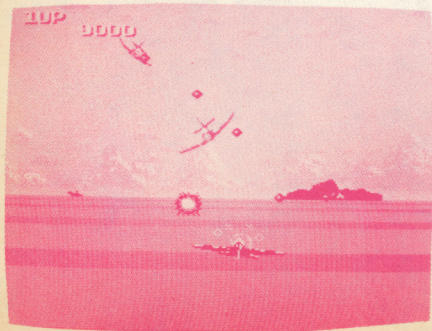
- a. 時間などおかまいなし。「ハイスコアを出したぞ!」と電話をかけまくる。
- b. いばりたいけど、グッとガマンして、次の日、友だちに話をする。もし信じてもらえないなら、それでもいい。
- c. 今晚は^{こんばん}ガマンするけど、しっかり写真撮影。学校へもって行って大自慢!



テスト4

今、彼は、「スカイデストロイヤー」に夢中だ。あなたが後ろからのぞきこんでいたら、下の写真のような場面になった。

さあ、彼なら、まずどんな^{こうげき}攻撃をするだろうか? 写真をよく見て考えよう。



- a. 上方の敵機を^{てつき}カル^{げきは}ク撃破して進んでいく。
- b. 水平線に見える敵の^{せんかん}戦艦を攻撃する大物ねらい。
- c. いちおうがんばるけど、なんとなくやられそう。

判定

さて、彼はどんなタイプかな？

右の表を見て、あなたが選んだ合計点を出

してみよう。

○4点～6点 コツコツ型

○7点～9点 モクモク型

○10点～12点 バリバリ型

	a	b	c
テスト1	3	1	2
テスト2	2	1	3
テスト3	3	1	2
テスト4	1	3	2

診断

●コツコツ型の彼には…●

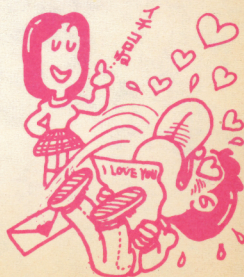
マジメで、超カゲキ裏ワザを好まず、うまく時間を使いながら、がんばる彼。やさしいけど人の前に立つと、キンチョーしてもうメロメロのタイプだ。こんな彼にはストレートにアタックするのが効果アリ。ラフ・レターでもTELでもOK。みんなに気づかれないようにね！

●モクモク型の彼には…●

とにかく熱中タイプの彼。ひとつのことに熱中すると、まわりが見えなくなるほど。でも意外にさびしがりで、いつも友だちといっしょにいるタイプだ。こんな彼には、クルーズで接近するのがクッド。ファミコンに理解のある女のコ3～4人の協力が必要だね。

●バリバリ型の彼には…●

負けずぎらいで、しやこうてき社交的。スコアのためならいっしんふらんの彼。実は、すごく女らしさに弱いのだ。オトメちっくなラフレターや、彼のイニシアル入りのハンカチなんかをプレゼントするとEね。



ファミ コン

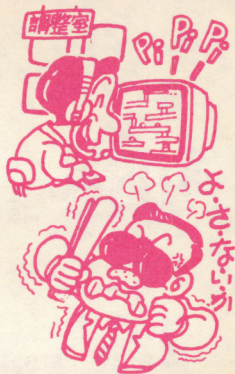
秘エピソード

★「中一コース」の読者だけに

につっきファミコン!

「ああ、ファミコンがにくい!」

となげくのは、あるテレビ局のプロデューサー。なぜテレビ局が…? 実は、最近、夕方5時~6時のアニメ番組の視聴率^{しやうりつ}が、ガクンと下がっているためだ。もうピンときた? みんなが学校から帰って、ソク、ファミコンをはじめため、その時間帯はトーゼン、テレビが見られないんだよね。ナットク。



無敵のカゲにナミダあり

雑誌などにのっている、無敵キーを発見するにはたいへんな努力が必要なのだ。3日間もゲームをやりつづけてようやく発見、なんてのはザラ。おかげで最近はその仕事をやる人が激減^{げきげん}。そのため、出版社は「好きなだけゲームができて、お金ももらえる。」といって人を募集^{ぼしゅう}し、たまに理工系の大学生が応募^{おうぼ}してくると3日間は会社から帰さないんだって…。



ド大集合!

あかす、おもしろ! ビックリ!! のストーリーだ。

ハイテクいっぱいファミコン業界。
でも、思わず「へえ〜/」のドジ話や、ち
よっといえない^①話がいっぱいなのだ。
キミだけにそっと教えよう!



ああ、終わりがなき戦い!?

先パイ中2生のアンケートによると、ゲーム
をする最大の“敵”は、クツパでもノコノコでも
なく、「母親」なんだって。「1日30分以内と決められてる。」
「日曜しか許してもらえない。」なんて人がいっぱい。でも
「グループ学習と偽って、^{いっか}友だちのうちで毎日。」なんて人も。

ファミコンの“フタ”?

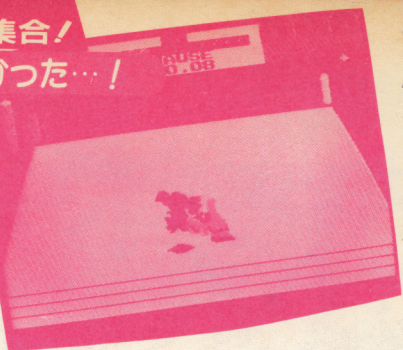


「本将棋」で人気のソフトメーカー・セタ
によせられたお客さんからの手紙。「ファミ
コンのフタがあかない。どうすればいいん
だ?」——なんのことかわからないよね。
よくきいてみたら、ファミコン本体をもっ
ていない人が、「将棋ゲーム」とまちがって
買っちゃったんだって。ROMカセットの
中に駒が入ってると思ったそうだ…。

ユーザーは強かった…!

昨年、バンダイが行った「キン肉マン 宇宙一ゲーム超人コンテスト」は、クリアした画面の写真を送ってラウンドを競う企画だった。ゲームじたいは

「まあ、そんなにはいかなだろう。」と、255ラウンドまでいくと、1ラウンドに戻る構成になったんだけど、フタをあけてビックリ。さっそく、255ラウンドをクリアした写真がドツときたのだ。「ギョギョッ!」なんと…このゲームをまちこがれてたユーザーは、ホント強かったのだ。



失敗して成長するのだ!?

話題の「ダウ・ボーイ」ができるまでには、いろいろな悪戦苦闘があった。いよいよキャラの作成テストをすることになったときのこと。キャラが

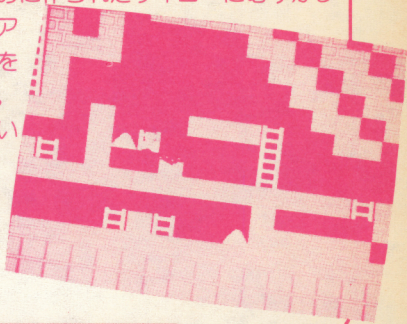
移動しながらマシンガンを発射するとき、左右と下へは動きがOKだったが、上への移動中に発射したら、なんとダウ・ボーイが飛びちってしまったのだ。スタッフ一同、大爆笑! 「このほうがオモシロイ。」なんてへんないいいわけをしながら、大急ぎで修正したのだ。



難関パズルもスイスイ!

チャンピオンシップ・ロードランナーといえば、泣く子もだまる、ハドソンの超難解パズルだ。このゲームは、ロードランナー卒業者のために作られたサイコーにむずかしいゲーム。全50面をクリアし、シークレットコードを書いてハドソンに送ると、「認定証」を発行するというサービスつき。

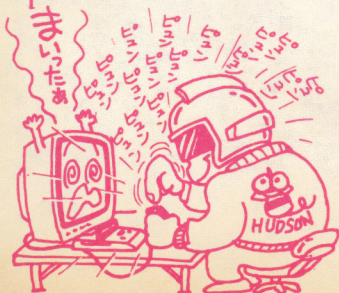
ところが、なんとこのゲーム、発売後2日ほどでコードを書いてきた人がいるんだって!



高橋名人はスゴイぞ、と

今や超人気のハドソン・高橋名人。実はハドソンの社員なのだ。自分の会社のソフトを宣伝しているうちに、自分の才能に気づき(?), 神ワザ「指ケイレン」をあみだした。これは、その名のとおり、ABボタンをたたくというより

指じたいガケイレンするように踊るワザ。なんと、ピーム砲を1秒間に16発も発射できるのだ! これじゃ無敵キーも不要だね。今度ビデオのデビューもするというからヨロシク!



ファミコンオール情報

これがUSAファミコンだ!

日本中、どこへいってもファミコンブームだけど、実は海外にもバンバン輸出されてる、って知ってた?

海外向けは、ズバリ本体が違うのだ。といっても外見だけで内部はほとんど同じ。グレーで統一されたボディでちょっと見には、キミたちのもっているヤツよりも高級そう!? ROMカートリッジも上からでなく、前から^{とういつ}そう入るようになっているのだ。ROMもひとまわり大きいぞ。

名まえは、なぜか「ファミリーコンピュータ」ではなく「ニンテンドー・エンターテイメント・システム」なのだ。

▼輸出仕様のファミコン。



ただし、本体だけでは販売されず、コントローラーのほかに、光線銃とロボット、そして光線銃用、ロボット用のソフト2本がついたセットになっているのだ。ねだんは約160ドル(約3万2千円)なのだ!

人気絶調のファミコンには、まだまだ情報がいっぱい。友だちの知らなかった、この情報で、キミはもうファミコン界のナンバーワンなのだ！

ファミコンが本になった！

最近、大流行のシミュレーションブックに、ついにファミコンのキャラクターが登場したぞ。

まずは、「ドルアーガの塔 外伝」(勁文社・550円)だ。

ファミコンさながらに、キミは「ギル」となって、魔物たちの塔へと向かっていくのだ。鉛筆1本で、アドベンチャー体験ができちゃうのがうれしいね。

次は、「スーパーアドベンチャーゲーム・ゼビウス」(東京創元社・480円)だ。これもナムコの超ヒットゲームだね。

キミは主人公となって、惑星「ゼビウス」へとテレポートし、さまざまな怪物と戦っていくのだ。

今後も「チャレンジャー」など、いろいろ出る予定だから期待しよう。

今回の「ドルアーガの塔」と「ゼビウス」を各5名にプレゼント。希望するほうと、住所、氏名、電話番号を書いて、〒145 東京都大田区上池台4-40-5 学研 中一コース「ファミコンブック」係まで。しめ切り3月31日。

アドベンチャーゲームブック
ドルアーガの塔 外伝
全5巻 第1巻

「ドルアーガの塔 外伝」



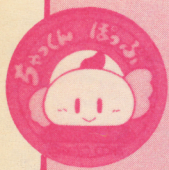
◀「スーパーアドベンチャーゲーム・ゼビウス」

“これは便利”ファミコイン

今、ちょっとしたブームになっているのがこのファミコイン。今まで、コントローラーに500円玉をはりつけていた人はいないかな？

確かにあそこにベタッとくっつくと、グッと操作しやすいよね。ファミコインはその500円玉のかわりをする役立ちグッズだ。

タイトーから100円で発売されてるぞ。絵がらも、おなじみの「スカイデストロイヤー」や、「ちゃっくんぼっぷ」「フロントライン」など5種類あってうれしいね。



ファミコン・グッズが勢ぞろい！

ファミコンに完ペきに恋しちゃってるボーイズ&ガールズの間で評判のファミコン・グッズ。バスタオルから、ラミネートカード、ジグソーパズル、そして文房具にいたるまで、ファミコンのキャラがめいっぱい登場してるぞ！

その中から人気の高いものをいくつか紹介しちゃう。でも、学校にもっていくとしかられそう!?

〈天田印刷加工(株)〉



アシグム
ファミコン
の形だ。消
しゴム。

カンファミ
入コン
っペー
っには
るゲ
るケ
のー
ムス・

▶ファミコン・ノート。スーパーマリオなどがキラリッ！

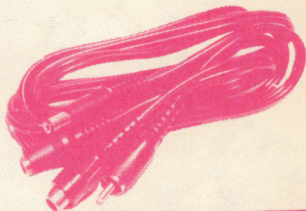


役に立つファミコン用延長コード

「ファミコンをしていると、どうも熱中してテレビにかぶりついちゃう。」なんて人も多いよね。近くで見ると確かに迫力はあるけど、目に悪いことこのうえないよ。

さて、そこで画面から離れてファミコンするための武器がこれだ。ファミコンのコードに接続すると1.5mもよけいに遠いところでファミコンできる延長コード。

離れてリモコンちっくにするファミコンもおつだね



あのドルアーガがボードゲームに

シミュレーションブックにもなった「ドルアーガの塔」が、こんどはボードゲームになったぞ！(ナムコ 3,600円)

ファミコン版と同じように「ギル」の役割を演じながら「カイ」を助けだすゲームだ。ボード上で「ギル」が少しずつ成長していくおもしろさは、また格別だ。

ボードゲームのほうは、4人プレイも可能なので、4人が全員「ギル」となって、われさきにと「カイ」をめざすなんてのもオモシロイね。

画面ばかりをにらんでないでストーリーの世界へとつ入していくのも楽しいぞ！

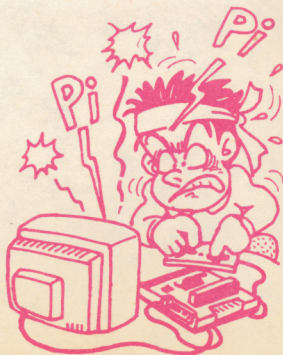


中一コースから スコア&裏ワザ 大募集!

ハ〜イ、みんな元気にファミファミしてるかな? この「ファミコン完全大図鑑」どう? 気に入ってくれたかな? これからも、「中一コース」では、ファミコンの最新情報や、**秘裏ワザ**、それにMSXをはじめ、PC、FM、X1などのパソコンゲームもビシバシ特集していくから、期待してねっ!

ところで、これから「中一コース」ではファミコンのゲーム別・裏ワザと、キミのハイ・スコアを募集するよ。裏ワザについては、寄せられた中から、毎月、いっちゃんスゴイやつについてド〜ンと公開し、掲載された人には豪華記念品ねんひんを送っちゃうのだ! また、ハイ・スコアについては、毎月、全国のランクをバ〜ンと発表! キミの名まえとスコアを載せちゃうよ。

自慢できる裏ワザ、またはハイ・スコアがある人は、
☎145 東京都大田区上池台4
—40—5 学研・中一コース
「ファミコン裏ワザ」係、または「ハイ・スコア」係まで、くわしく書いて送って! キミの名まえ、住所、TEL、学校名を忘れるな! 「ハイ・スコア」には証人2名(友だち)の名まえも書いてねっ!



PART

4

最新

ぼしよいどう
ひとに きけ
ひと しらべろ
なにが みせろ
ひと さがせ
まへ
+

これで必ず
友だちに差が
つく!!

●もくじ●

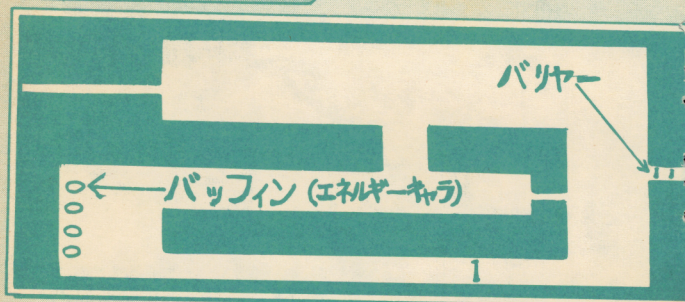
テグザー	132
ポートピア連続殺人事件	136
ボコスカウオース	138
いっき	142
おぼけのQ太郎	144
ツインビー	148
頭脳戦艦ガル	152
チャレンジャー	154
ソソソソ	156
スぺランカー	158
グーニーズ	162

最近のゲームは、ものすごく複雑になって
いるので、自分がいる
位置を確認しながら動
くのと、カンで動くの
とでは面クリアやハイ
スコアに差が出るぞ。

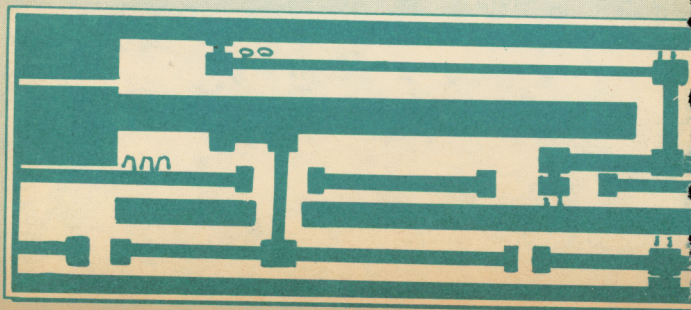
THE XPER

テグザー完全攻略マップ

LEVEL 1

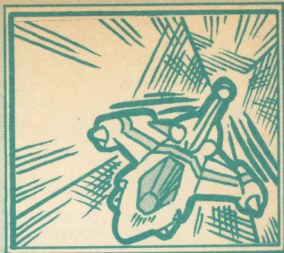


LEVEL 2



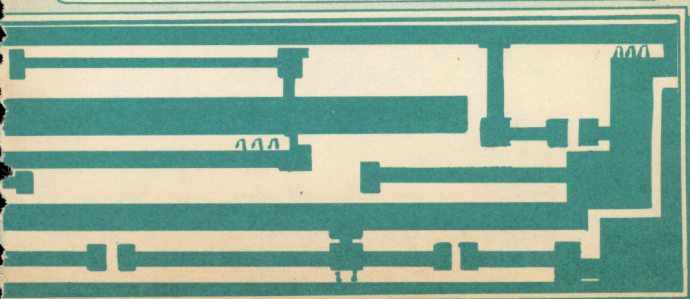
レベル1は、そんなに難しい。でも、難かしくないから
といって長い間いるとミサイル
がやってくるので、めんどうな
ことになる。気をつけよう。

あとは、出口のところでビー
ムが壁をとおりぬけるよ。

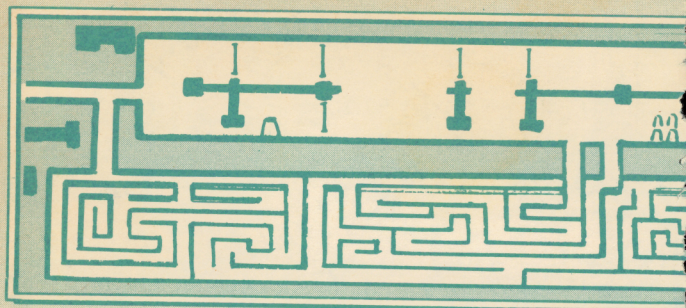


センチピート
(エネルギーキャラ)

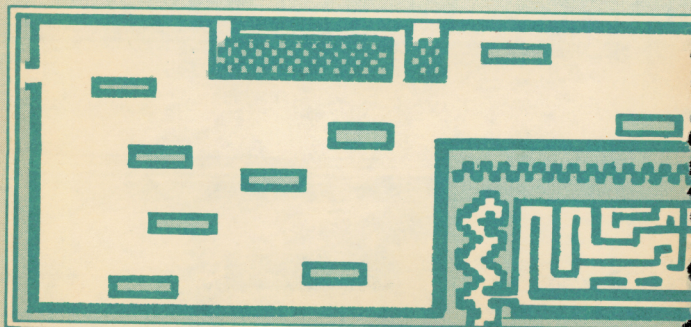
レベル2ではロボット体型では通過できないところが増
えてくるよ。ロボット体型と飛行体型を確実に変形できる
ように練習しておこう。



LEVEL 3



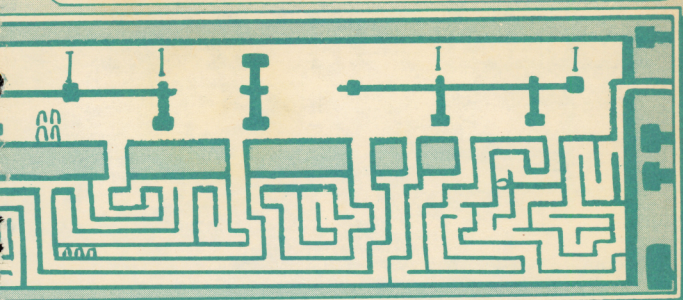
LEVEL 4



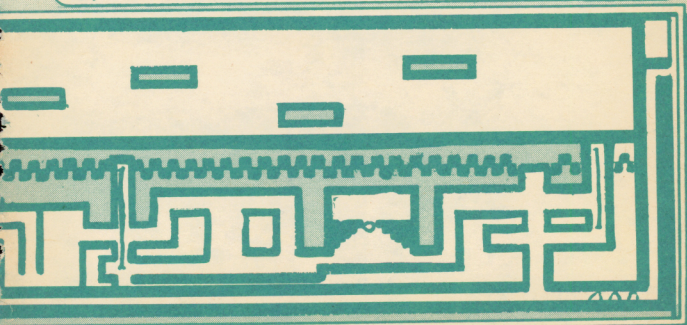
LEVEL 5

残念だけど、ここまで

テグザーの5つのレベルの中でも、ここがいちばん複雑な迷路になっている。マップがぜひとも必要だ。ときどき、広いところに出てエネルギーを補給しながら通り抜けよう。



ここの最大の難関は、入った瞬間の広々とした場所だ。ミサイルの大集団がいるのだ。後半は迷路になっているけど、そんなに複雑じゃないよ。



このマップはまだヒミツだ。広々とした空間が広がっているが、攻撃がものすごく激しいとだけいっておこう。

ポートピア連続殺人事件

地下3D迷路完全マップ

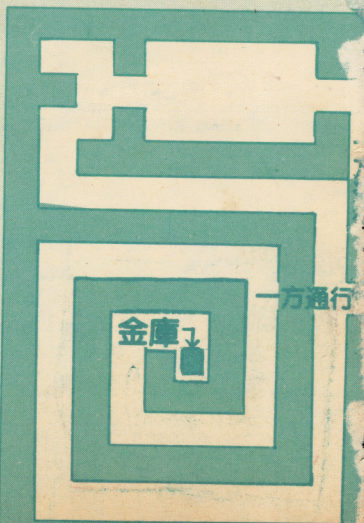
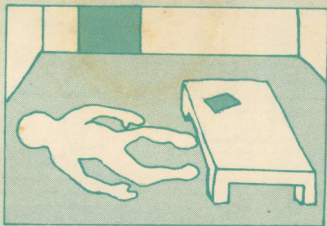
3D迷路というのは、パソコンのアドベンチャーゲームではおなじみだけど、ファミコンでは初のおめみえだ。

地図にしてしまえば、そんなに複雑に見えないかもしれないけど、なかに入ってみると、なかなか目的の場所に行くのが大変だ。

なお、一方通行というのは、その場所を通り過ぎると、ドンという音がして、もどれなくなる場所のことだ。といっても、他の道筋をとおって外に出ることはできるので心配なく。

ここを歩きまわると金庫がきつとみつかるとぞ。

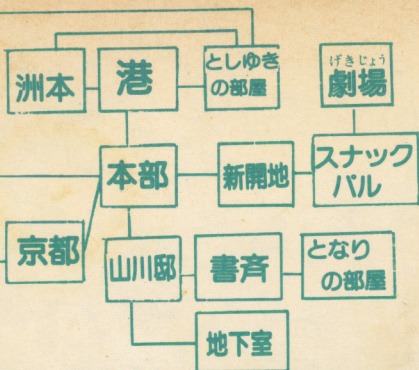
ここへ入るには、ただ探すだけではいけない。ヒントはトンカチだよ。



花隈町

はなぐまちょう

物語は
ここからはじまる。



← 一方通行

↑ 一方通行
スタート地点

BOKOSUKA

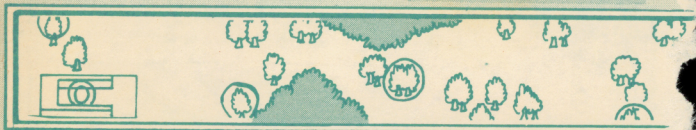


ボコスカ
ウォーズ
攻略マップ



草原

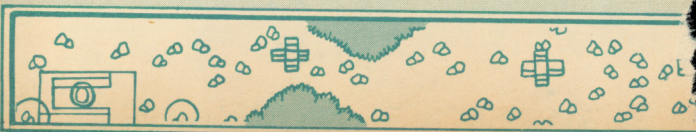
スタートは左端から。



森林



岩場



木や石にされた味方の魔法をときながら進むゲームがボコスカウォーズだ!!

例えば、最初の場面の草原地帯では、味方の兵士は魔法で小さな木に変身している。王さまがふれると復活して命令を聞くぞ。マップ上の丸で囲んである木が兵士なのだ。二重丸のところにも兵士達がつかまっている。救出せよ!



このゲームでは、君がプレーするたびに、木などの配置が少しずつ違うんだ。当然、兵士のいる場所もズレている。この面では、小さな木をマークするのがポイントだ。画面に気をつけて配置の違いに注意しながら進もう。

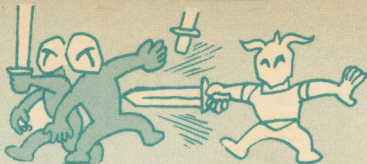


岩場ではあちこちにある敵陣内に、魔法使いがいる。こいつの近くにいくと幻戦士を出してくる。ヤツらは、数が多いし、倒しても死なない。すきを見て魔法使いを倒せ。王も逃げてばかりではなく、戦いに勝ってパワーアップを。

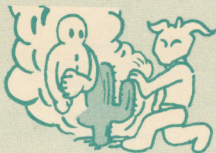


●ボコスカウォーズ攻略マップ

城跡



荒野



バサム城



そろそろ敵も強くなってくる。しかも味方も少ないぞ。
いっきに通りぬけるしかない。兵士の動かし方には、こ
の辺に来るまでになれておこう。はつきりいってこの場面
の戦いはきつい。味方のダメージも覚悟しておこう。

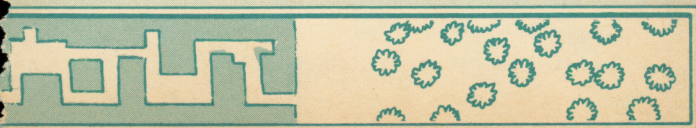


城跡地帯では多くの味方を失っただろう。けれどあせつ
てはいけない。敵の本拠、バサム城は目前なのだ！

じっくりと味方を探しながら、確実に進んでいけ。そう
しないとオゴレス王は倒せないぞ。

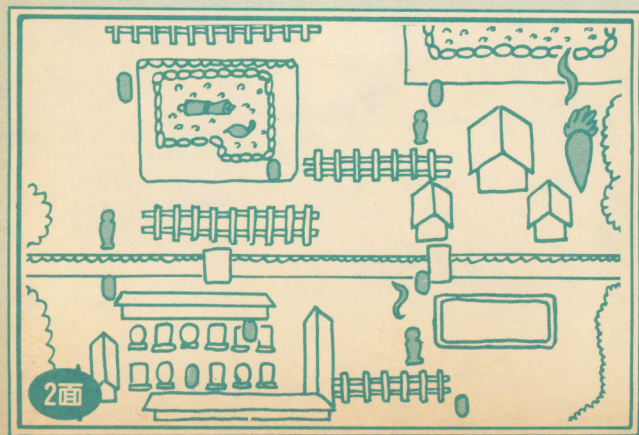
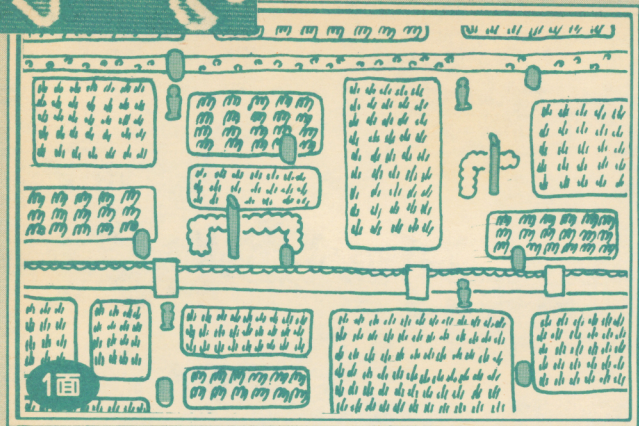


オゴレス王のいるバサム城内では、強い敵がどんどん出
てくる。荒野で復活した味方からも犠牲者がたくさん出る
だろう。オゴレス王は、プレイヤーのスレン王でなくては
倒せない。うまく兵士を動かしながら進んでいけ！

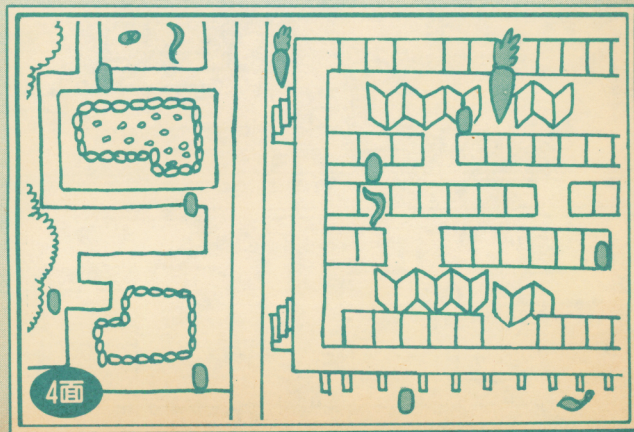
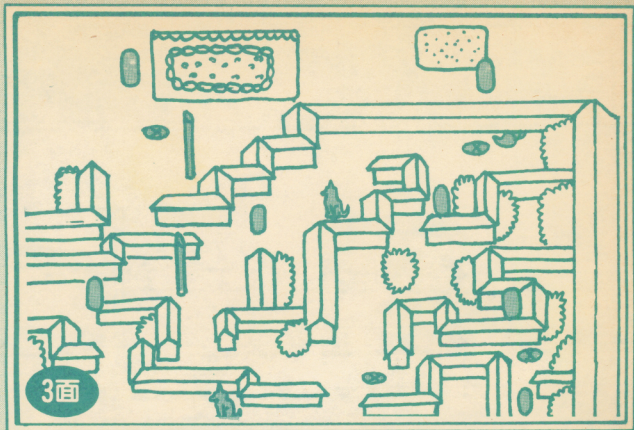




いっき完全マップ



記号の説明 // ○ 小判 / 人 お地蔵さん / 竹やり お稲荷さん
 S けむり / 葉っぱ ⊗ 緑の石 花 ダイコン まきもの





ワンワンパニック

●マップの記号説明

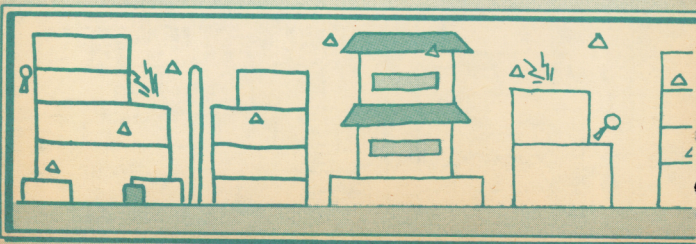
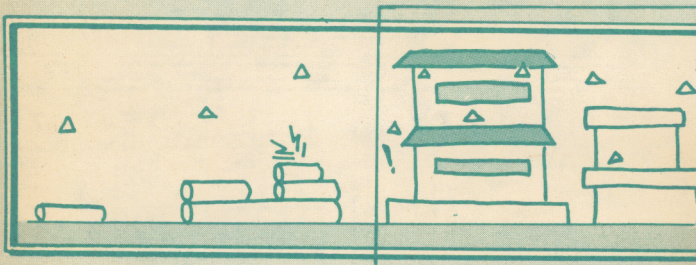
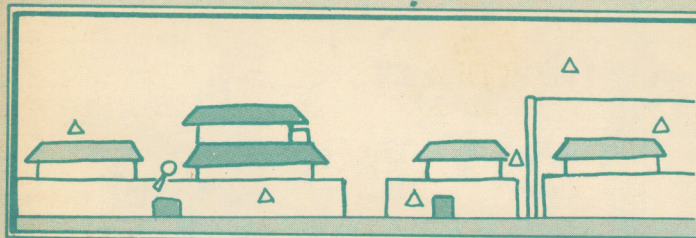
△ 食べものを食べて、元
気を出そう。

≧ 犬がいきなり吠える。

○ キャンディはガウ砲のもと。

⚡ おつかいの目的の物はここ。

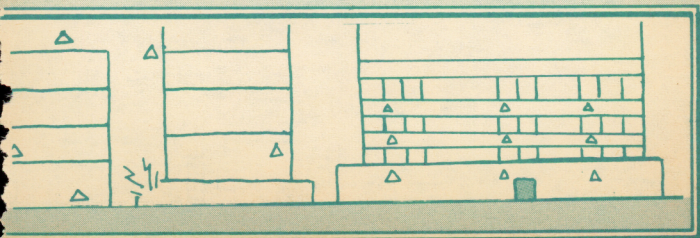
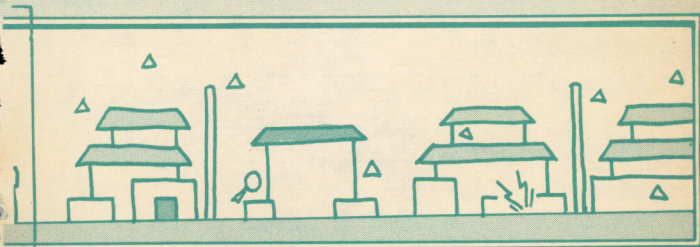
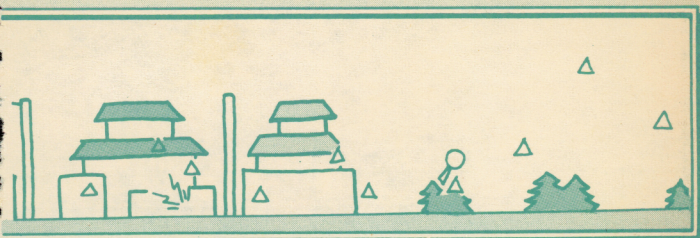
人にたのまれると、「イヤ」といえない
Qちゃんが、犬に負けずにおつかいに…。



1日目

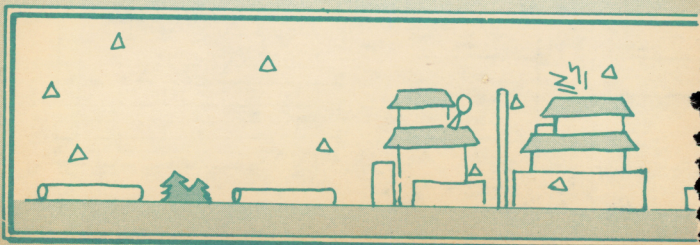
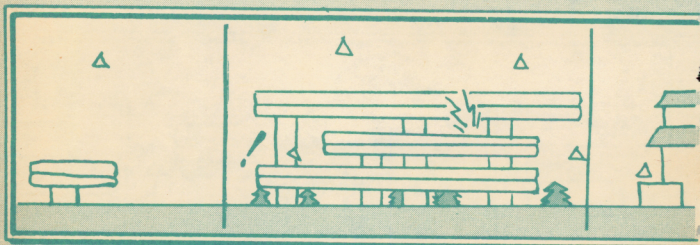
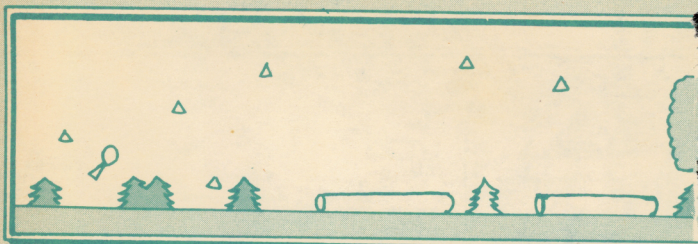
第1日目のおつかいは、ハカセにマイコンを届けることだ。

四角くかこってある部分はストップエリア。おつかいの目的物を手に入れるまで先へ進めないよ。

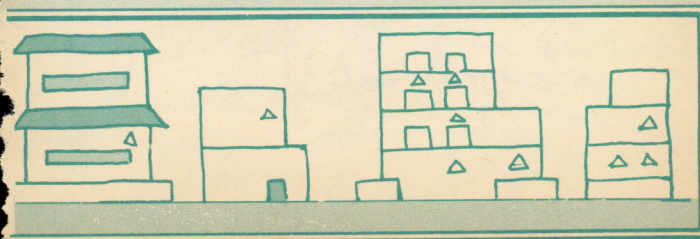
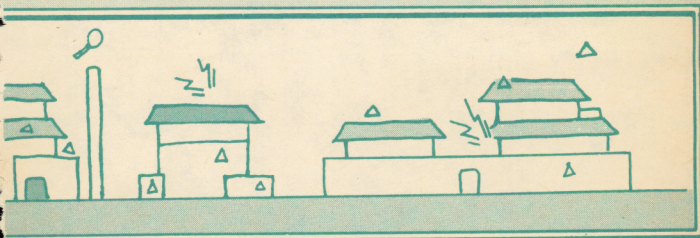
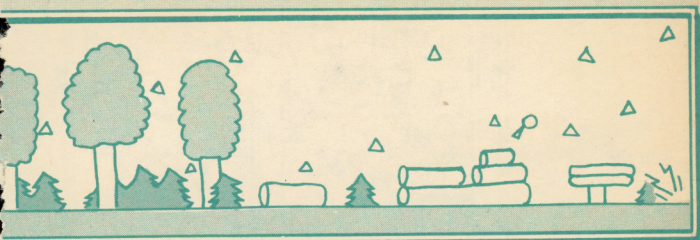


●おばけのQ太郎ワンワンパニック

2日目

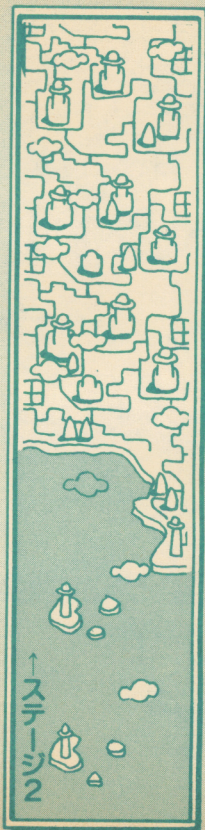
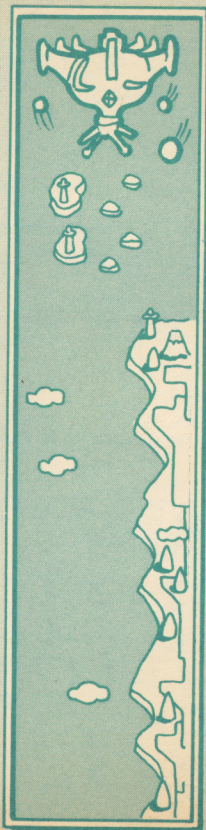


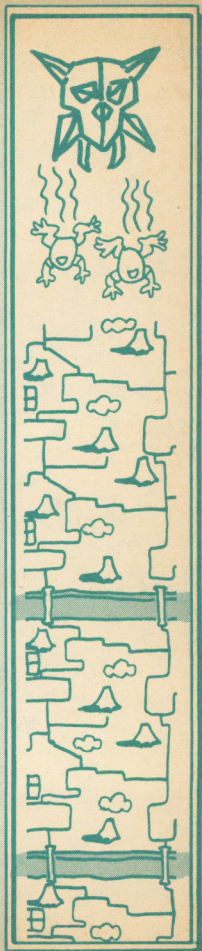
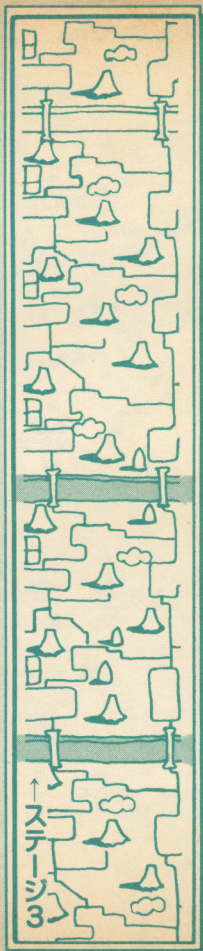
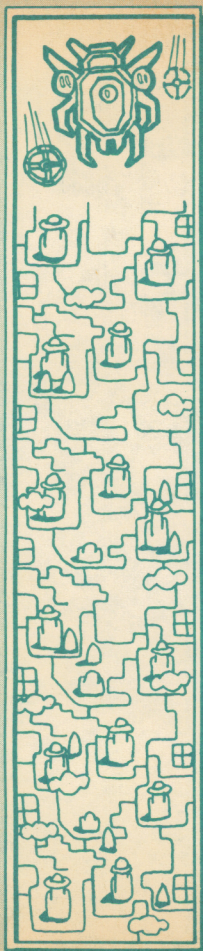
2日めのおつかいは、こわいカミナリさんに盆栽をプレゼントすること。2日めの真ん中あたりで探したそう。
のんびりしすぎると、おなかが減りすぎてたおれちゃう。
がんばってQちゃんのおつかい12日分をすませよう。

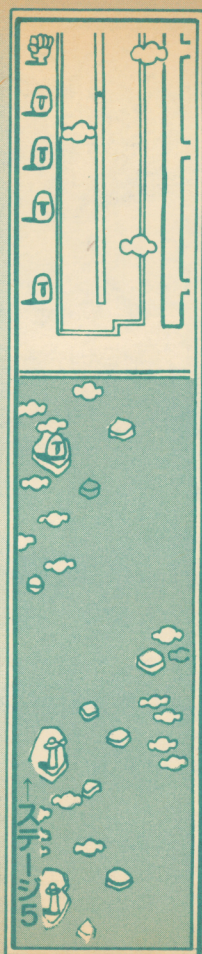
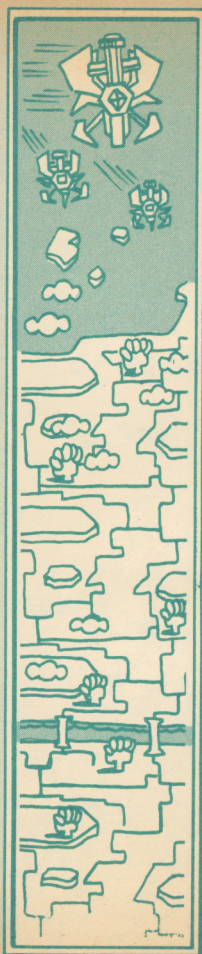
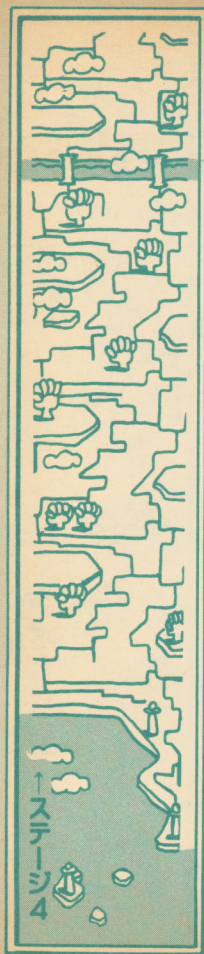


TwinBee

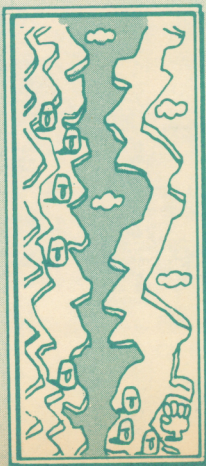
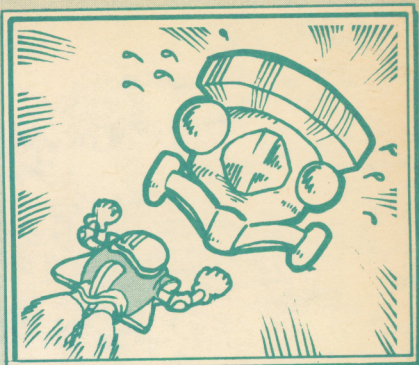
ツインビー 全5面マップ







マップで地形のパターンを覚えて、
空中を飛行してくる敵が登場するタイ
ミングをつかもう！



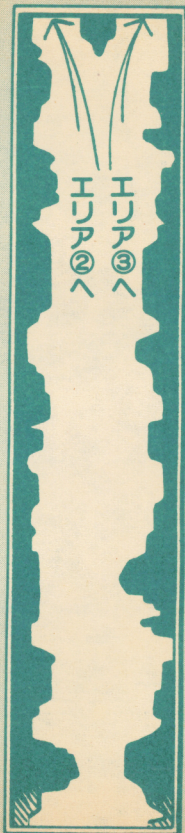
GALG

エリア マップ

頭脳戦艦ガル

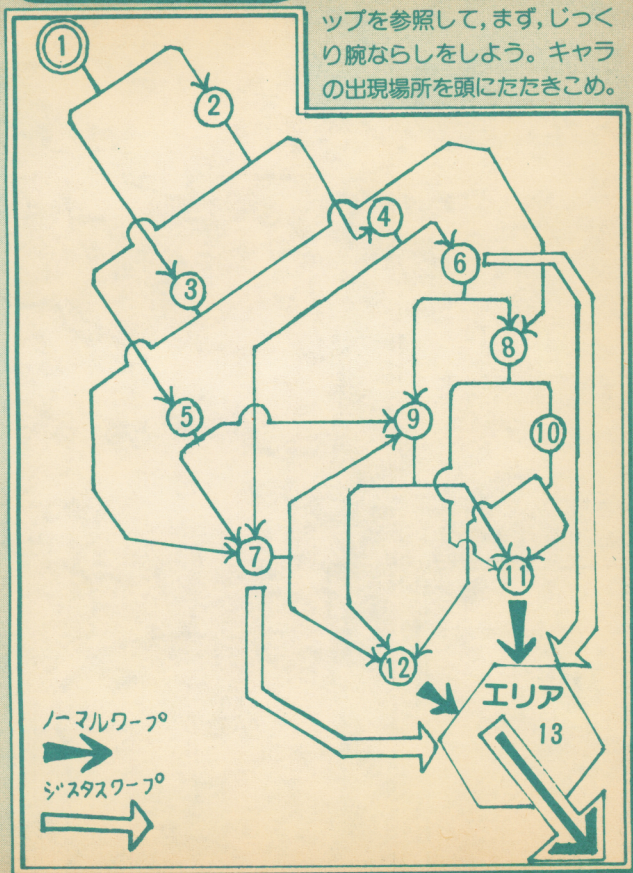
頭脳戦艦ガルのゲーム画面は、まず地底からはじまる。壁面に激突せず、しかもワープキャラを避けて進め。そうすると各地底エリアの最後でインターチェンジが出てくる。ここで右に行くか左に行くかでゲームの展開が変わってくる。

キミはどのようなコースを選ぶか!?



地底エリアマップ

地底から他の区域へワープすることもできるが、このマップを参照して、まず、じっくり腕ならしをしよう。キャラの出現場所を頭にたたきこめ。



CHALLENGER

ワルドラ島 完全図解

シーン1の暴走特急をクリアすると、このシーンだ。

地形的には、問題はなさそうだが、どうくつの数も多く、とても広いので、あんまり気を許していると迷子になってしまふぞ。チャレンジャー最大の難関がここだといってよいね。



北西のピラミッド





SONSON

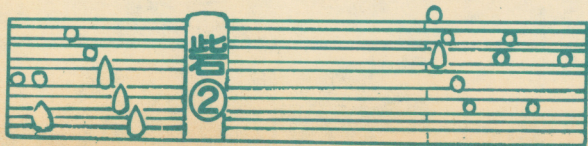
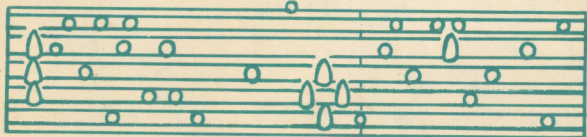
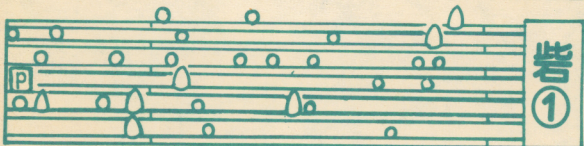
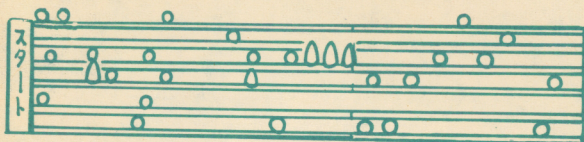
ソンソン攻略マップ

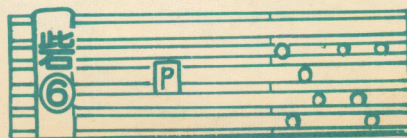
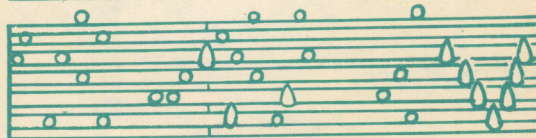
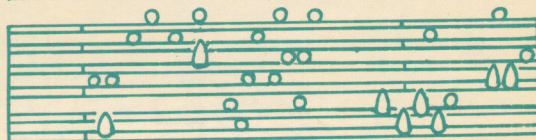
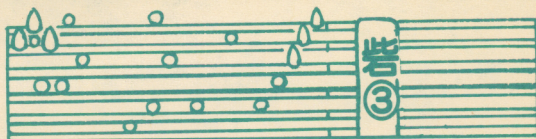
●記号の説明●

○フーズ*6個で大きいフーズが出る。

△タケノコ*上を歩くとはえてくる。

田このパワーは位置が決まってるぞ。

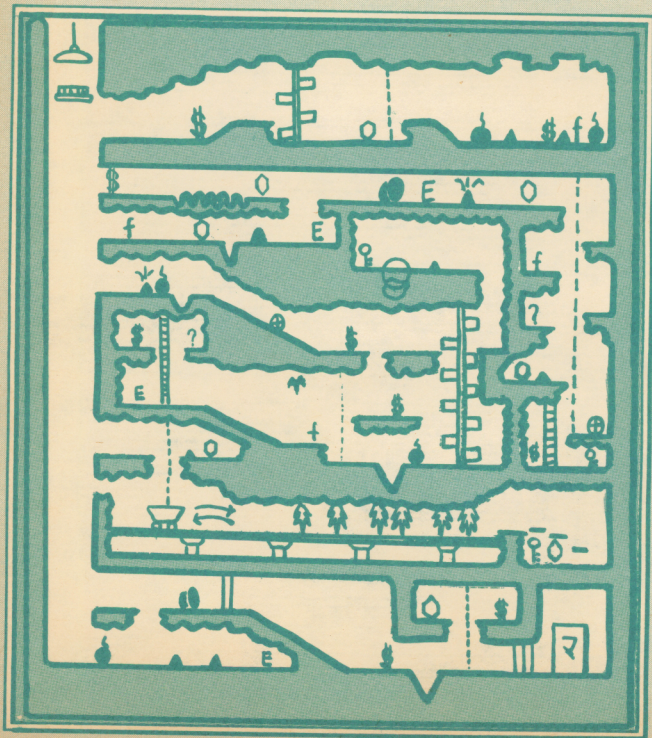




SPELUNKER

スぺランカー完全マップ

マップの記号 // \$ドル袋 / ♪エレベーター / ○コイン



●マップの記号

ドロップ

● ダイナマイト

▲ 小岩

f フラッシュ

ぬかるみ

大岩

E エネルギー

▲ 毒ガス

？ 隠れキャラを出すポイント

⊕ミラクル*パワーが上がるぞ。

🔑 鍵*必ずとつ
ておこう

ジャンプで越すのだ

おとし穴

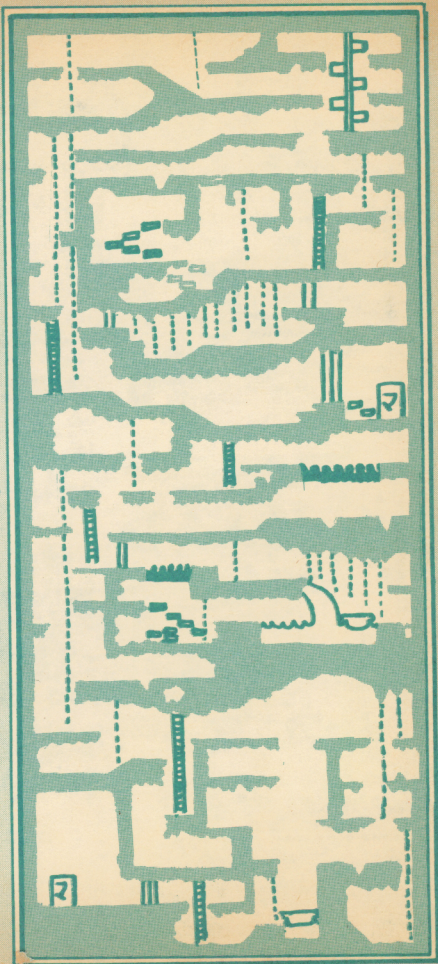
★ こうもり

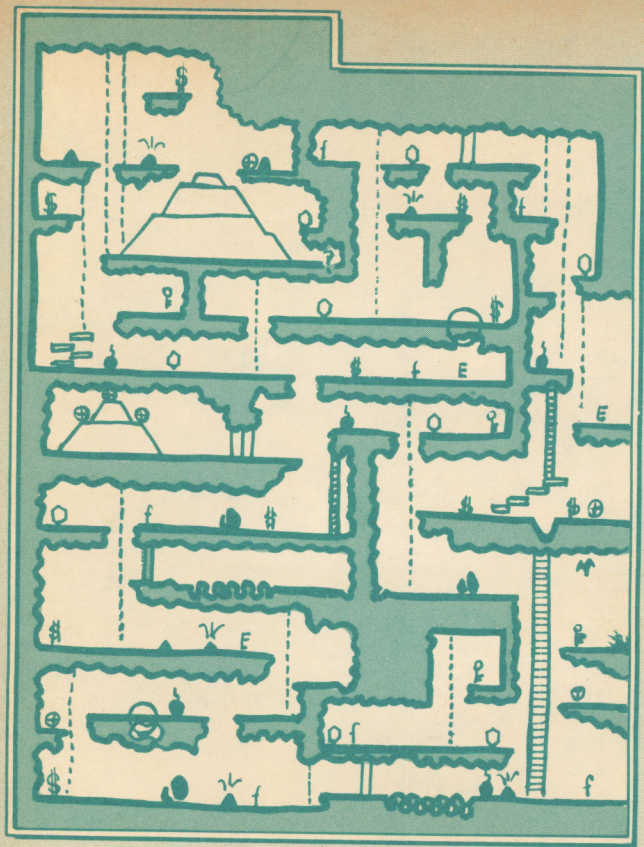
はしご

🛒 トロッコ

火花

このページの
マップにはアイ
テムの位置は記
してありません



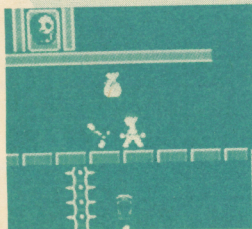


マップの記号 // ≡ ジャンプで行こう。 / II 扉 * 鍵が必要。

⊕ 魔人像。 * 地形に気をつけながらアイテムを取れ！

Konami THE GOONIES™

グーニーズ ステージ1 ダイヤ&かくれキャラ完全リスト

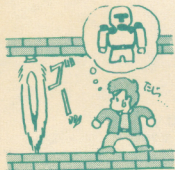


◀イヤーパード

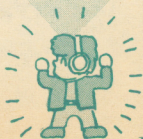
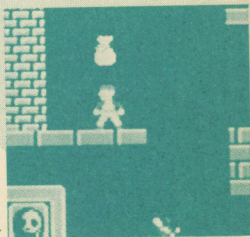
これをとると
オペラ好きのギ
ヤングの楽譜攻
撃を受けても、
ダメージを受けなくなる。楽譜攻
撃はなかなか強力だもんね。

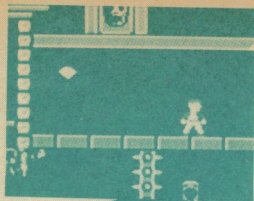


炎にあたっても体力が消耗し
なくなるよ。ステージ2以降に
は炎を吹き出す
バーナーがたく
さんあるので、
ぜひ欲しい。



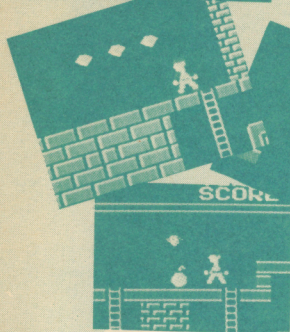
耐熱服▶





◀ダイヤ

8個あつめると体力が回復するんだ。赤い壺も便利^{つば}だけど、どの扉かわからないので、こっちの方が確実かもしれない。



▲他の面でも同じだよ！

アイテムはダイヤ、イヤーパード、耐熱服以外にもいろいろあるよ。

ステージ1以外で、ある壁のそばであばれるとちょっとはなれたところにボナスキアラのコナミマンが現れるんだ。他にツインビーなんかも出現する。



▼アイテムの例

防水服

聖なるよろい

ヘルメット

ハイパーシューズ

十字架

魔法の赤い壺

魔法の白い壺

リュックサック

◀コナミマン出現！

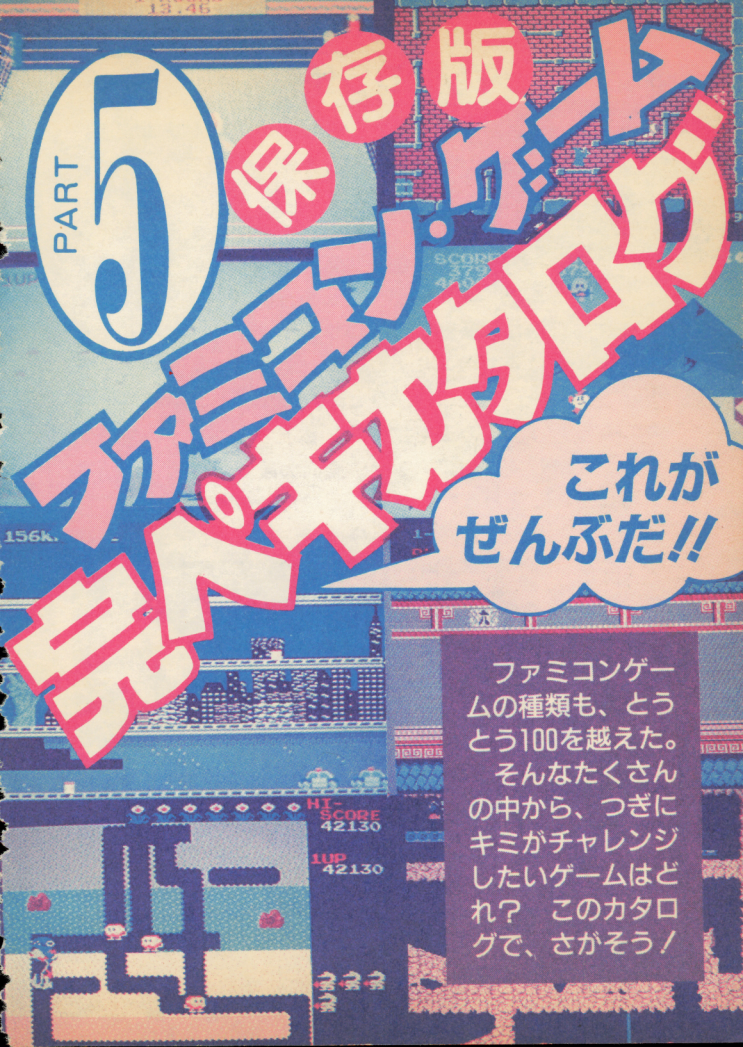
PART

5

保

存

版



ファミコンゲームの宝庫

これが
ぜんぶだ!!

ファミコンゲームの種類も、とうとう100を越えた。そんなたくさんの中から、つぎにキミがチャレンジしたいゲームはどれ? このカタログで、さがそう!

スーパーマリオブラザーズ

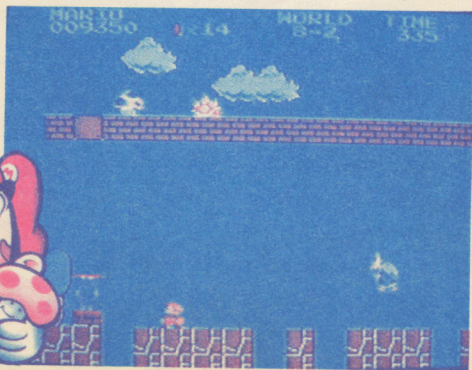
©任天堂



いま、いちばん人気のゲームだよ。
主人公マリオが、大魔王クッパの一
族をたおして、クッパの城の中で人質
になっているピーチ姫を救出し、キノ
コ王国を復活させようという、夢の大
冒険ゲームなのだ。

キノコ王国には全部で8つのワールドがあり、それぞれのワールドは4つのエリアに分かれている。合計32面をクリアするためにマリオは、ひとまわり大きなスーパーマリオになったり、火の玉を投げるファイア・マリオや無敵マリオに変身して大活躍するゾ。画面の風景も、地上に地下に海に空にと変わって、ちょっとしたメルヘン旅行だ。

かくれキャラもどんどんとび出し、パズルゲーム、アクションゲームとしてもピカイチだ。

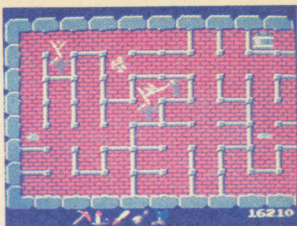


★任天堂★4900円

ドルアーガの塔

©株ナムコ

キミは王子ギルになり、
悪魔ドルアーガによって塔
の60階にとらえられている
恋人のカイを救出に向かう
のだ。塔の中には、魔法使
いやドラゴンなど、いろん
な魔物がウロチョロしてい
る。ギルは彼らと戦い、各
階に用意された謎を解いて、ドルアーガの塔を1フロアず
つのぼって行くのだ。謎の多さと、敵キャラのおもしろさ
とで、がぜん話題と人気を集めたゲームだよ。



★ナムコ★4900円

スターフォース

©ハドソン

宇宙戦闘機ファイナル・
スターを操縦して、宇宙空
間に浮かぶ巨大大陸ゴーデ
スを撃滅しよう。空中に飛
来する敵と戦いながら、同
時に地上の構造物も撃破し
続け、エリアをどんどんク
リアしていくという、アク



★ハドソン★4900円

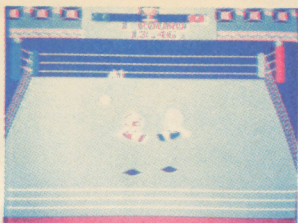
ション性ピカイチのスクロールゲームだよ。続々登場する
敵キャラの動きの複雑さや隠れキャラの種類の多さ、画面
の美しさなどで、しっかり人気のゲームだ。

キン肉マン マッスルタッグマッチ ※

©バンダイ

だれでも知ってる「キン肉マン」が、画面の中で熱血闘魂しちゃうゲームだ。

キン肉マン以下7人の超人の中から、キミは自由に2人を選んで、夢のコンビでタッグチームを作り、リング上に彼らの技をさく裂



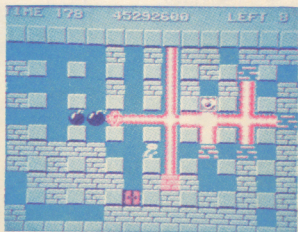
★バンダイ★4900円

させることができるゾ。1ラウンド3本勝負で、2本勝つとつぎのラウンドへ進める。リングも、氷のリングや電気のリングがあって、さすが超人タッグって感じだよ。

ボンバーマン ※

©ハドソン

爆弾をしかけてレンガを吹きとばしながら、敵キャラの風船オバケも、ついでにやっつけよう。爆弾の強さは15段階、格子状の迷路の中にボンと設置してドカーン！ 敵キャラはひとたまりもないぞ。自分がふき



★ハドソン★4900円

とばされないために、頭を使って逃げ道を考えよう。こうして50面をクリアし、迷路にかくされた宝物をうばって地上に出ると、なんと、ロードランナーに変身できるのだ！

スカイデストロイヤー

©タイトー

戦争も終わりの頃、キミはゼロ戦にのりこんで、敵の巨大基地破壊のために出撃した。重爆撃機や戦艦が弾の雨を浴びせかけてくる。



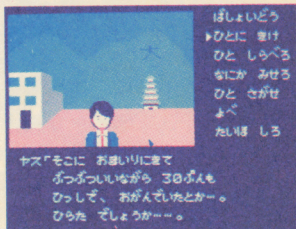
キミは機銃と魚雷を武器にして、ひたすら基地をめざして飛び続けるのだ。場面は、昼・夕方・夜・朝と変わる。キミは長い道のりを、ぶじに飛び続けて目的を果たせるかな？ 画面の美しさと立体感に、つい夢中しちゃうようなアクションゲームだ。

★タイトー★4500円

ポートピア連続殺人事件 ※ ©エニックス

キミは物語の主人公、捜査一課のベテラン刑事だ。

そして今、キミが首をつっこむことになるのは、神戸で起きた殺人事件だ。キミは、画面の中の部下ヤスメイに命じて、殺人現場や関連のある場所をつぶさに調査



★エニックス★5500円

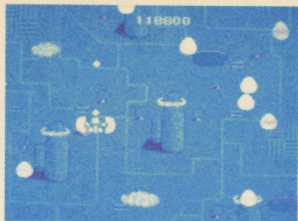
させ、この事件の解明にとりくむ。キミの頭脳と推理力、注意深さだけが、この事件を解決に導いてくれるわけだ。

はたしてキミは、事件のホシをあげられるかな？

ツインビー

©コナミ

スパイス大王が、平和なドンブリ島を占領してしまった。キミは、島の科学者シナモン博士がつくりあげたユニークな戦闘機ツインビーとウインビーを操作して、大王の悪の軍隊にたち向かうのだ。2人同時プレイをすれば、大きな^{たま}弾を発射できたり3方向に弾を出すなどのパワーアップができる。雲の中に隠れているベルの取り方も問題だ。コミカルで楽しいゲームだよ。

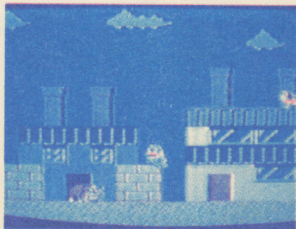


★コナミ★4900円

オバケのQ太郎 ワンワン・パニック ※

©バンダイ

主人公は、もち、あのオバケのQちゃん。マンガでおなじみのキャラ、正ちゃんやP子、O次郎にキザ夫やゴジラも登場して、おもしろストーリーが次から次へと展開するよ。



★バンダイ★4900円

なにしろQちゃんは、どんなかわゆい犬でも大っキライ。そんなQちゃんが街へ買い物にでかけたら、なんと、ニガ手な犬がいっぱい。そこでドタバタ大さわぎノ はたしてQちゃんの運命は…？

忍者じゃじゃ丸くん

©ジャレコ

ヒゲのなま^だず太夫と手下の魔物たちが、かわゆいさくら姫をさらって行った。修業の旅に出る留守の忍者くんにかわって、弟のじゃじゃ丸が、さくら姫救出にのり出すのだ。じゃじゃ丸忍法は、妖怪に勝てるかな？



★ジャレコ★4900円

忍者ハットリくん

©ハドソン
藤子・小学館・TV朝日

マンガでおなじみのハットリくんが、忍法修業をしながら、極意の巻物を見つけてウデを上げてゆくのだ。ケムマキやメカ忍軍団、ニガ手のカエルなんか、ハットリくんの修業をじゃましにくるゾ。



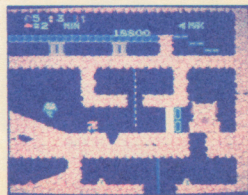
★ハドソン★4900円

スペランカー ※

©アイレム

複雑に入りくんだ洞^{どう}くつの中を探検するゲーム。もちろん、ぶきみな^{たんけん}うれいや毒ガス、落とし穴^{あな}などの危険がいっぱい。

そんな難関^{なんかん}をつぎつぎにクリアしながら、宝を求めて伝説のピラミッドへたどりつこう。

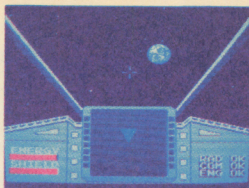


★アイレム★4900円

スターラスター

©(株)ナムコ

異次元からの侵略者「バツ
ーラ」が、この宇宙の破壊をた
くらんでいる。キミは、高機動
戦闘機スターラスターをコント
ロールして敵と戦い、この宇宙
を救え！ リアルな画面とスピ
ード感がうれしいゲームだ。

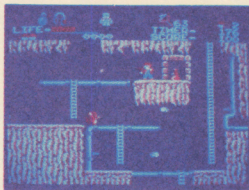


★ナムコ★4900円

グーニーズ

©コナミ

スピルバーグ監督の映画、「グ
ーニーズ」のストーリーにそっ
て作られたゲーム。洞くつに閉
じこめられている7人の子供た
ち全員を、ぶじ外へ連れ出そう。
敵は、ピストルを持ったギャ
ング団やがいこつ連中だ。



★コナミ★4900円

エグゼドエグゼス

©徳間書店

6千光年かなたの惑星上で、
昆虫型巨大生物エグゼスを全滅
させるために、キミはカーネル
号で発進した。敵の究極秘密兵
器は、超浮遊要塞エグゼドエグ
ゼスだ。これは2人でもプレイ
できるシューティングゲームだ。

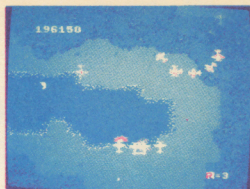


★徳間書店★5200円

1942

©カプコン

空母から、プロペラ機P-38
ライトニングで発進し、敵機を
撃^げつ^{せいふく}いしながら、8つのエリア
を征服していこう。各エリアは
4ステージで構成されているの
で、全32ステージある。がんば
って出撃し、英雄^{えいゆう}になろう。

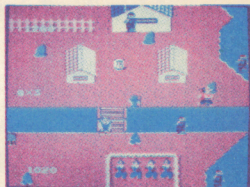


★カプコン★4900円

いっき※

©サン電子

痛快時代劇ゲームだ。悪代官^{だいかん}
をやっつけようと、2人のお百姓^{ひゃくしやう}さんが立ち上がった。たった
2人の百姓一揆^{いっき}なのだ。手にし
たカマを武器に、代官が放つ忍
者に立ち向かう。小判^{こばん}8枚を手
に入れると、一面クリアだ。



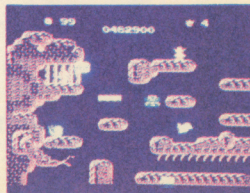
★サン電子★4900円

チャレンジャー※

©ハドソン

主人公のチャレンジャーは考
古学者で、ナイフ投げの名人。

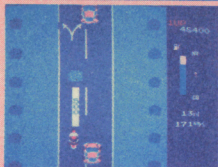
彼は、悪者にさらわれた王女
を救い出そうと、ドキドキ、ハ
ラハラの大冒険にとびこむ。ゲ
ームはリアルタイムで進行する
ので、スリルはバツグンだ。



★ハドソン★4900円

ジッピーレース

©アイレム



★アイレム★4500円

ロスからニューヨークまで、
チェックポイントの都市を通過
しつつ、アメリカ大陸をバイク
で横断するレース。スタート時
のキミは90位、ヒッシに敵車を
ぶっちぎって、オンロード、オ
フロードを爆走するのだ。ド迫力ゲームだよ。

ロードファイター

©コナミ

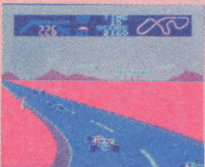


★コナミ★4500円

流れる景色が美しいドライブ
ゲームだ。でも、風景に見とれ
てはダメ。まわりのマシン
がキミにおそいかかってくるの
だ。キミはドライブテクを生か
して、長いコースをクリアしよ
う。コースは4種類あって、どれも美しいゾ。

F1レース

©任天堂



★任天堂★4500円

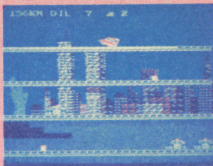
キミは、F1マシンをぶっと
ばすのだ。ハンドルとギア、ア
クセルにブレーキ、これらをキ
ミはボタンの操作でやってのけ
る。キミのレベルにあわせてコ
ースは10種類。ヘアピンカーブ
やS字コーナーで、キミのウデを見せよう。

めいっばいスリルの本格的カーレースだ！

シティコネクション

©ジャレコ

爆走、爆走…のスピード熱中少女クラリスが、しつこく追いせまるバトカーをぶっちぎりながら、世界6か国のハイウエーを走破するのだ。とつじょハイウエーに、ネコやタケノコが出現して、このスーパーカーの走りをじゃまするゾ。



★ジャレコ★4900円

マッハライダー

©任天堂

荒れはてた土地を、孤独なライダーになってつつ走れ！

流れる景色は、やたら美しいけれど、敵車が爆走するキミに激しい妨害を加え続けてくる。

敵車や障害物をマシンガンでぶっとばしながら、キミは全ての道を走り抜くのだ。

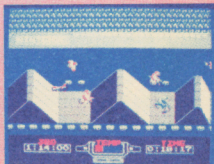


★任天堂★4900円

エキサイトバイク

©任天堂

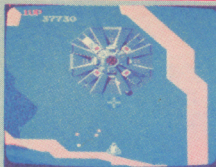
ターボエンジンをそなえたまっ赤なバイクをあやつり、障害物だらけの難コースにチャレンジしよう。予選を通過すれば本選に出場できる。スリルとスピードのコーンについてアツくなってしまう、モーレツなモトクロスゲームだよ。



★任天堂★5500円

ゼビウス

©株ナムコ



★ナムコ★4900円

力のゲーム。プレイするたびに謎が深まるゾ。

ゼビウス星人が、地球上に作りあげてしまった秘密基地を、最新鋭の戦闘爆撃機ソルバルウを操縦して攻撃せよ！

全部で16エリアにわかれていて、キャラクターの豊富さが魅

バンゲリングベイ

©ハドソン



★ハドソン★4900円

大スクロールが楽しさを倍増してくれるゲームだ。

地球征服をねらうバンゲリング帝国が、6か所の秘密工場で最終兵器を開発している。キミは空母から発進する戦闘ヘリコプターによって、敵の秘密工場をたたきつぶせ！100画面分の

頭脳戦艦ガル

©デービーソフト



★デービーソフト★4900円

に隠された100のパーツを集めながら敵に挑む。

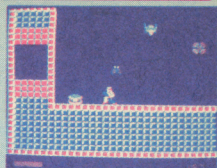
敵は、エネルギー制御装置を開発して、全宇宙の支配をたくらんでいる。頭脳戦艦ガル、出動せよ！この装置を破壊するのだ！ガルは、地底・基地・宇宙へとワープして、あちこち

地上で空中で、激しくおそいかかってくる敵！

テグザー

©スクウェア

戦闘機からロボットへ、状況にあわせて変身できる高機動兵器テグザーで、謎の小惑星に潜入せよ！ 敵基地の最下層へ進み、磁力線発生装置を破壊するのが使命だ。自動照準ミサイルの連射で敵をたおすのがコーフンもの。効果音もいい。



★スクウェア★5500円

フォーメーションZ

©ジャレコ

形態可変戦闘メカ「イクスペル」を操縦して、惑星ザナックの反乱軍と戦おう。イクスペルは、地上形態ではロボット、空中形態では戦闘機だ。両形態をうまく使いわけ、地上・海上・宇宙で戦い、敵の母船ジズィリアムにせまろう！

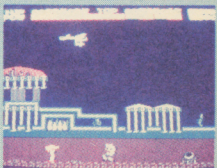


★ジャレコ★4500円

ヴォルガード II

©デービーソフト

敵は巨大コンピューター「ズイガム・ボルド」だ。キミは自機を操縦して、その敵を破壊せよ！ ヴォルガードIIは、2機合体してロボット形態に変身する高機動戦闘メカ。個性的で動きも凝った敵キャラが、ワンサカ襲いかかってくるゾ。



★デービーソフト★4900円

ロボットや戦闘機に姿を変えて、敵をたたけ！

バックランド ※

©株ナムコ



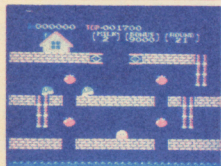
おなじみバックマンが、迷子^{まいご}のよう精をフェアリーの国に送りどけるために、冒険旅行^{ぼうけん}に出発だ。おじゃまなモンスターたちが、あの手この手でバックマンの行く手をさえぎる。山や街や森を越えて前進！メルヘン気分いっぱいだよ。



★ナムコ★4500円

ナッツ&ミルク

©ハドソン



フルーツ大好き^{そう}のミルクを操作^{さく}して、途中^{とちゅう}いろんなところに落ちて^{おちて}いるフルーツをぜーんぶ食べさせてから、恋人ヨーグルにあいに行かせてあげよう。

★ハドソン★4500円

恋人^{こいじん}どうしのミルクとヨーグルをじゃましくくるイジワルなナッツに気をつけてネ！

けっきょく南極大冒険

©コナミ



スケート上手^{じょうず}のペンギンくんが、スケーターズワルツにのって、各国の基地をたずねながら南極大陸を一周するのだ。

途中にある大小のクレパスはうまくジャンプしてクリアしよう。クレパスから顔を出すアザラシに気をつけてね。



★コナミ★4500円

ちゃっくんぽっぷ

©タイトー



★タイトー★4500円

もんすたにさらわれた恋のハートが、迷路の奥深く、オリの中に閉じこめられてしまった。

ちゃっくんは、爆弾でオリをこわし、ハートを救出するのだ。

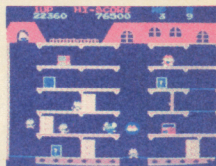
でも、つぎつぎに襲いかかってくるもんすたから、ちゃっくんは逃げ切れるかな？



マッピー

©ナムコ

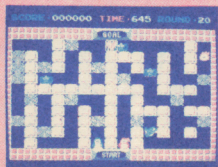
デカ頭のマッピーくんは、正義感のツヨ〜いポリス。いたずらニヤームコたちが盗んで隠している金庫やモナリザなどをとり返そうと、ニヤームコ屋敷へのりこんだ。ニヤームコたちと対決して、はたしてぶじにもどってこれるかな？



★ナムコ★4500円

バイナリーランド※

©ハドソン



★ハドソン★4900円

ハドソンのジョイスティック対応のゲーム。中央を境に、左右対象に構成された画面内で、中央下からグリーンとマロンをスタートさせよう。上方中央でドッキングさせて1ラウンド終了

だ。ゲームの複雑さに、頭と目がズッコケるゾ。



だから、このゲイムの中に

スパルタンX

©任天堂

美女シルビアが、Xの館に捕らわれの身となっている。カンフーの達人トーマスは、シルビア救出のため、危険に満ちたXの館にとびこんだ！ 中には武芸の達人たちが、トーマスのくるのを待ち受けていた。彼はシルビアを、ぶじに救い出せるか？



★任天堂★4900円

イー・アル・カンフー

©コナミ

キミはカンフーの達人リーになって、悪のかぎりをつくすチャーハン一族を全滅させるため、彼らの城「メンマの塔」へと乗りこむのだ。秘技をつくして戦いを挑んでくる悪人たちを、パンチとキックでやっつけよう。行け！ 悪は根だやしにするのだ。

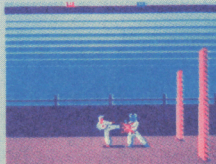


★コナミ★4500円

カラテカ

©ソフトプロ

アメリカで大人気だったゲームで、キミの名はカラテカ。空手の達人だ。だが、キミの愛するマリコ姫が、超人的な技を持ったアクマ将軍にさらわれてしまった。キミはたった一人で、マリコ姫を救出するために、アクマ将軍の館にのりこんで行く…。

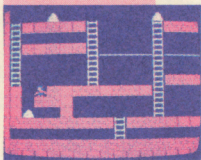


★ソフトプロ★4900円

ロードランナー

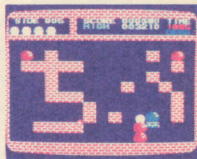
地下の迷路の中を走りまわり、敵ロボットにつかまらないようにしながら、金塊きんがいを持って脱出するゲーム。迷路は全部で50面あるゾ。

★
4
★
5
★
0
★
0
★
0
★
円



フラッピー

ブルーストーンを集めるフラッピーを、エビラやユニコーンたちがじゃましにくる。ブルーストーンの運び方が、キミの頭かぶを悩ませるゾ。



★
5
★
5
★
0
★
0
★
円

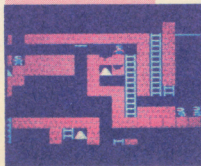
とん
とん
頭
を
し
ぼ
る
う
!!

チャンピオンシップ ロードランナー

画面は「ロードランナー」と変わらないのに、むずかし度はモーレツ。

ひとつまちがえると迷路から出られなくなるから、覚悟かくごして挑戦しよう。

★
4
★
9
★
0
★
0
★
0
★
円



サーカス チャーリー

恋人ジェニーと結ばれるために、ライオンとの火の輪くぐりや空中ブランコでヒッシンのワザを見せようとするチャーリー。恋のためには、やりとげてみせるゾ。



★
4
★
9
★
0
★
0
★
0
★
円

ディグダグ

モリとポンプを武器に、ディグダグが地中のモンスター退治に出発！ 岩やモリを使ってモンスターをパンクさせながら、頭を使って全18面をクリアしよう。

★
4
5
0
0
円

★
ナ
ム
コ



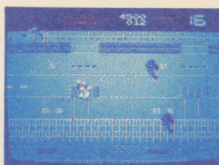
超時空要塞マクロス

※

3タイプに変形する可変メカ「スーパーバルキリー」を操縦して、敵と戦え！ 敵の戦闘メカを破壊し、敵母艦の心臓部をつぶせ！ 有名アニメのゲーム化だ。

★
4
9
0
0
円

★
バ
ン
ダ
イ

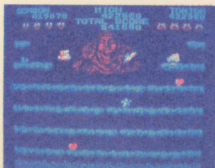


ソソソ

「西遊記」をゲームにしたものだ。大魔人にさらわれた三蔵法師を助けるため、ソソソ（悟空）とトント（八戒）は、連れだって天竺へ向けての旅に出た。

★
4
9
0
0
円

★
カ
ブ
コ
ン



フロントライン

キミは、ピストルと手投げ弾を持って、地獄の戦線を敵陣に向かって前進しつづける軍曹だ。キミは見事に敵本陣を破壊できるか？ ヒヤヒヤの戦争アクション。

★
4
5
0
0
円

★
タ
イ
ト
ー

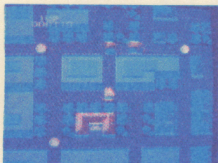


おにゃんこTOWN

キミは親ネコのミルキーだ。かわゆい子ネコのマイケルをさがして、おにゃんこTOWNをウロチョロ。

イヌや魚屋が、とことんしつこく追いかけてくるゾ。

★
4
9
0
0
円 ★
ポニー



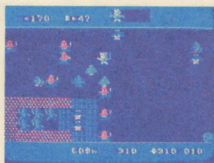
ボコスカウォーズ

※

暴君オゴレスをたおそうと、その城に攻め入るキミは、10人の騎士と14人の兵卒をつれたスレン王だ。

ゲームのレベルが5段階ある本格的な中世戦闘ゲーム。

★
5
5
0
0
円 ★
アスキー

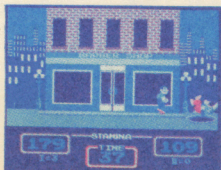


アーバンチャンピオン

大都会の夜、路上でのボクシングだ。相手をマンホールへたたき落とせ！

勝負が長びくと、負けるほうは、パトカーに連行されてしまうゾ。

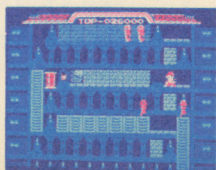
★
4
5
0
0
円 ★
任天堂



レッキングクルー

レッキングクルーって、ビルの解体屋だ。人気のマリオが解体屋になって大いそがし。ビルに住みついているモンスターたちが、マリオの仕事をじゃまするゾ。

★
5
5
0
0
円 ★
任天堂

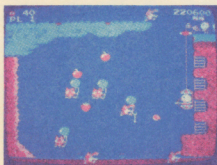


プーヤン

こわいオオカミが、子ブタのプーヤンをさらって行った。ママはプーヤンを助けるために、肉と弓矢ではらぺこオオカミに立ち向かう。コミカルなゲームだよ。

★
4
9
0
0
円

★
ハドソン

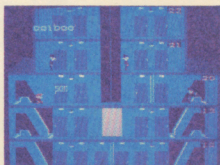


エレベーターアクション

キミはスパイになって大活躍、ビルの屋上からしのびこんで、秘密の書類をうばうのだ。各階の、ピストルをもったガードマンをかわして、ぶじ脱出しよう。

★
4
9
0
0
円

★
タイトー



ロットロット

赤と緑の2本のスティックを使って、部屋から部屋へボールを入れかえるゲーム。カニさんが、ジャマしに出てくるゾ。頭脳と反射神経が試されるゲームだ。

★
5
2
0
0
円

★
徳間書店

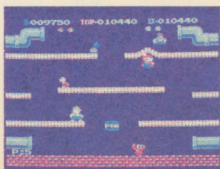


マリオブラザーズ

パイプから、カメやカニの化け物が出現、パンチとキックで、マリオが退治にがんばるのだ。弟のルイージを登場させての2人プレーも楽しいゾ。

★
4
5
0
0
円

★
任天堂

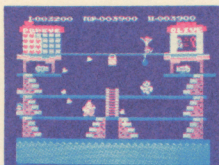


ポパイ

恋人のオリーブが、乱暴者のブルートにさらわれてしまった。ほうれん草を食べて強くなりながら、助けを求めるオリーブに接近／ぶじに助け出せるかな？

★
4
5
0
0
円

★任天堂

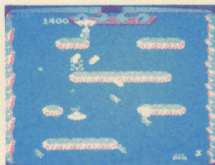


フィールドコンバット

最新攻撃司令艦ジュネシス3に乗りこんで、最前線へ向かえ！^{し れい} 洗脳装置で敵側にひきずりこまれた味方を、キャプチャービームでとりもどすのだ。

★
4
5
0
0
円

★ジャレコ



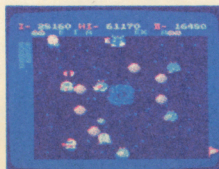
ワープマン

ワープマンは、リニアガンを持った正義の戦士だ。

スペースワールドとメイズワールドを行き来しながら、時限爆弾なども使って異次元ベムをやっつけろ！

★
4
5
0
0
円

★ナムコ

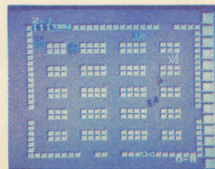


ルート16ターボ

ターボを装備した愛車マッド・エックスで、16コースの上に置かれたチェックポイントを通過しよう。敵車がキミにせまってきた、ゲームはもーれつ過激だゾ。^{か げ き}

★
4
9
0
0
円

★サン電子



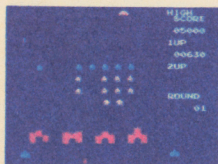
スペースインベーダー

ひたすら押しよせてくるインベーダーの大軍を、ビーム砲で全滅させるゲーム。

ゲーム名の有名さでは、怪物的存在だけに、いろんなわががが開発されているよ。

★
4
5
0
0
円

★
タイ
ト

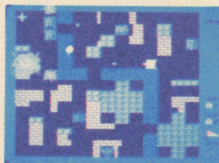


バトルシティ

戦車対戦車の頭脳戦ゲームだ。敵戦車軍団が、司令部のある市街地にせまってくる。キミは自分の戦車を強くしながら、この司令部を死守するのだ。

★
4
5
0
0
円

★
ナム
コ



忍者くん

キミは、たった一人で魔物たちが住む城へ侵入する忍者くんだ。敵の手裏剣をかわしつつ、自分の投げる手裏剣で、敵にとどめをさそう。めざすは天守閣だ！

★
4
5
0
0
円

★
ジャ
レ
コ

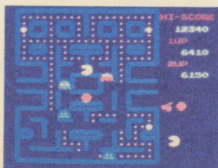


パックマン

迷路の中にならんだエサを、パックマンが命がけて食べつづける。せまってくる4匹のモンスターをさけながら、エサをどれだけ食べちゃえるかな？

★
4
5
0
0
円

★
ナム
コ



アストロロボSASA

宇宙の謎を解明するために作られた少年ロボットがSASAだ。地上や水中での訓練を終えて、彼は宇宙の果てのブラックホールへ向けて出発！ 全16面だ。

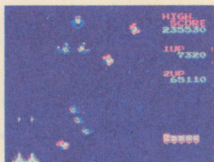
★
5
5
0
0
円



ギャラガ

異星人ギャラガの軍団が侵略を開始してきた。予想もつかぬ攻撃をしかけてくるギャラガの軍団を、ファイターをコントロールしてたたきつぶせ！

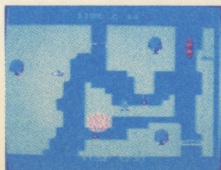
★
4
5
0
0
円



ダウ・ボーイ

ダウ・ボーイの使命は、重要人物の救出だ。画面の中の武器をいろいろ集めながら、5つのMAPをクリアしよう。コントローラーの使い方が、すごく複雑だゾ。

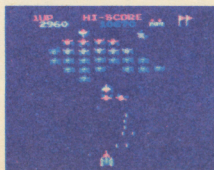
★
5
3
0
0
円



ギャラクシアン

謎のエイリアンの飛行編隊が、体あたりやミサイル攻撃でせめてくる。銀河防衛軍のギャラクシップで敵に立ち向かい、できるだけ多くの敵を撃ちおとそう。

★
4
5
0
0
円



エクセリオン

惑星^{わくせい}エクセリオンは、惑星^{わくせい}ゾルニに突然^{とつぜん}の攻撃^{こうげき}を受けた。エクセリオン軍の迎撃機^{げきき}ファイターE Xが、つぎつぎに発進する。ゾルニ軍を、たたきつぶせ!

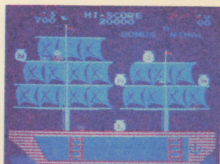
★
4
5
0
0
円



スーパーアラビアン

王子アラビアンが、魔城^{まじょう}から王女レイアを救出^{きゅうしゅつ}するファンタジックアドベンチャーだ。画面の壺を集めながら、ひたすら城内へと進む。レベルが8段階あるよ。

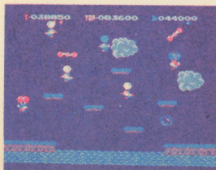
★
4
5
0
0
円



バルーンファイト

風船でフンワリ空をたどいながら、敵^{てき}の風船をわって水中^{みづ}へ落下^{らくた}させるといいう、無重力^{むじゅうり}感覚^{かいかく}の空中戦ゲーム。雷^{かみなり}や怪魚^{かいぎょ}の出現^{しゅげん}が、スリルをもりあげるゾ。

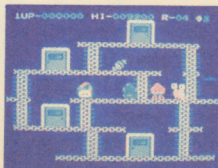
★
4
5
0
0
円



ドアドア

ゾロゾロ出てくるうるさいエイリアンたち。まんまるキャラのかわゆいチュン君は、逃げまわるふりをし、エイリアンをドアの向こうに閉じこめちゃうのだ。

★
4
5
0
0
円

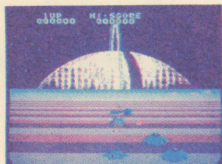


ゲイモス

高度なワープ機能を持つ敵の母船フォボスを、最新鋭機ゲイモスで迎え撃て！

画面は6面、火星や土星などが舞台の、3Dスペースアクションゲームだ。

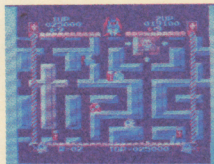
★
5
5
0
0
円



デビルワールド

かわゆいタマゴ怪獣のタマゴンは、デビルが支配する迷路に迷いこんでしまった。十字架やバイブルを手に入れ、パワーアップして敵を退治してしまおう。

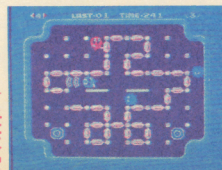
★
4
5
0
0
円



クルクルランド

ウニラが金塊を隠しているのは、不思議な重力が作用しているクルクルランドの中だ。キミはグルッピーに、この金塊をさがさせよう。ウニラのトゲに注意！

★
4
5
0
0
円



バーガータイム

コミカルなゲームだゾ。じゃまするキャラをペッパでやっつけながら、キミは画面下の受け皿に、ハンバーガーを完成させるのだ。名コックになろうぜ！

★
4
5
0
0
円



●雨の日も、しっかりスポーツ！

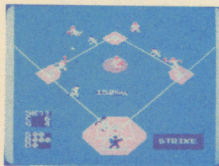
ベースボール

複雑な変化球を投げてバッターを悩ませたり、バント攻撃をしかけたり、これも本格派のゲームだよ。

もち、スクイズもヒットエンドランも思いのままだ。

★
4
5
0
0
円

★任天堂



テニス

1人でならシングルス、2人でならダブルスと、本格的なテニスを楽しめるゲーム。対戦相手を自分の強さにあわせて5段階から選ぶことができるよ。

★
4
5
0
0
円

★任天堂



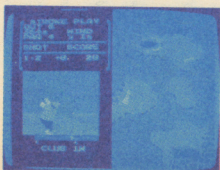
ゴルフ

気分は本物の18ホールだ。だからトーゼン、風の影響を考え、芝の目も読む。

クラブを選び、ストレート、スライス、フックと打ちわけろ。楽しめるゾ。

★
4
5
0
0
円

★任天堂



サッカー

パス、ドリブル、シュート、コーナーキックもできる本格的サッカーゲーム。

自分のチームを7か国から選んだり、ゲームレベルを選ぶこともできるのだ。

★
4
5
0
0
円

★任天堂



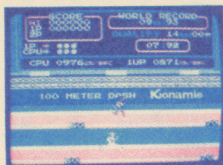
● 種目もたっぷりそろってマス ●

ハイパーオリンピック

キミを待っているのは、100メートル、走り幅跳び、ハードル、やり投げの4種目。ボタン操作のタイミングと、そのスピードぶりが勝負のキメ手になるゾ。

★
4
5
0
0
円

★
コ
ナ
ミ

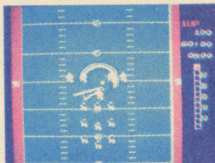


10ヤードファイト

ぜったいコーンものの男のスポーツ、アメフトのゲームだ。敵のディフェンスのフォーメーションは、なんと183種。2人で対戦することもできるよ。

★
4
5
0
0
円

★
任
天
堂



ハイパースポーツ

クレ射撃^{しゃげき}、3段跳び、アーチェリー、走り高跳びの4種類のゲームが楽しめる。別売のコントローラーでプレイする。カンと体力がモノをいうゲームだ。

★
4
9
0
0
円

★
ア
イ
レ
ム



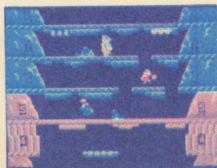
アイスクライマー

キャラがかわゆいゾ。エスキモーの少年ポポと少女ナナが、ハンマーをもって氷の山へ登ってゆくのだ。

全32面。怪鳥^{かいちょう}やオットセイが2人のジャマをするゾ。

★
4
5
0
0
円

★
任
天
堂



ドンキーコング

ドンキーコングがレディをさらって、建築中のビルに逃げこんだ。レディを助けようとコングを追うマリオに、コングはタルをおとして抵抗してくる。

★
4
5
0
0
円

★
任天堂



キミはガンマンだノ

ワイルドガンマン

別売の光線銃を使うゲームだ。画面につぎつぎと現れる悪漢と、早撃ちで対決し、悪漢の首にかけられた賞金かせぎをするのだ。

★
4
5
0
0
円

★
任天堂



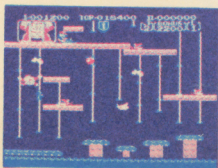
ドンキーコングJR.

マリオにつかまってオリの中に入れられているドンキーコングを助けようと、ドンキーコングJR.が登場。

パパのために、ヒッシでオリの鍵を手に入れよう。

★
4
5
0
0
円

★
任天堂

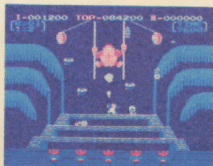


ドンキーコング3

フラワーガーデンに、ドンキーコングや虫たちが入りこんで大あばれ！ スプレーを連射しながらコングや虫たちを追いはらい、たいせつな花を守ろうぜ！

★
4
5
0
0
円

★
任天堂



悪いヤツらを、みごと早撃ちでほうむり去ろう！

ホーガンズアレイ

光線銃を使う。画面に現れる人物の中から悪人だけをす早く見抜いて撃ちたおすゲーム。悪人以外の人を撃つと、もちろんミスだ。

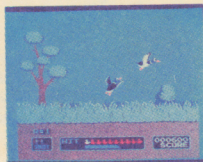


★
4
5
0
0
円 ★
任
天
堂

ダックハント

光線銃を使う。犬が草むらから追い出したダックを3発の弾丸でしとめよう。

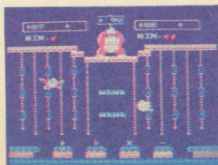
画面が進むと、ダックの動きは、なかなかす早いゾ。



★
4
5
0
0
円 ★
任
天
堂

ドンキーコングJ.R.の算数遊び

ドンキーコングが出題する算数の問題を、ドンキーコングJ.R.をコントロールして解答するのだ。全部でゲームは3種。J.R.になって、しっかりしごかれよう。



★
4
5
0
0
円 ★
任
天
堂

ポパイの英語遊び

オリーブが出題する英単語のスペルの問題を、ポパイをあやつって解答する。

出題されるのは500単語、出題のされ方で、3種のゲームが用意されているよ。



★
4
5
0
0
円 ★
任
天
堂

●あんなゲーム、こんなゲーム…

パチコン

ファミコンでできるパチンコだから、18歳未満も大歓迎^{かんけい}ってところがウレシ^{おもしろ}いね。時間か玉の数を競うことで。ゲームは2種ある。好みの台も選べるゾ。

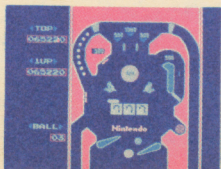
★
★
4
9
0
0
0
円



ピンボール

はね上げたボールを、画面の下部、左右に2つあるフリッパーで打ち上げて、どんどん得点を重ねてゆくゲーム。画面はA、B、Cの3種がある。

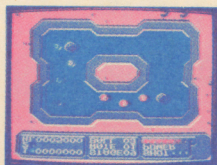
★
★
4
9
0
0
0
円



ルナーボール

玉つきのゲームだ。ボールのならべ方が2通り、台の形が30種あるので、60の画面が楽しめるゾ。玉がころがる向きと力を考える必要がある頭脳ゲームだ。

★
★
4
5
0
0
0
円



ぺんぎんくんWARS

村のボール大会で、キミはぺんぎんくんとなって出場するのだ。対戦相手は、ネコ、コアラ、パンダ、ビーバーだよ。観客も戦う相手も、全員きゃっわゆいよ。

★
★
5
5
0
0
0
円



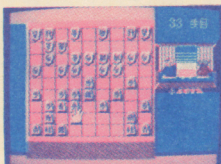
気分はもう、すっきり大人ネ！

内藤九段将棋秘伝入門編 本将棋

コンピュータ相手に対局する、本格的将棋ゲーム。

勝つとコンピュータが、画面で頭を上げてくれるのはうれしいが、敵の手口にはスキがないゾ。

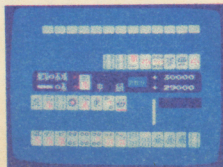
★
4
5
0
0
円 ★セタ



麻雀

コンピュータとウデくらべだ！ まちがいをおせしてくれる初級から、時間制限のある上級まで、3段階でゲームレベルを選べる。覚えたい人にいいね。

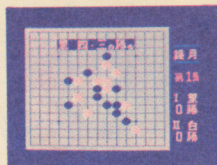
★
4
5
0
0
円 ★任天堂



五目ならべ

五目ならべの手を覚えるのに役立つよ。相手はコンピュータで、自分のレベルにあわせて、初・中・上級の好みのレベルが選べる。上級は時間制限つきだ。

★
4
5
0
0
円 ★任天堂



4人打ち麻雀

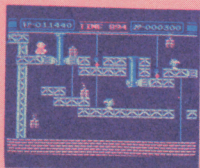
自分以外の3人を、コンピュータがひきうけてくれるので、まるで本格的に麻雀をしている気分になれる。上がりの役や点数の計算がしっかり覚えられるゾ。

★
4
5
0
0
円 ★任天堂



ジャイロ

ロボットと、画面の中の
のヘクター博士^{はかせ}の両方を
コントロールして、研究
所内にしかけられた時限
爆弾^{ばくだん}を、爆発まえにすべ
てとりのぞこう。



★
5800円
★任天堂

ブロック

うまくロボットに命令
して、画面の中のブロッ
クを組みかえよう。

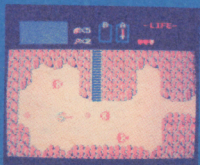
ロボットを使って2ブ
レイヤーで遊べるゲーム
も入っているよ。



★
4800円
★任天堂

ゼルダの伝説※

ディスク用ソフトの第
1弾だ。遠い昔、平和な
小国の姫ゼルダは、大魔
王ガノンに捕らわれの身
となった。デスマウンテ
ンへ行き姫を救い出せ！



★
2600円
★任天堂

謎の村雨城

時は江戸時代。キミは
幕府の密命を受けた剣士
となって、村雨城へ行く
のだ。謎の石像ムラサメ
の放つ忍者群と戦い、ム
ラサメの正体をあばけ！



★
2600円
★任天堂

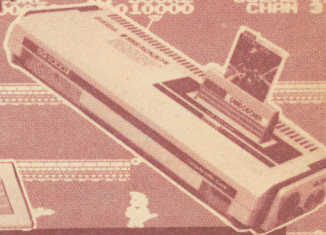
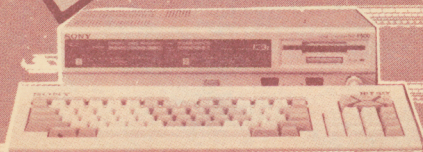
*このほか「マゲマックス」(ニテブツ/4900円)もプレゼントがあります。

この情報でゲーム
知識は完ペキ
だぞ!!

PART

6

MSX完全情報



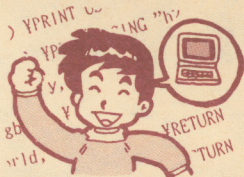
ファミコンじゃものたりない! というキミなら、グッとハイレベルにMSXでキメよう! セガ情報もメいっぱいだ!

●もくじ●

MSX 最新ゲームカタログ	…… P.196
MSXで映画しちゃおう!	…… P.202
人気ソフトがMSXにどんどん	…… P.205
MSX 2は超強力!	…… P.208
周辺機器でMSXをパワーアップ	…… P.210
ゲームテクニック・トレーニングルーム	…… P.214
セガ最新ゲーム完ペキ大紹介	…… P.218

MSX最新ゲームカタログ

MSXといえば、本格的機能^{ほんかくてききのう}と低価格という特徴^{とくちょう}をもったパソコンで同時に高性能なゲームマシンだ。特にゲームソフトの量では、他のパソコンなどは足元にもおよばないのだ。



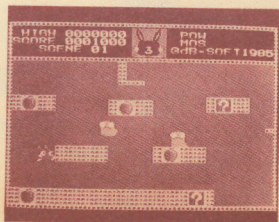
ファミコンばかりがゲーム機だなんて思っていると、ビシバシおくれるぞ!! パソコンもって、よゆーで遊ぼう!

らぷてっく2

デービーソフト・4900円

モンスターランドにかくされた“禁断^{きんだん}のフルーツ”を手に入れようと、元気でおちゃめなびっきい君がモンスター相手に大活躍!

アノ手コノ手で攻撃してくるモンスターを、扇風機^{せんふうき}“フローター”で吹きとばしたり、パラポラジャンプでかわしたり……ユニークなしかけと、かわいいキャラで、魅力100%だ!



アルカザール
ポニー・4800円

ナゾと危険にみちたアルカザール城。魔人や巨大ハエと戦いながら、目ざすは伝説の“王位の座”だ。ホラータッチのロールプレイングゲーム。

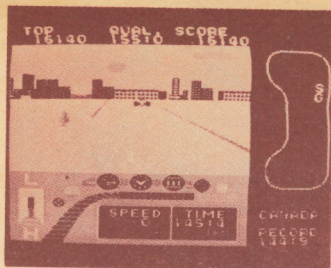
リザード
マイクロキャビン・4800円※

悪人・リザードが、魔法を使^{ひめ}って姫^{のろ}に呪いをかけた。✓

[illegible]

まるで孫悟空
メルソフト・3000円※

孫悟空の如意棒は、自在に伸び縮みするスグレモノ。妖怪たちをやっつけて、めざせ天竺!



GPワールド

ポニー・5500円

カナダからイタリアまで10か国のサーキットで、本モノ感覚のカーレース。自分だけのオリジナルコースを作れるのがうれしいね!

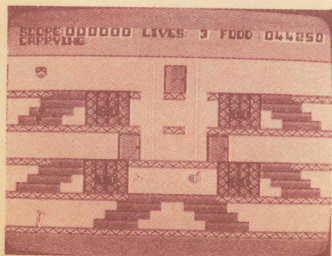
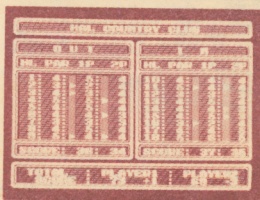
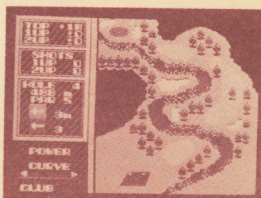
ホール・イン・ワン

プロフェッショナル

ハル研究所・5800円※

芝生の緑もあざやかなHALカントリー。ひとりでコースをまわるのもよし、友だちとマッチプレイで熱くなるもよし。さらに世界のトッププロとのトーナメントが楽しめるというからゴキゲンだ。

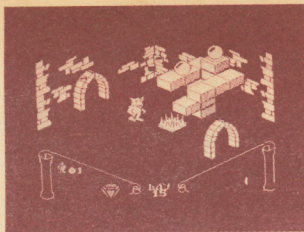
風の影響を考えたり、クラブを選んだり……と、プロ気分で2コース36ホールをまわれるぞ!



レス フリックス

マイクロキャビン・4200円

紳士の国からやってきたおどろぼう大泥棒・レス フリックス。さあ、彼に負けずに大きなダイヤを手に入れよう!



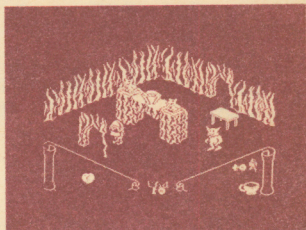
ナイト・ロアー

日本デクスタ・5700円

夜になると狼男^{狼男}になってしまふ……このおそろしい呪い^{のろ}をとくため、主人公の兵士が城の中であつてんやわんや!

呪いをとく魔法に必要なモノはダイヤ、カップなど14種。迷路のような城内をかけめぐり、40日以内に集めよう!

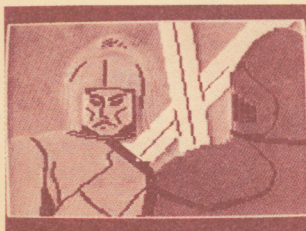
いまイギリスで人気ナンバーワンのアクション・アドベンチャーゲームなのダ!



白と黒の伝説

ソフトスタジオ WING・5000円※

次々に発生する超常現象^{ちょうじょうげんしょう}の調査に向かったシラトリは、異次元に入りこんでしまい、超能力を身につけた!



その超能力を使ってタイムトラベルを続けながら、シラトリは悪霊・百鬼^{あくりゅう}一族と戦う。

ゲームをもりあげるサウンドが、オカルトっぽいフンイキをひきたててくれるゾ!



レッドスタック

コスモス・コンピューター・4800円

宇宙の侵略者・ゴルゴダ
軍から地球を救うためには
3種類の未来兵器を地球軍
に届けなければ……!!

さてキミは地球を救える
か!?



ガーニヤン

ハミングバード・4200円※

機械文明が発達し、^{だらく}堕落
した若者があふれた惑星カ
プリ。若者たちを救おうと
考えられたゲームで、すで
に何人もが命をおとしてい

る。キミは無事に10のポイントを取ることができるか!?

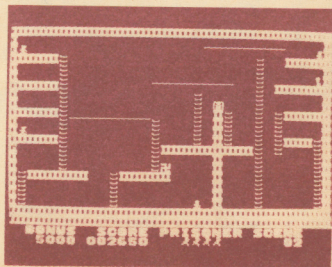
大脱走

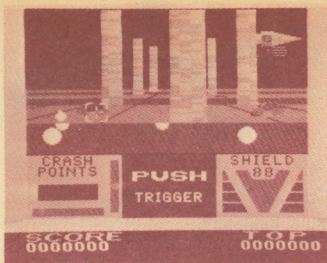
メルソフト・3000円※

^{しゅうじん}囚人のきみは、^{かんしゅ}看守の手
からのがれながら、^{ごくしや}獄舎か
ら脱走するのだ。ただし、
地図と出口を開ける^{かぎ}鍵を手
に入れなければならない。

さあ、うまく看守をかわし、無事に脱走できるか……!?

(200)





レッドゾーン

イエローホーン・4800円

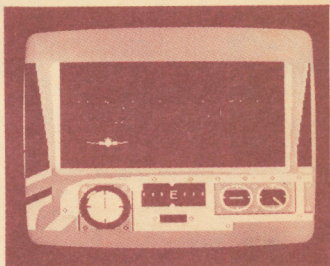
キミの任務は、^{にんむ}ビームキャノン砲を装備したコスモパンサーで、^{かんし}プロフェッサー（監視システム）を破壊することだ。シールドの残

量を確認しながら、敵機を撃墜し、任務を果たしてほしい。

ダムバスター

コンプティーク・4900円※

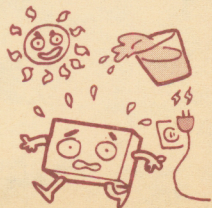
^{はげ}激しい^{たいくうほうか}対空砲火、前後左右からの敵機や風船バクダンの攻撃……。その中をキミは、4発の^{じゅうばくげき}重爆撃機を^{そうじゅう}たくみに操縦して、敵地のダムを破壊しなければならない。成功を祈る！



ROMパックの扱いに注意しよう

MSXのゲームソフトの場合、ROMパックはテープやディスケットに比べて格段に^{くわ}じょうぶだ。しかし、やはり精密電子機器だから、^{しょうげき}衝撃、高温、水分はぜったいに禁物だよ。

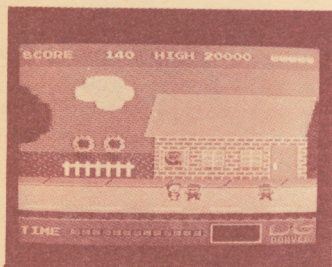
衝撃はゆつくり強くより、すばやく軽くの方がROMをいためるぞ。



MSXで 映画しちゃおう！

人気映画のストーリーがゲームに！

も〜う、サイコーにごきげんなんだよネ！ あのおもしろい映画が、ゲームでも楽しめるなんてサ……見た人はもちろん、見なかった人でも、コーフンの連続なのだ。



バックトゥザ・フューチャー

ポニー・5500円

きみは、主人公のマーティだ。きみは、お父さん(ジョージ)と、お母さん(ロレーン)を探し出し、ダンスホールまで連れていかねば

ならない！ ところが、2人がいるのは、街の中のめちゃ多い家のどこか……。

きみは、ひとつひとつ家を調べていくしかない。しかし、それをジャマする敵は手ごわいぞ！ うまく目的を達せられるか？ スリル満点のアクションだ。



ランボー

パック・イン・ビデオ・5800円

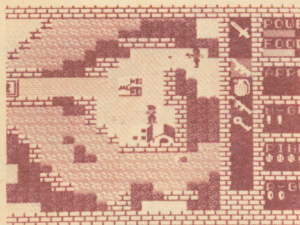
敵国にとらわれたVIP（重要人物）を救出せよ！ との命令が、ランボーにくだった。

そのVIPは、特殊コマンド



ーと基地で守られたジャングルにいる。ランボーとなったきみは、敵の防衛線を突破し、VIPを救出して、国境まで連れ帰ることができるか？

ロールプレイングの楽しさを十分に味わえるゲームだ。

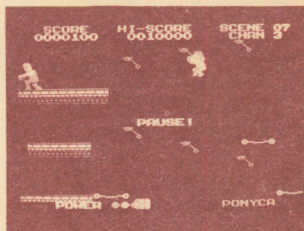


プロテクター

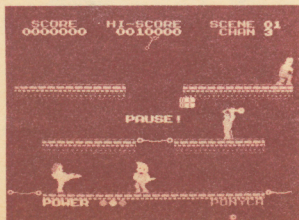
ポニー・4800円

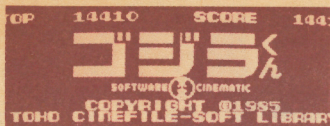
アチャー！ アチャ、アチャー！！ 思わず叫びだしたくなるような、痛快ゲームだ。

ジャッキー・チェンになっ



たきみは、次々と登場する敵キャラを、とにかくやっつけなければならない。ちょっぴり頭も使わされるし、敵キャラも魅力いっぱい！ アクションゲームの二重丸だね！





れてしまった……。

そこで、きみの使命は、ゴジラくんを操作して、ミニラを救出することだ。なにしろ、49面もある迷路の中をさまよいながら、敵と戦わねばならない。親子の対面は、はたして……？

香港国際警察 ポリスストーリー

ポニー・4900円

麻薬シンジケートのボス、タオは、実業家をかくれミノにする悪党だ。そのタオの逮捕をねらうのが、ジャッキー・チェンになったきみだ。さて、きみはタオ一味のアジトにのりこんだ！

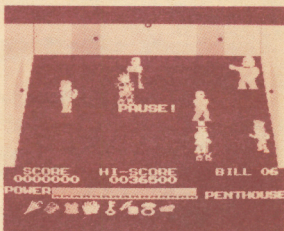
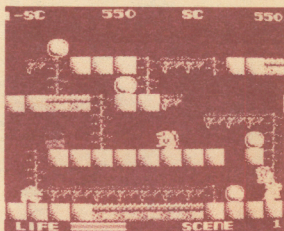
そこには、強力なタオの手下がゾロゾロ……さあ、得意のカンフーで倒せ！ アチョー！！

(204)

ゴジラくん

東宝・5500円※

主人公のゴジラくんは、最近ちょっぴり落ちこんでいる。というのも、かわいいひとり息子のミニラを、につっき怪獣たちにさらわ

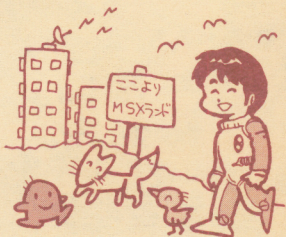


人気ソフトが MSXにどんどん

MSX以外のパソコンでしか遊べなかったゲームも、どんどんMSXに移植^{いしげ}されるようになってきた。それどころか、ゲームセンター用やファミコン用ソフトもMSXで遊べるようになってきた。パソコンは大は小をかねるで、ゲームマシンの機能をふくんでいるんだ。

やっぱり、おもしろいゲームはMSXでも遊べなきゃだめなんだ。なんといっても、パソコンとして台数がいちばん多いからね。

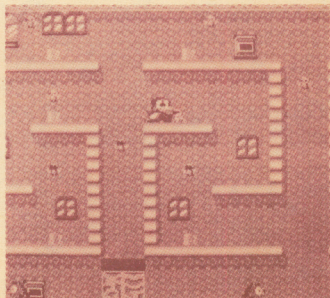
MSXユーザーは、これだからソフトの心配をしなくていいんだ。

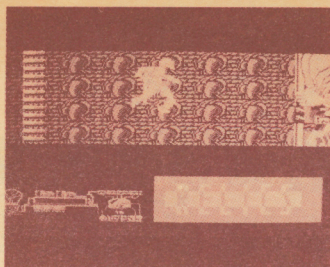


フリッキー

マイクロネット・4400円

テラスや地面で遊んでいるヒヨコを全部家に連れ帰れば、次のラウンドへ。でもにつっきニャンニャンがあつめたヒヨコをバラバラにしようとやってくるゾ!



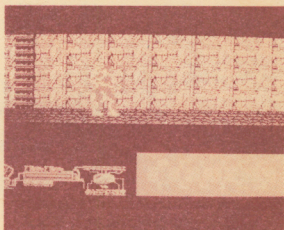


レリクス

ボーステック・4500円※

ナゾのレリクスワールド
に入り込んだキミの前に、
次々と現れるモンスターた
ち。だがそれらがすべて敵
とは限らない。相手を殺✓

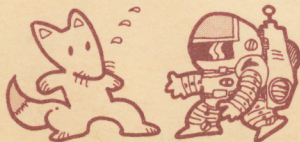
ゝすことが目的ではなく、宇宙
を救うために戦え。そしてスト
ーリーは、キミの行動によって、
どんどん変わってゆく。キミは
宇宙を救うことができるか!?
リアルなグラフィックの、^{こま}細や
かな動きに感動!!



雪の魔王

マイクローキャビン・4200円※

命の恩人、少女マリを救うた
め、子ギツネは雪の降りつもっ
た町へ向かう——。メルヘンタ
ッチのアドベンチャーゲーム。

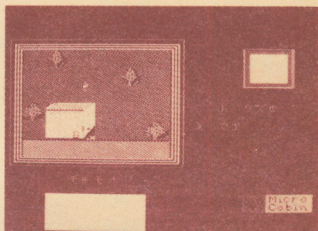
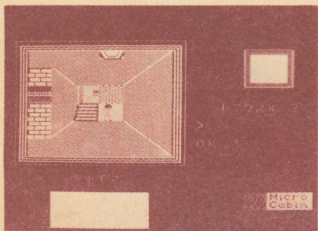


ウォーリィ

マイクロキャビン・3800円

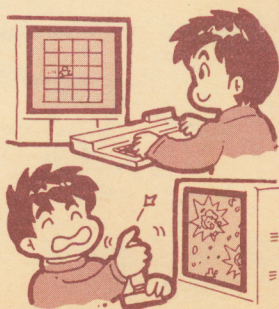
アドベンチャーゲームの元祖といえば、なんといってもミステリーハウス。そのミステリーハウスがぐんとパワーアップして、リアルタイム3Dになったのがウォーリィだ。ドアや窓の開け閉めまでリアルタイムと、いたれりつくせり設計なのダ。

アドベンチャーゲームもとうとうここまできた、と実感させるうれしいニューソフトだぞ！



ジョイスティックとカーソルキーの使いわけ

MSXのゲームはカーソルキー^{C・K}だけでなく、ジョイスティック^{J・S}も使えるってのは知ってるよね。アクションゲーム^{ジョイスティック}には、なんとってJ・Sだ。思った通りに反応するもんね。でも、迷路やパズルにはC・K^{カーソルキー}の方がいい。J・Sだとナナメの動きがあるので、迷路にひっかかったりするからだ。



MSX2は超強力!

機能グンとアップのMSX2!

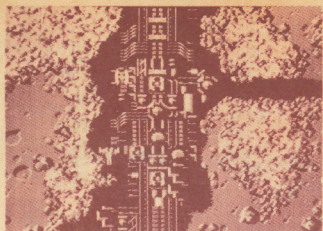


MSX2がMSXの兄キ分として生まれてからほぼ1年が過ぎようとしている。そろそろ、MSX2専用ソフトも出回ってぐつと楽しめそうなものが増え

てきた。グラフィック機能もひと味ちがったMSX2を、キミはどうつかいこなせるかな!?

MSXとMSX2の機能比較

	MSX	MSX 2
ROM	32Kバイト(BASIC)	48Kバイト(BASIC)
RAM	64Kバイト	64Kバイト
ビデオRAM	16Kバイト	64Kバイト(128Kバイト)
文字表示	40×24, 32×24	80×24, 40×24, 32×24
グラフィックス	256×192 16色 64×48 16色	256×192 16色
		64×48 16色
		256×212 16色, 256色
		512×212 4色, 16色
映像出力	RF ビデオコンポジット	ビデオコンポジット RGB, RF



レイドック

T&Eソフト・6800円 ※

MSX2の美しい幾何学模様きかがくの画面に展開するシューティングゲーム。2プレイヤー時には、2機が合体

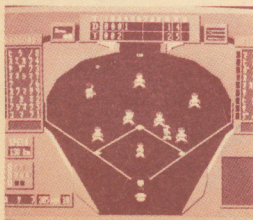
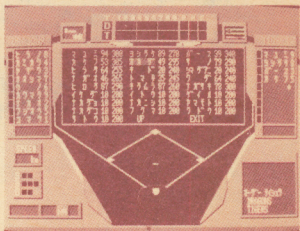
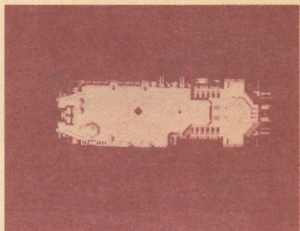
して敵を攻撃することもできるハイテクぶりだ。また、プレイヤーの実力アップにより、使用できる兵器が増えるロールプレイ的機能もあるから、キミの実力によっては、最終兵器が使えるかも!?

新ベストナイン

プロ野球

アスキー・7800円

去年は、トラフィーバーで幕を閉じたプロ野球。今年もトラ年ということで、またまたトラノトラノ なのだろう



か!? 昨年ニンマリ顔だった人もシカメッ面だった人も、この野球ゲームさえあれば大フィーバーできちゃう。セ・パ12球団の選手のデータがバッチリ。本物のプロ野球のだいご味が味わえちゃう!

周辺機器でMSX をパワーアップ

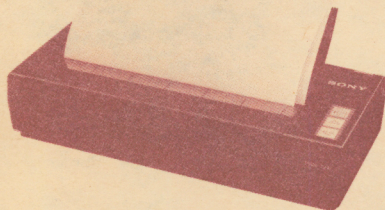
MSXは、そのまま使ってもすばらしい機能なんだけど、周辺機器によって、さらにパワーアップすることが可能なんだ。テレビとテープレコーダーが周辺機器の第一歩なら、ディスプレイ、プリンタ、FDDで数歩先を行こう！

●プリンタ

思ったより使用ひん度が高いのが、プリンタだ。

たとえば、プログラムを自分でつくるようになれば、かなり使うようになるよ。

ゲームだって、アスキーのエミーIIのように、ゲームの途中経過をプ



リンタに印刷していくことができるものもあるんだ。

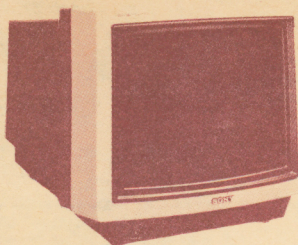
プリンタには、熱転写プリンタとドットインパクトプリンタがあるけど、ドットインパクトプリンタのほうが普及しているんだ。それは大型で音もうるさいけど、印刷費が安くすむという、特徴があるからなんだ。



熱転写

ドットインパクト

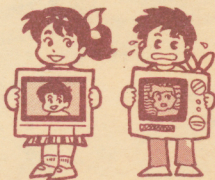
●ディスプレイ



MSXは家庭用テレビでも使用できるわけだけど、やはりパソコン用のディスプレイには、色の良さも解像度^{かいぞうど}も絶対勝てないんだ。

ゲームをやっている画面も見やすく、色もきれいな専用ディスプレイは、一度使ったらもう✓

↘手放せない。もし、新しく手に入れるなら、アナログRGBディスプレイが最高だ。MSX 2の256色もラクラク表示するぞ。

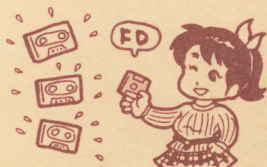


●フロッピーディスク



フロッピーディスクドライブ（FDD）は、^{がいぶきおくそうち}外部記憶装置の主流になりつつあるのだ。✓

↘記録できる内容は、テープの10数倍で、スピードは数10倍、MSXをパワーアップするにはFDDが最も効果的なのだ。



ビデオディスクゲーム

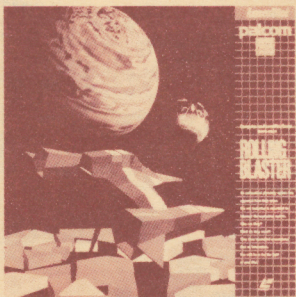
MSXは、パソコンゲームの中では最高の映像えいぞうによるゲームを楽しむことが可能なんだ。こういふと、MSXのグラフィックスが中級以上のパソコンに劣おとると考えている人たちは首をかしげるかもしれないね。答えはかんたん、レーザーディスクやVHDといったビデオディスクを使ったゲームがMSXではできるからだ。

ビデオディスクの中には、現在最高の映像がおさまっているのだからどんなパソコングラフィックスもかないっこないね。

臨場感りんじょうかんあふれる映像で、ゲームが楽しめるぞ！



ローリング・ブラスター



レーザーディスクゲーム
9800円
MSX用レーザー

恐るべき速度で銀河系に突入してきた4連人工惑星=ジイダ・システムちゅうすうの中核惑星バウドイスめがけて突き進んでいく銀河連邦軍戦闘機レットバーベリアンI。

おそいかかってくる18種類の敵キャラを撃ち落とし、次のステージそして最終ステージへ向かえ！

まだまだあるぞMSXゲーム

いろいろなタイプのゲームを紹介してきたけど、これだけがMSXの機能じゃない。ゲームにもいろいろあるぞ。

●通信ゲーム

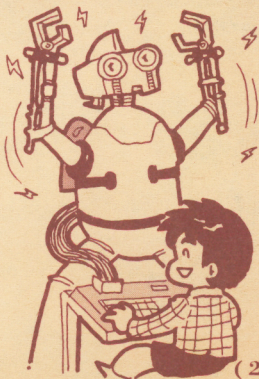
パソコン通信をつかったマルチプレイヤーゲームは今すごい話題だ。パソコンゲームを多人数でやるなんて最高だね。アスキーのアスキーネット、工学社のテルスターなんかに加入するとすぐに仲間入りできるんだ。



MSXはAVコントローラーにも…

MSXはAV（オーディオビジュアル）機器のコントローラーにとってもむいているんだ。これからのAV時代は、パソコンでAVをコントロールするのが当然になるというけど、そんなときメーカー別に規格が違^{きかく}って^はAV機器の接続のときに困るよね。

そこでMSXとファミコンが統一規格になるかも…。



ゲームテクニック トレーニングルーム

●アクションゲーム編

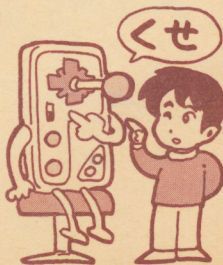
1 すばやい決断と行動が成功のカギ！

アクションゲームで、いちばんダメなのが、あれこれ迷うこと。攻めるときは攻める、逃げるときは逃げると、すばやく決断・行動するのがコツだ。特にスクロールゲームでは、スタート前にあらかじめ、動く方向と敵への対処法を決めておくほうがいいね。



2 操作キーの“クセ”を知っておけ！

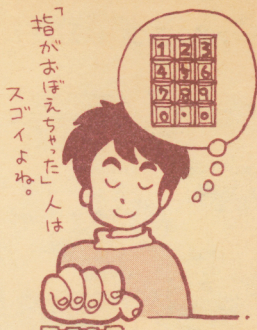
キーを押したままで連射できるのか、連打しないと連射できないのか、キーにはクセがある。また、8方向移動できるのに、4方向移動で戦ったりしたら、それこそバカらしい。ゲームによる操作キーのちがいや、マシンのクセを知るのは、基本その1だ。



3

自分に合ったキーポジションを！

右手でテン・キーを操作する場合、〔4〕〔8〕〔6〕の指はだれでも同じだが、〔2〕をどの指で操作するかは、ひとそれぞれ。中には、〔8〕を押している中指をすばやく〔2〕に移動させる“天才”もいるけど、自分の場合、どのポジションがいちばん確実に速く操作できるのかを知っておくのも大切だ。



4

敵の性質をよーく理解しておけ！

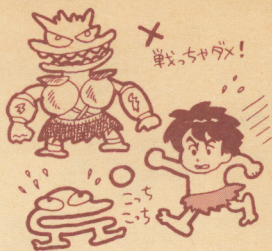


追っかけ型のゲームでは、追っかけのパターンを研究しておこう！ ランダムに動いているのか、自分を追いかけてくるのか、画面のはじに向かって動いているのか……などの特性がわかれば、攻め方・逃げ方も自然にわかってくる。特に、追いかけてくるタイプの敵に対しては、右へ行くと見せかけて左へ行く、上と見せかけて下というような“フェイント”も使える。“敵を知る”こと、この昔からある戦争の必勝法は、ゲームにもあてはまるぞ！

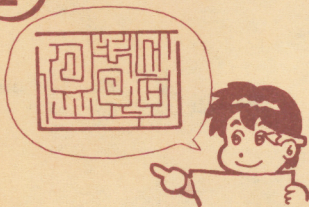
●ロールプレイングゲーム編

1 自分の力を知れ！

スタート時の主人公は、赤んぼう^{どうよう}同様の。初めは、ゼッタイに自分より強い者と戦わないこと！ズルイ？とんでもない、これはリッパな“戦術”^{せんじゆつ}の一つだ。弱い者をまずねえ！



2 必ず自分なりのマップを作れ！



アドベンチャーゲームにもいえるが、マップ作りも重要だ。特に、3Dタイプにマップは欠かせない。正確な記録、これがキミを勝利者にする！

3 とにかく休め！ 休めば勝てる！！

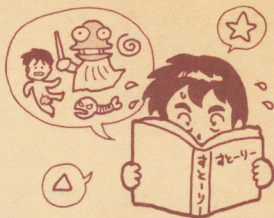
常にベスト・コンディションで戦うのも、必勝法の一つだ。いつ敵が現れてもいいように、とにかく休んで体力をつけろ！“腹がへっては…”^{はら}は、ゲームにもいえるぞ！



●アドベンチャーゲーム編

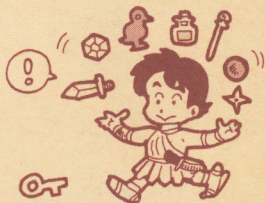
1 まずストーリー！

このタイプのゲームは、まずストーリーを頭にたたきこむ。その中に重要なヒントがあるし、主人公になりきるためだ。そこから、^{なんかん}難関を前にしたときの意外な解決法が生まれる！

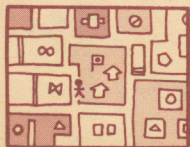


2 道具はとにかくぜーんぶ拾ってみろ！

道具さがし型のゲームでは、片っぱしから道具を拾ってみるのも一つの方法だ。やっと脱出したものの、カギを拾ってなかった、では、ミジメ。拾ってから考えても、遅くはないのだ。



3 新しい場面は調べて調べまくれ！



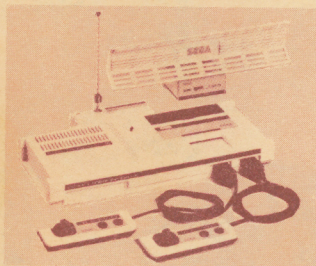
みる
しらべる



ほとんどのゲームには“しらべる”“みる”のコマンドが登録されている。^{どうろく}このコマンドの使い方がゲームを決める、といってもいい。新しい場面はとにかく調べることだ。

セガ最新ゲーム 完ぺき大紹介

ファミコンだけがテレビゲームじゃない! 着実にふえてきたセガのゲーム。続々ふえるソフトの中から、最新のものをドーンと紹介しちゃうぞ!!



セガ マークIII ¥15,000

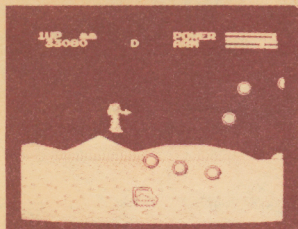
セガ マークIIIは、新しいタイプのゲームマシンだ。カードソフトが使えるし、グラフィックもきれい。別売のテレコンバックを使えば、コードなしでテレビにつなげる。
ないほう
待望のニューメカだ。

SG-1000II ¥15,000

セガのスタンダードタイプが、このSG-1000IIだ。キーボードをつなげば、ベーシックを動かしたり、勉強用に使うこともできる。発展性のあるマシンだ。

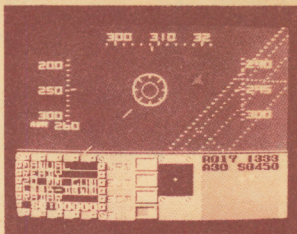


セガ マークIII専用ゲーム



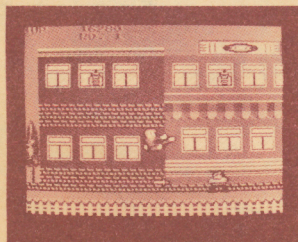
アストロ フラッシュ

地球にしのびよる侵略の魔手。今、1体のロボット型最終兵器が立ち上がる。武器輸送車から、7つの武器を手に入れて攻撃だ！ロボット形態から戦闘機形態へチェンジする秘密兵器も出てくるぞ。 ¥4,300



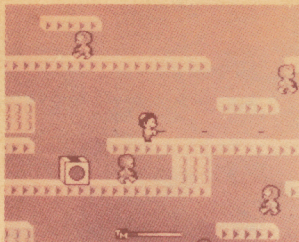
F-16 ファイティングファルコン

まるでコックピットにすわっているようなリアルな画面が楽しめる。レーダーを使って、敵を発見しろ。ECMで敵のレーダーを狂わせて撃ち落とせ。さまざまなモードで、敵をたたくのだ！ ¥4,300



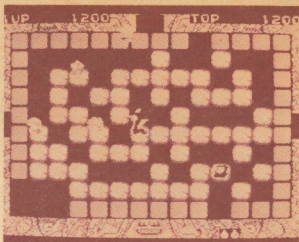
青春スキャンダル

やっとの思いで約束をとりつけたデートの当日、彼女は不良グループにさらわれてしまった。男の意地を見せるのは今だ！キックとパンチで子分を倒せ。番長との対決の場は夕日の海辺だ！熱血青春。 ¥4,300



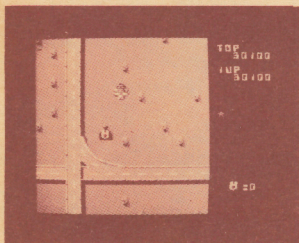
ティディーボーイ・ブルース

石野陽子ちゃんの曲にのって、今日もティディーボーイはゲーム空間に行く。三頭身イモリやダルマなどの敵が魅力だね!! ￥4,300



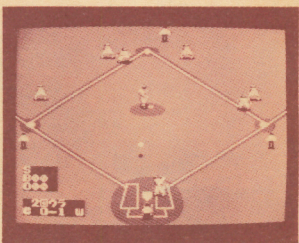
ピッドポッド

ピッドポッド王子は、正義のために迷宮の部屋に巣くう魔物と戦うのだ。レベルに応じて最大64部屋まで部屋の数が変わる。￥4,300



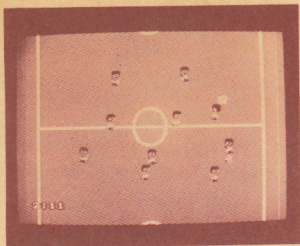
サテライト 7

なんと100面もある、海、山、平地を背景にしてくり広げられる。スクロールゲームの決定版。 ￥4,300



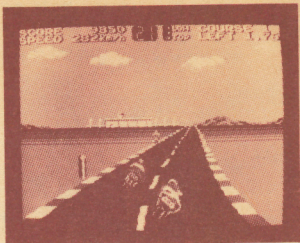
グレート ベースボール

次にくるのは、ストレートかカーブか。守備も楽しめるうえ、ホームラン競争もできるんだよ。 ￥4,300



グレート サッカー

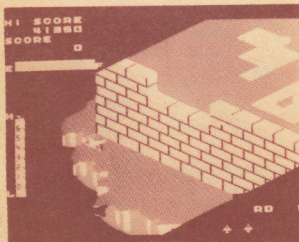
ボールを奪^ういゴールを決めて、きみもヒーローになろう。時間ぎりぎりの大逆転で熱くなるゾ。 ¥4,300



ハングオン

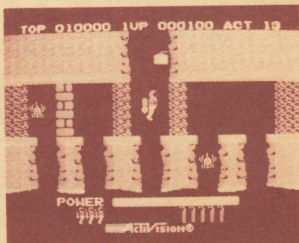
ゲームセンターの人気ゲームの登場だ。美しい風景の中、コーナリングで差をつけろ。 ¥4,300

セガゲーム完全カタログ



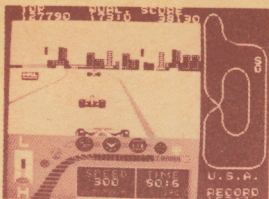
ザクソン

さいしゅうじんこうすのうへいき
最終人工頭脳兵器セクト
ロンをたおせ。超立体世界
のシューティング! ¥4,300



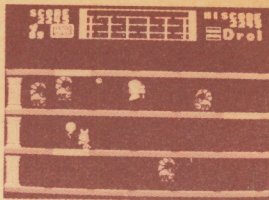
ヒーロー

ふんか
火山が大噴火。鉱山で坑
夫が閉じこめられた。武器
を手にして出動! ¥4,300



GP・ワールド

オリジナル画面が作れる、世界10か国でのレース。 ¥4,300



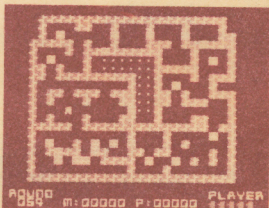
ドロール

迷路の中をロボットが動く。
怪物を退治しろ！ ¥4,300



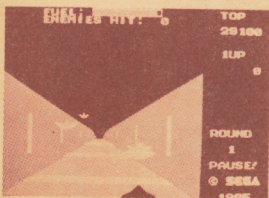
ヤマト

壮絶な戦いの中をヤマトが進む。白熱する海戦ゲーム。 ¥4,300



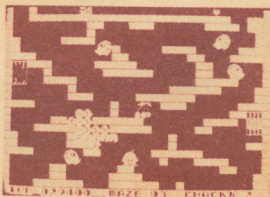
倉庫番

知的なパズルゲーム。迷路のような倉庫の中を動け。 ¥4,300



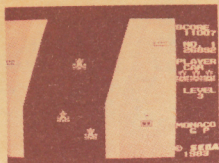
ズーム909

3D感覚プラス、ま上からの複雑な画面が魅力！ ¥4,300



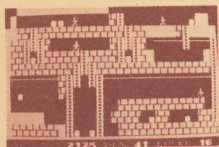
チャックンポップ

迷路にとじこめられた、彼女のハートを取り戻せ。 ¥4,300



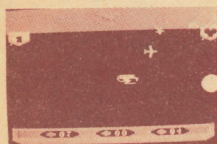
モナコGP

迫りくる妨害車をジャンプで
さけて、追いついていけ。¥4,300



ロード
ランナー

頭脳と行動、この2つを最大
限に使って進め。¥4,300



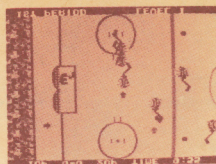
チョップ
リフター

ヘリコプターで、敵の中から
味方の捕虜を救い出せ。¥4,300



チャンピオン
ベースボール

選手起用はタイミングがだい
じ。本格的野球ゲームだ。¥4,300



チャンピオン
アイスホッケー

超過激なスポーツがテレビゲ
ームになった。シュート！ ¥4,300



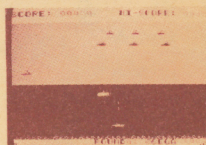
チャンピオン
プロレス

世界チャンピオンをめざして
覆面レスラーをたおせ。¥4,300



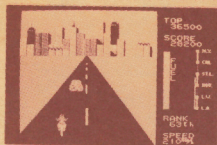
ボン
ジャック

敵からのがれろ、爆弾のすべ
てをとりもどすのだ。 ¥4,300



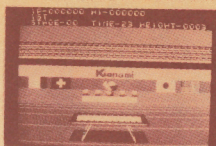
原子力潜水艦
N-サブ

神秘的の海に展開する潜水艦作
戦。敵をねらい撃て。 ¥4,300



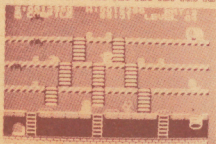
ジッピーレース

アメリカ大陸横断めざし、アクションレースが展開。¥4,300



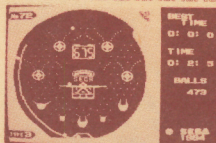
コナミのハイパースポーツ

体操の公式4大競技で10点満点をだせば、名選手！ ¥4,300



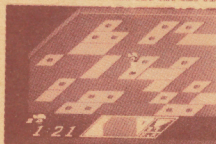
ハッスルチュウミー

宝物を探して大ハッスル。ネズミと怪物たちの大騒動。¥4,300



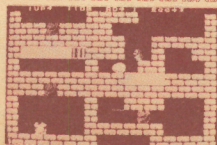
パチンコII

18歳にならないキミも、オール7をねらってがんばろう。¥4,300



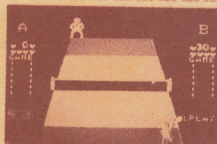
ロックンロール

設計図を見ながら、ビルを完成させよう。¥4,300



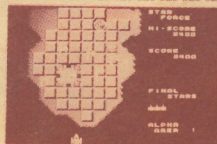
ペンギンランド

フェアリーちゃんへのプレゼントは、どの卵かな？ ¥4,800



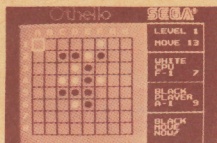
テニスチャンピオン

鋭い反射神経でボールを打ち返せ、根気も必要だよ。¥4,300



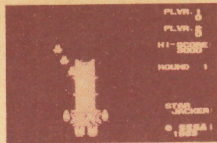
フaster

スピード感あふれるシューティングゲーム。¥4,300



オセロ

知的なゲームの決定版!! コンピュータに負けるな。 ¥4,300



スター
ジャッ
カー

敵スペースコロニーに突入して、
巨大な司令艦を撃て。 ¥4,300



パン
ク

銀行強盗をやっつけるため、
得意の早撃ちで勝負。 ¥4,300



チャン
ピオン
ゴルフ

風向きと距離を考えて、クラ
ブを選ぶのがコツ。 ¥4,300



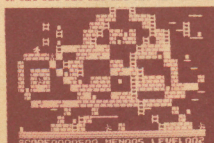
ホーム
麻雀

対戦相手のレベルも選べる、
リアルな4人マージャン。 ¥4,300



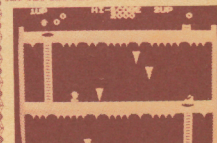
チャン
ピオン
ボクシング

5人の強力な挑戦者を相手に必
殺のパンチをくりだせ。 ¥4,300



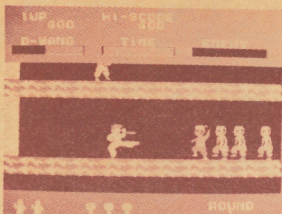
チャン
ピオン
ロードランナー

この難易度はただものじゃな
い。最高のマニア向け。 ¥4,300



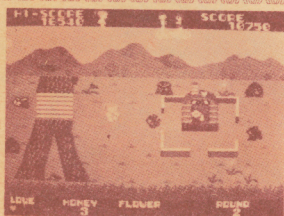
ピ
ット
フォール
II

地下迷路の中には宝が眠っ
ている。さあ冒険の旅へ。 ¥4,800



ドラゴンワン

ゆくてをはばむ悪者ども。カンフーで彼女を救い出せ。¥4,800



ガールズガーデン

パプリは片思いの女の子。ふしぎの花で彼にアタック。¥4,300



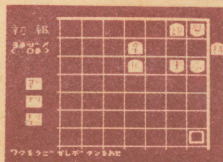
ハングオンII

左右のコーナリングにワクワクスリリングなレース。¥4,300



チャンピオンサッカー

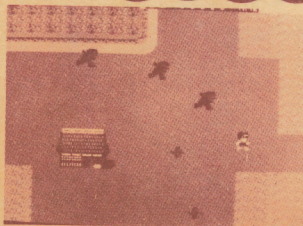
青春をゴールにける。若きイレアの熱いドラマだ。¥4,300



セタの将棋

プロの本格的な将棋のテクニックを身につけよう。 ¥4,300

これがセガの最新ゲームだ



にんじゃ

忍者プリンセス ¥4,300

天才美少女忍者は、実はお姫様だった！ 彼女は昔のつとられた自分のお城をとり戻すため、単身立ち向かう。迫る敵の忍者。12面の戦闘のあとに来る、奪回の秘密とは？

お待たせっ!!

いよいよ3月13日発売!!

GYRODINE™

ジャイロダイн

4900円

みーんながまっていた、本格的シューティングゲーム・『ジャイロダイн』が、いよいよ、あのタイトーから発売になる。とにかく隠れキャラがわんさかで大満足なのだ!

◆隠れキャラ・名まえ大募集!

p.116 にもあったように、ゲーム中の隠れキャラ“目”に名まえをつけよう!

ただし、出し方は秘密だ。地上の「ある所」を撃つと出現して涙を流すのだ。

さあ、官製ハガキにこのキャラの名まえ、下の1~4の質問の答え、住所、氏名、電話番号、学校名を書いて、「〒102

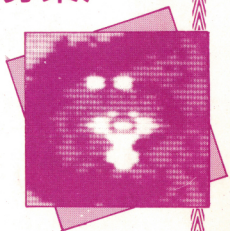
東京都千代田区平河町2-5-3 株式会社タイトー コース・キャラクター名募集係」まで応募しよう!「4月末日しめ切り」

●質問1 あなたの1か月のおこづかいはいくら? ●質問

2 ファミコン以外で、あなたの好きなホビーは何?

●質問3 今度買おうと思っているファミコンゲームは?

●質問4 “目”のキャラはどこに出現しましたか?



賞
品

◆優秀作(10名) ファミカセ『影の伝説』(5月発売予定)

◆佳作 (30名) ボードゲーム『スカイデストロイヤー』

〈このほか抽選で100名にファミコインを2個1組、300名にシールをプレゼントします〉

楽・し・さ・を・演・出・す・る

株式会社 **タイトー**®
本社/東京都千代田区平河町2-5-3 西03-264-6611(大代表) 平102

※当選者の発表は、「中一コース7月号」です。

昭和61年4月1日発行(毎月1回1日発行)第30巻第1号
昭和37年7月3日国鉄首都特別扱承認雑誌第1372号
昭和61年1月21日国鉄首都付録材質及び重量承認第422号

永久保存版

●特大プレゼントつき

ファミコン

完全大図鑑

●今、最高レベルの
裏ワザがドーンと!!

●最新作をスクープ!!

●必勝マップ大特集!!

●MSX・セガ情報も満載!

●中学一年コース4月特大号 第3付録